



L3 Instrukcja obsługi

Wydanie v1.1.1

2026-09-02

Spis treści

1	Ustawienia systemowe	3
1.1	Wstęp	3
1.2	Przywróć ustawienia fabryczne	3
1.3	Wyświetl wersję oprogramowania sprzętowego	4
1.4	Transmisja kodów konfiguracyjnych	4
1.5	USB Szybki transfer	5
1.6	Prędkość przesyłu danych	5
1.7	Ustawienia sygnału dźwiękowego	6
1.8	Kombinacja klawiszy	7
2	Ustawienia wyzwalania	7
2.1	Tryb skanowania	7
2.2	Ustawienia samoczynnego wykrywania	9
2.3	Ustawienia odczytu odwrotnego	9
2.4	Ustawienia wykrywania duplikatów kodu	10
3	Ustawienia komunikacji	11
3.1	Wstęp	11
3.2	Tryb komunikacji USB	11
3.3	Tryb USB Virtual COM Port	12
3.4	Tryb portu szeregowego RS232	12
4	Ustawienia klawiatury	14
4.1	Wybór układu klawiatury kraju/języka	14
5	Edycja danych	18
5.1	Wstęp	18
5.2	Ustawienia Terminatora	18
5.3	Ustawienia Code ID	19
5.4	Niestandardowy prefiks/sufiks	20
5.5	Ukryte postacie	21
6	Ustawienia postaci	27
6.1	Konwersja przypadków	27
7	Ustawienia kodów kreskowych	28
7.1	Instrukcje konfiguracji	28
7.2	Ustawienia symboliki EAN/UPC	28
7.3	Najczęściej używane ustawienia kodu kreskowego 1D	38
7.4	Ustawienia symboliki DataBar GS1	45
7.5	2 z 5 typów ustawień kodu	46
7.6	Inne ustawienia kodu kreskowego 1D	49
8	Załącznik	52
8.1	Code ID i odniesienie do symboliki Table	52
8.2	Kod ASCII Table	52
8.3	Klawisz funkcyjny Table	74

1 Ustawienia systemowe

1.1 Wstęp

Użytkownicy mogą ustawić funkcję modułu skanującego poprzez zeskanowanie jednego lub więcej kodów konfiguracyjnych.



Instrukcje dekodowania

i Procedura dekodowania ręcznego

W trybie czytania ręcznego:

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk spustowy modułu skanujący, a oświetlenie zostanie włączone i pojawi się czerwona linia oświetlenia i czerwona linia celownicza.
2. Skieruj czerwoną linię celowniczą na środek kodu kreskowego, przesunij moduł skanujący i dostosuj odległość między nim a kodem kreskowym, aby znaleźć najlepszą odległość do odczytu.
3. Sygnał dźwiękowy i zgaśnięcie czerwonej linii świetlnej oznaczają pomyślne dekodowanie. Silnik skanowania przesyła następnie zdekodowane dane do hosta.

i Informacja

Podczas odczytu tej samej partii kodów kreskowych zauważysz, że odległość między modułem skanującym a kodem kreskowym mieści się w określonym zakresie, a wskaźnik powodzenia odczytu będzie wysoki. Ta odległość jest optymalną odległością odczytu.

1.2 Przywróć ustawienia fabryczne

i Powiadomienie o przywróceniu ustawień fabrycznych

Zeskanowanie kodu konfiguracyjnego „Przywróć ustawienia fabryczne” przywróci wszystkie właściwości modułu skanującego do stanu fabrycznego.

Scenariusze zastosowania:

1. Wystąpił błąd w ustawieniach modułu skanowania, np. nie można odczytać kodu kreskowego.
2. Nie pamiętam, jakie ustawienia wprowadziłem wcześniej dla modułu skanującego i nie chcę już korzystać z poprzednich ustawień.
3. Funkcje, z których rzadko korzysta się, są włączane tymczasowo i po użyciu należy przywrócić je do stanu domyślnego.



Przywróć ustawienia fabryczne

1.3 Wyświetl wersję oprogramowania sprzętowego

Zeskanuj poniższy kod konfiguracyjny „Wyświetl wersję oprogramowania sprzętowego”, aby wyświetlić informacje o aktualnej wersji oprogramowania sprzętowego modułu skanujący.



Wyświetl wersję oprogramowania sprzętowego



Pobierz Sys Para (tylko do użytku wewnętrznego!)

1.4 Transmisja kodów konfiguracyjnych

Możesz ustawić, czy zawartość kodu konfiguracyjnego ma być wysyłana do hosta. Po pomyślnym zeskanowaniu ustawienia „Zezwól na wysyłanie kodu konfiguracyjnego”, podczas skanowania kodu konfiguracyjnego, zawartość kodu konfiguracyjnego zostanie wysłana do hosta. Po pomyślnym zeskanowaniu ustawienia „Zabroń wysyłania kodu konfiguracyjnego”, podczas skanowania kodu konfiguracyjnego, zawartość kodu konfiguracyjnego nie zostanie wysłana do hosta. Kod konfiguracyjny nie jest wysyłany domyślnie.



Włącz kody konfiguracyjne transmisji



* 禁用发送设置码

1.5 USB Szybki transfer

Silnik skanowania może ustawić prędkość transmisji danych poprzez skanowanie kodu konfiguracyjnego. W przypadku niestandardowego sygnału wejściowego USB używanego przez niektóre urządzenia Windows, takiego jak interfejs USB konwertowany przez PS/2, stabilność i integralność danych wyjściowych można poprawić, odpowiednio zmniejszając prędkość transmisji silnika skanowania. Szybka transmisja USB jest domyślnie wyłączona i używany jest tryb „umiarkowanej prędkości transmisji” .



USB Szybki transfer



USB Transfer średniej prędkości



* 禁用USB 快传

1.6 Prędkość przesyłu danych

Użytkownicy mogą dodatkowo ustawić prędkość transferu urządzeń USB.



Szybka prędkość transferu



* 传输速度适中



Niska prędkość transferu



Najwolniejsza prędkość transferu

1.7 Ustawienia sygnału dźwiękowego

W trybie domyślnym moduł skanujący wyemituje sygnał dźwiękowy po pomyślnym odczycie. Użytkownik może włączyć lub wyłączyć sygnał dźwiękowy w zależności od potrzeb.



* 启用提示音



Wyłącz sygnał dźwiękowy



Średnia objętość #



Niska objętość #

1.8 Kombinacja klawiszy



* 禁用组合键



Włącz kombinację klawiszy



Test kombinacji kluczy Kod kreskowy: <SOH>

2 Ustawienia wyzwalania

2.1 Tryb skanowania

Użytkownicy mogą ustawić tryb odczytu silnika skanującego zgodnie ze swoimi potrzebami. Domyślnym trybem jest tryb wyzwalania przyciskiem. W tym trybie silnik skanujący rozpoczyna odczyt po naciśnięciu przycisku wyzwalacza i zatrzymuje odczyt po pomyślnym odczycie lub zwolnieniu przycisku wyzwalacza.



* Wyzwalacz klawiszowy

Użytkownicy mogą również ustawić moduł skanujący w automatyczny, ciągły tryb odczytu. Po pomyślnym ustawieniu, czerwona lampka modułu skanującego będzie zawsze włączona. Gdy kod kreskowy zostanie przesunięty, moduł skanujący automatycznie go odczyta. Ten sam kod kreskowy nie zostanie odczytany ponownie, chyba że zostanie usunięty i odczytany ponownie.



Automatyczne ciągłe odczytywanie



Czytanie nieciągłe

Możesz również ustawić moduł skanowania w trybie opóźnienia przycisku. W tym trybie czerwone podświetlenie pozostaje włączone przez 3 sekundy i gaśnie po upływie limitu czasu bez pomyślnego odczytu lub po pomyślnym odczytaniu kodu kreskowego.



Opóźnienie klawisza

Kluczowe parametry opóźnienia

Limit czasu klucza

W trybie opóźnienia klawisza użytkownik może ustawić czas dekodowania według potrzeb. Domyślnie wynosi on 3 sekundy, a zakres czasu wynosi 1–9,9 sekundy.



Przekroczenie limitu czasu 1 s



* Limit czasu 3 s



Przekroczenie limitu czasu 5 sekund



Limit czasu 9,9 s

2.2 Ustawienia samoczynnego wykrywania



* Wyłącz automatyczne wykrywanie podczerwieni



Włącz automatyczne wykrywanie podczerwieni

Parametry czułości samoczynnego wykrywania i interwału czasowego

Format

0265 + sensitivity setting + interval setting

Wrażliwość

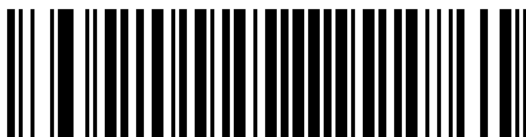
Od 0x01 do 0xFF, im mniejsza wartość, tym większa czułość.

Interwał skanowania

0x01 do 0x40.

Przykład

02657705 oznacza, że czułość wynosi 0x77, a interwał wynosi 0x05 (500 ms).



Przykład ustawienia czułości i interwału czasowego czujnika samoczynnego

2.3 Ustawienia odczytu odwrotnego



Włącz odczyt odwrotny

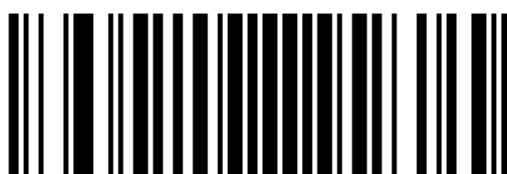


* Wyłącz odczyt odwrotny

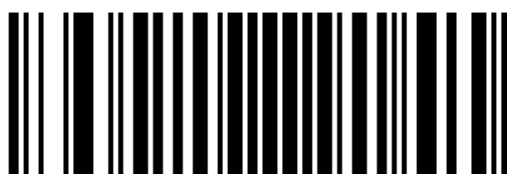


Ustawienia odczytu odwrotnego

2.4 Ustawienia wykrywania duplikatów kodu



* Wyłącz wykrywanie duplikatów kodu



Włącz wykrywanie duplikatów kodu



Interwał ponownego kodowania wynosi 1 s



Interwał ponownego kodowania wynosi 2 sekundy



Interwał ponownego kodowania wynosi 3 sekundy



Interwał ponownego kodowania wynosi 5 sekund



Interwał ponownego kodowania wynosi 10 sekund

3 Ustawienia komunikacji

3.1 Wstęp

Ten moduł skanujący może obsługiwać trzy tryby interfejsu: USB, USB Virtual COM Port i RS232, umożliwiając komunikację z hostem za pomocą szeregowej komunikacji. Użytkownicy mogą ustawić funkcję modułu skanującego, skanując jeden lub więcej kodów konfiguracyjnych.

3.2 Tryb komunikacji USB

Silnik skanowania domyślnie używa wyjścia w trybie klawiatury USB.



* Klawiatura USB

3.3 Tryb USB Virtual COM Port

Jeśli moduł skanujący korzysta z interfejsu komunikacyjnego USB, a aplikacja hosta odbiera dane za pomocą komunikacji szeregowej, można ustawić moduł skanujący na metodę komunikacji USB Virtual COM Port. Ta funkcja wymaga zainstalowania odpowiedniego sterownika na komputerze hosta.



USB Virtual COM Port

i Informacja

W trybie USB Virtual COM Port parametry portu szeregowego modułu skanowania można adaptacyjnie dopasować do parametrów portu szeregowego aplikacji hosta.

3.4 Tryb portu szeregowego RS232

Port szeregowy to powszechny sposób łączenia modułu skanującego z urządzeniem hosta i może być używany do podłączania urządzeń hosta, takich jak komputery PC i terminale POS. Gdy moduł skanujący korzysta z portu szeregowego, konfiguracja parametrów portu szeregowego musi być w pełni zgodna między modułem skanującym a urządzeniem hosta, aby zapewnić dokładność przesyłanych danych.



Port szeregowy RS232

Szybkość transmisji

Szybkość transmisji to szybkość transmisji symboli przesyłanych przez port szeregowy na sekundę. Szybkość transmisji używana przez moduł skanowania i host odbierający dane musi być spójna, aby zapewnić precyzyjną transmisję danych. Moduł skanowania obsługuje wymienione poniżej szybkości transmisji, wyrażone w bitach na sekundę.



600bps



1200bps



2400bps



4800bps



* 9600bps



19200bps



38400bps



57600bps



115200bps

4 Ustawienia klawiatury

4.1 Wybór układu klawiatury kraju/języka

W różnych krajach obowiązują różne układy klawiszy klawiatury i symbole odpowiadające poszczególnym językom. Silnik skanowania może wirtualizować formaty klawiatury dla różnych krajów, dostosowując je do rzeczywistych potrzeb.



* Stany Zjednoczone/Chiny (amerykański angielski)



Kanada (francuski)



Holandia (holenderski)



Hiszpania (hiszpański-międzynarodowy)



Argentyna (Ameryka Łacińska)



Brazylia (portugalski)



Dania (duński)



Zjednoczone Królestwo (brytyjski angielski)



Włochy (włoski)



Francja (francuski)



Niemcy (niemiecki)



Norwegia (północni Lapończycy)



Szwecja/Finlandia (szwedzki/fiński)



Słowacja (słowacki)



Portugalia (portugalski)



Republika Czeska (czeski)



Belgia (holenderski)



Turecki-F



Turecki-Q



Polska (Polski 214)



Szwajcaria (niemiecki/francuski)



Chorwacja (chorwacki)



Węgry (węgierski)



Japonia (japoński)



Klawiatura uniwersalna ALT



tajski

5 Edycja danych

5.1 Wstęp

Po pomyślnym zdekodowaniu przez moduł skanujący urządzenie uzyskuje ciąg danych, który może zawierać liczby, litery angielskie, symbole itp. W praktycznych zastosowaniach może się zdarzyć, że potrzebujemy nie tylko danych z kodu kreskowego, ale także dane zawarte w kodzie kreskowym nie będą w stanie spełnić naszych potrzeb. Na przykład, możemy chcieć dowiedzieć się, z jakiego typu kodu kreskowego pochodzi uzyskany ciąg danych, lub dołączyć do niego dane specjalne, które mogą nie być zawarte w danych z kodu kreskowego.

Kodowanie tych informacji bezpośrednio w kodzie kreskowym zwiększa jego długość i zmniejsza elastyczność. Zamiast tego, w momencie wyjścia, do danych kodu kreskowego można dodać prefiks/sufiks, co pozwala na zmianę lub wyłączenie dodanej zawartości bez konieczności modyfikacji samego kodu kreskowego.

Informacja

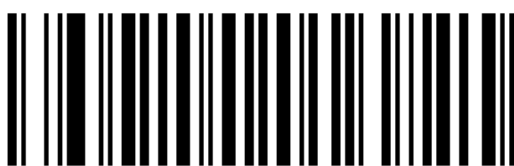
Format edycji danych:

5.2 Ustawienia Terminatora

Podczas korzystania z modułu skanującego użytkownicy mogą dodawać do modułu skanujący odpowiednie terminatory według swoich potrzeb.



* Dodaj powrót karetki CR



TAB



* Dodaj nową linię LF



Dodaj CRLF



Wpisz 2 razy



Terminator Żaden

5.3 Ustawienia Code ID

Podczas korzystania z modułu skanującego użytkownicy często muszą znać symbolikę aktualnie dekodowanego kodu kreskowego. Do identyfikacji typu kodu kreskowego można użyć prefiksu Code ID. Symbolikę odpowiadającą kodowi Code ID można znaleźć w symbolice *Code ID i odniesienie do symboliki Table*. Domyślnie kod Code ID jest ukryty.



* None



Włącz identyfikator kodu kreskowego (prefiks)



Włącz identyfikator kodu kreskowego (sufiks)

5.4 Niestandardowy prefiks/sufiks

Użytkownicy mogą dodawać ustawienia prefiksu i sufiksu do danych wyjściowych modułu skanowania, zgodnie z własnymi potrzebami. Na przykład, po dodaniu znaku prefiksu „VC” do kodu kreskowego „123” , host otrzyma dane wyjściowe w postaci „VC123” . Po dodaniu znaku sufiksu „DE” , host otrzyma dane wyjściowe w postaci „123DE” .

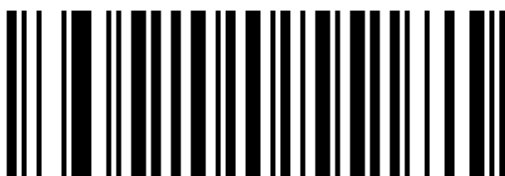
Kod konfiguracyjny prefiksu/sufiksu

Dodaj prefiks

Zamówienie skanowania

Najpierw zeskanuj „Dodaj prefiks” , a następnie zeskanuj kolejno kody konfiguracyjne znaków w *Kod ASCII Table*. Można dodać maksymalnie 32 znaki prefiksu.

Aby skorzystać z ustawienia dodawania prefiksu, najpierw zeskanuj kod konfiguracyjny „dodaj prefiks” , a następnie zeskanuj kod konfiguracyjny odpowiadający odpowiednim znakom w *Kod ASCII Table*, zgodnie z wymaganiami. Konfiguracja jest teraz zakończona. Można dodać maksymalnie 32 znaki prefiksu.



Dodaj prefiks



Wyczyść wszystkie prefiksy

Dodaj sufiks

Zamówienie skanowania

Najpierw zeskanuj „Dodaj sufiks” , a następnie zeskanuj kolejno kody kreskowe parametrów znaków w *Kod ASCII Table*. Maksymalnie można dodać 32 znaki sufiksu.

Aby skorzystać z ustawienia dodawania sufiksu, najpierw zeskanuj kod konfiguracyjny „Dodaj sufiks” , a następnie zeskanuj kod konfiguracyjny odpowiadający odpowiednim znakom w *Kod ASCII Table*, zgodnie z wymaganiami. Konfiguracja jest teraz zakończona. Maksymalna liczba znaków sufiksu to 32.



Dodaj sufiks



Wyczyść wszystkie sufiksy

Informacja

Znaki wyraźnego sufiksu nie obejmują terminatora sufiksu.

Wyjście z konfiguracji prefiksu/sufiksu

Gdy użytkownik korzysta z procesu dodawania ustawień prefiksu i sufiksu i po zeskanowaniu „Dodaj prefiks” lub „Dodaj sufiks” nie chce na razie dodawać ustawień prefiksu i sufiksu, może przejść do trybu „Wyjdź z dodawania prefiksu i sufiksu”. Następnie wykonaj inne czynności.



Wyjście z konfiguracji prefiksu/sufiksu

5.5 Ukryte postacie

Użytkownicy mogą ukryć dane wyjściowe modułu skanującego według własnych potrzeb. Na przykład, dla kodu kreskowego „123456”, po ustawieniu ukrywania 2 początkowych znaków, host otrzyma dane wyjściowe „3456”. Po ukryciu 2 końcowych znaków, host otrzyma dane wyjściowe „1234”.

Ukryj znaki przed i po

Ukryj znaki prefiksowe

Użytkownicy mogą skanować następujące kody kreskowe według swoich potrzeb i ustawić odpowiednią liczbę początkowych znaków, które mają zostać ukryte.



Ukryj wiodący 1 znak



Ukryj pierwsze 2 znaki



Ukryj pierwsze 3 znaki



Ukryj pierwsze 5 znaków

Odkryj główne postacie



Odkryj główne postacie

Ukryj znaki końcowe

Użytkownicy mogą skanować następujące kody kreskowe według swoich potrzeb i ustawiać odpowiednie cyfry, aby ukryć poniższe znaki.



Ukryj końcowy 1 znak



Ukryj 2 ostatnie znaki



Ukryj 3 ostatnie znaki



Ukryj końcowe 5 znaków

Odkryj końcowe znaki



Odkryj końcowe znaki

Ukryj środkowe znaki

Ukryj środkowe znaki

Użytkownicy mogą skanować poniższy kod konfiguracyjny według swoich potrzeb, aby ukryć odpowiadające mu środkowe znaki.

Ukryj logikę ustawień postaci pośrednich

Najpierw zeskanuj kod konfiguracyjny pozycji początkowej, a następnie zeskanuj kod konfiguracyjny liczby ukrytych znaków.

Przykład: ukrywając dwa znaki „56” w kodzie kreskowym „12345678”, zeskanuj najpierw czwarty znak, a następnie zeskanuj, aby ukryć dwa środkowe znaki. Dane wyjściowe otrzymane przez hosta to „123478”.

Kod konfiguracyjny pozycji początkowej

Pierwszy krok

Zeskanuj kod konfiguracyjny pozycji początkowej, aby określić znak M-ty, od którego rozpocznie się ukrywanie.



Zaczynając od znaku 1



Zaczynając od postaci 2



Zaczynając od postaci 3



Zaczynając od postaci 4



Zaczynając od 5. znaku



Zaczynając od postaci 6



Zaczynając od postaci 7



Zaczynając od postaci 8

Ostatnie dwie cyfry są liczbami szesnastkowymi.

Ukryj znaki środkowe

Krok 2

Zeskanuj określoną liczbę ukrytych znaków w kodzie kreskowym, aby ukryć N znaków od pozycji początkowej.



Ukryj Środkową 1 Postać



Ukryj środkowe 2 znaki



Ukryj 3 środkowe postacie



Ukryj środkowe 4 znaki



Ukryj środkowe 5 znaków



Ukryj 6 środkowych znaków



Ukryj środkowe 7 znaków



Ukryj środkowe 8 znaków

Odkryj środkowe znaki

Nieoprawny

Jeśli chcesz anulować ukrywanie środkowego znaku, zeskanuj poniższy kod konfiguracyjny.



Odkryj środkowe znaki

6 Ustawienia postaci

6.1 Konwersja przypadków

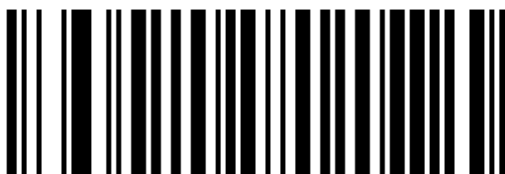
Ustawiając funkcję konwersji wielkości liter w silniku skanowania, można konwertować wielkie litery angielskie w danych wyjściowych silnika skanowania. Na przykład, gdy zawartość kodu kreskowego to aBC123, ustaw silnik skanowania na „wszystkie małe litery” , a dane wyjściowe otrzymane przez hosta będą miały postać „abc123” . Konwersja jest domyślnie wyłączona.



* Wyłącz konwersję



Wszystko wielkimi literami



Wszystkie małe litery



Konwersja między wielkimi i małymi literami

7 Ustawienia kodów kreskowych

7.1 Instrukcje konfiguracji

Każda symbologia ma swoje unikalne atrybuty. Poprzez ustawienia kodu w tym rozdziale, moduł skanujący można dostosować do tych zmian atrybutów. Im mniej symbologii ma włączoną opcję „Zezwalaj na odczyt”, tym szybciej moduł skanujący będzie odczytywał. Można wyłączyć moduł skanujący, aby nie odczytywał nieużywanych symbologii, aby poprawić jego wydajność.

7.2 Ustawienia symboliki EAN/UPC

EAN-8

Włącz/wyłącz



* Włącz EAN-8



Wyłącz EAN-8

Sprawdź transmisję cyfr

Dane EAN-8 zawierają 8 cyfr. Ósma cyfra to cyfra kontrolna, która weryfikuje pierwsze 7 cyfr. Domyślnie cyfra kontrolna jest przesyłana; można wyłączyć jej przesyłanie.



* Wyślij cyfrę kontrolną



Nie wysłano cyfry kontrolnej



EAN-8 Ukryj główne znaki



* EAN-8 nie ukrywa znaków wiodących

Dekodowanie uzupełniające



Włącz 2-cyfrowy kod dodatku



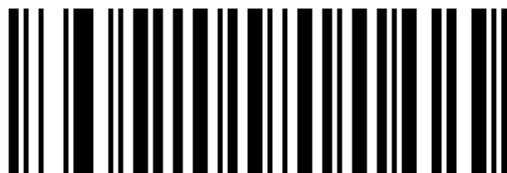
Włącz 5-cyfrowy kod dodatku



Włącz 2-cyfrowe i 5-cyfrowe kody dodatkowe



* Wyłącz dodatkowe kody



Wymuś włączenie dodatkowego kodu

EAN-13

Włącz/wyłącz



* Włącz EAN-13



Wyłącz EAN-13

Nadmierność



Włącz redundancję UPC/EAN



* Wyłącz redundancję UPC/EAN



*Poziom bezpieczeństwa UPC/EAN 0



UPC/EAN Security Level 1

Sprawdź transmisję cyfr

Dane EAN-13 zawierają 13 cyfr. Trzynasta cyfra to cyfra kontrolna, która weryfikuje pierwsze 12 cyfr. Domyślnie cyfra kontrolna jest przesyłana; można wyłączyć jej przesyłanie.



* Wyślij cyfrę kontrolną



Nie wysłano cyfry kontrolnej

Przekazywanie wiodącej postaci



* EAN-13 Wyślij znak wiodący



EAN-13 nie wysyła znaków wiodących

Dekodowanie uzupełniające



Włącz 2-cyfrowy kod dodatku



Włącz 5-cyfrowy kod dodatku



Włącz 2-cyfrowe i 5-cyfrowe kody dodatkowe



* Wyłącz dodatkowe kody



Wymuś włączenie dodatkowego kodu

EAN-13 Konwertuj na ISBN

ISBN to kod książki, a zazwyczaj generowane są 13-cyfrowe dane. Po włączeniu konwersji EAN-13 na ISBN, generowane są 10-cyfrowe dane ISBN. Konwersja jest domyślnie wyłączona.



Włącz EAN-13 na ISBN



* Wyłącz EAN-13 na ISBN

EAN-13 Konwertuj na ISSN

ISSN to kod czasopisma, który zazwyczaj generuje 13-cyfrowe dane. Po włączeniu konwersji EAN-13 na ISSN, wygenerowany zostanie 10-cyfrowy kod ISSN. Konwersja jest domyślnie wyłączona.



Włącz EAN-13 na ISSN



Wyłącz EAN-13 na ISSN

UPC-A

Włącz/wyłącz



* Włącz UPC-A



Wyłącz UPC-A

Sprawdź transmisję cyfr

Dane UPC-A zawierają 12 cyfr. Dwunasta cyfra to cyfra kontrolna, która weryfikuje pierwsze 11 cyfr. Domyślnie cyfra kontrolna jest przesyłana; można wyłączyć jej przesyłanie.



* Wyślij cyfrę kontrolną



Nie wysłano cyfry kontrolnej

Przekazywanie wiodącej postaci



UPC-A ukrywa główne postacie



UPC-A nie ukrywa głównych znaków

Dekodowanie uzupełniające



Włącz 2-cyfrowy kod dodatku



Włącz 5-cyfrowy kod dodatku



Włącz 2-cyfrowe i 5-cyfrowe kody dodatkowe



* Wyłącz dodatkowe kody



Wymuś włączenie dodatkowego kodu

UPC-A do EAN-13

Użytkownicy mogą ustawić, czy chcą konwertować dane wyjściowe UPC-A na EAN-13, zgodnie ze swoimi potrzebami. Domyślnie konwersja nie jest przeprowadzana.



Włącz UPC-A do EAN-13



* Wyłącz UPC-A na EAN-13

UPC-E

Włącz/wyłącz



* Włącz UPC-E



Wyłącz UPC-E

Dekodowanie uzupełniające



Włącz 2-cyfrowy kod dodatku



Włącz 5-cyfrowy kod dodatku



Włącz 2-cyfrowe i 5-cyfrowe kody dodatkowe



* Wyłącz dodatkowe kody



Wymuś włączenie dodatkowego kodu

UPC-E do UPC-A

Użytkownicy mogą ustawić, czy chcą konwertować dane wyjściowe UPC-E na UPC-A, zgodnie ze swoimi potrzebami. Domyślnie konwersja nie jest przeprowadzana.



Włącz UPC-E do UPC-A



* Wyłącz UPC-E na UPC-A

Sprawdź transmisję cyfr



UPC-E nie wysyła cyfr kontrolnych



UPC-E wysyła cyfrę kontrolną

7.3 Najczęściej używane ustawienia kodu kreskowego 1D

Codabar (kod kreskowy)

Włącz/wyłącz



* Włącz Codabar



Wyłącz Codabar

Rozpocznij/zatrzymaj transmisję znaków



Włącz znaki startowe i stop Codabar



* Wyłącz znaki startowe i stop Codabar



Ustaw minimalną długość Codabar na 4

Format parametru

0087hh

hh

Dwie cyfry szesnastkowe służące do ustawienia minimalnej długości Codabar.

Code 11

Włącz/wyłącz



* Włącz kod 11



Wyłącz kod 11

Format parametru

0128hh

hh

Dwie liczby szesnastkowe służące do ustawienia minimalnej długości kodu 11.

Code 39

Włącz/wyłącz



* Włącz Code 39



Wyłącz Code 39



Sprawdź transmisję cyfr

Ustawienia weryfikacji



Wyłącz weryfikację Code 39



Włącz weryfikację Code 39 MOD43



* Wyłącz sprawdzanie Code 39 MOD43

Nadmierność



* Wyłącz redundancję Code 39



Włącz redundancję Code 39

Rozpocznij/zatrzymaj transmisję znaków

Code 39 używa gwiazdki („*”) jako znaku początkowego i końcowego. Można skonfigurować, czy znaki te będą przesyłane wraz z danymi kodu kreskowego po pomyślnym odczycie.



Włącz znaki startowe i stop Code 39



* Wyłącz znaki startowe i stop Code 39

Wsparcie Full ASCII

Metoda kodowania Code 39 może obejmować reprezentację wszystkich znaków ASCII. Dzięki odpowiednim ustawieniom, moduł skanowania może obsługiwać kody kreskowe zawierające pełny zestaw znaków ASCII.



* Włącz obsługę Full ASCII



Wyłącz obsługę Full ASCII

Ustawienia kodu 32



* Wyłącz kod 32



Włącz kod 32



* Wyłącz prefiks kodu 32 A



Włącz prefiks kodu 32 A

Ustawienie długości Code 39



Ustaw minimalną długość Code 39 na 1



* Ustaw minimalną długość Code 39 na 2

Code 93

Włącz/wyłącz



* Włącz kod 93



Wyłącz kod 93

Nadmierność



Włącz redundancję kodu 93



* Wyłącz redundancję kodu 93

Code 128

Włącz/wyłącz



* Włącz Code 128



Wyłącz Code 128

Nadmierność



* Wyłącz redundancję Code 128



Włącz redundancję Code 128

Brazylijski model bankowy



Włącz tryb bankowości brazylijskiej (Code 128)



Wyłącz tryb bankowości brazylijskiej (Code 128)

7.4 Ustawienia symboliki DataBar GS1

GS1 DataBar ograniczona (ograniczona RSS)

Włącz/wyłącz



Włącz RSS Limited



* Wyłącz ograniczone RSS

GS1 DataBar wielokierunkowy (RSS wielokierunkowy)

Włącz/wyłącz



Włącz wielokierunkowy RSS



* Wyłącz wielokierunkowy RSS

GS1 DataBar rozszerzony (RSS rozszerzony)

Włącz/wyłącz



Włącz rozszerzony pasek danych GS1



* Wyłącz rozszerzony pasek danych GS1

7.5 2 z 5 typów ustawień kodu

Przeplatane 2 z 5 (przeplatane 25 jardów)

Włącz/wyłącz



* Włącz przeplatany kod 25



Wyłącz kody Crossover 25

Nadmierność



* Wyłącz redundancję kodu między 25



Włącz weryfikację wielokrotną między 25 przejściami

Ustawienie długości



Ustaw krzyż 25 jardów Minimalna długość 4

Brazylijski model bankowy



Włącz tryb bankowy



Wyłącz tryb bankowy

Przemysłowy 2 z 5 (Przemysłowy 25 jardów)

Włącz/wyłącz



* Włącz kod Industrial 25



Wyłącz kod Industrial 25

Ustawienie długości



Zestaw przemysłowy 25 jardów, minimalna długość 3

Matryca 2 z 5 (kody matrycy 25)

Włącz/wyłącz



Włącz kody Matrix 25



* Wyłącz kody Matrix 25

Ustawienie długości



Ustaw macierz 25 Kod Minimalna długość 2

7.6 Inne ustawienia kodu kreskowego 1D

China Post

Włącz/wyłącz



* Wyłącz chiński kod pocztowy



Włącz chiński kod pocztowy

MSI

Włącz/wyłącz



Włącz kod MSI



* Wyłącz kod MSI



* Nie przesyłaj cyfry kontrolnej MSI



Prześlij cyfrę kontrolną MSI

Nadmierność



* Wyłącz redundancję MSI



Włącz redundancję MSI

Ustawienie długości



Ustaw minimalną długość MSI na 3

Plessey / Telepen

Włącz/wyłącz



Włącz kod Plessey



* Wyłącz kod Plessey

Ustawienie długości



Ustaw minimalną długość Plessey/Telepen na 3

8 Załącznik

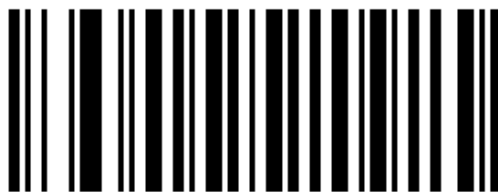
8.1 Code ID i odniesienie do symboliki Table

NIE.	Code ID	Identyfikator typu kodu kreskowego (dla prefiksu/sufiksu)	Symbolika
1		00/01	Wszystkie symbole
2	A	02	Code 128
3	C	03	EAN-8
4	D	04	EAN-13
5	D	05	ISBN
6	E	06	UPC-A
7	F	07	UPC-E
8	I	08	Code 93
9	J	09	GS1 Omnidirectional
10	K	10	GS1 Limited
11	L	11	GS1 Expanded
12	M	12	Code 39
13	N	13	Interleaved 2 of 5
14	O	14	Industrial 2 of 5
15	P	15	China Post
16	Q	16	Matrix 2 of 5
17	S	17	MSI
18	T	18	Plessey
19	t	19	Telepen
20	U	20	Code 11
21	V	21	Codabar

8.2 Kod ASCII Table



SOH(01)



STX(02)



ETX(03)



EOT(04)



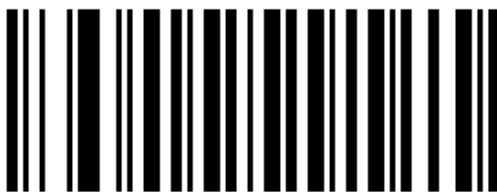
ENQ(05)



ACK(06)



BEL(07)



Backspace(08)



HT (09)



LF(0A)



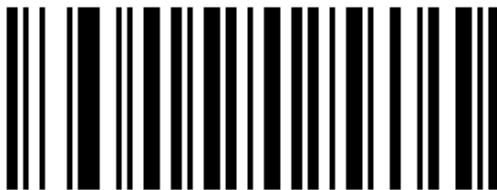
VT(0B)



FF(0C)



CR(0D)



SO(0E)



SI(0F)



DEL(10)



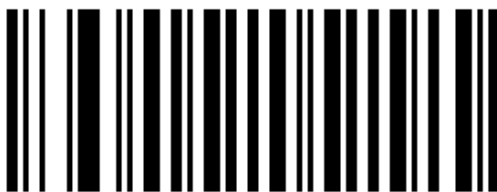
DC1(11)



DC2(12)



DC3(13)



DC4(14)



NAK(15)



SYN(16)



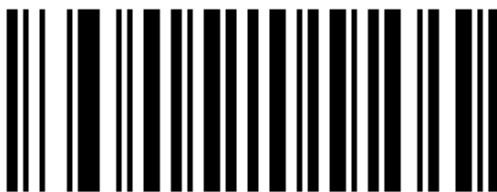
ETB(17)



CAN(18)



EM(19)



SUB(1A)



ESC(1B)



FS(1C)



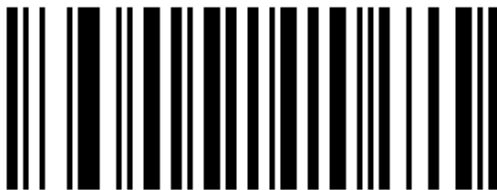
GS(1D)



RS(1E)



US(1F)



Space(20)



!(21)



„(22)



#(23)



(24)



%(25)



&(26)



«(27)



((28)



)(29)



*(2A)



+(2B)



, (2C)



-(2D)



.(2E)



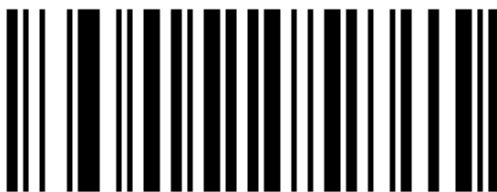
/(2 piętro)



0(30)



1(31)



2(32)



3(33)



4(34)



5(35)



6(36)



7(37)



8(38)



9(39)



:(3A)



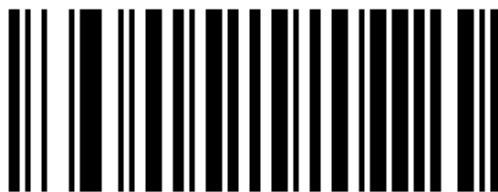
;(3B)



<(3C)



=(3D)



>(3E)



?(3 piętro)



@(40)



A(41)



B(42)



C(43)



D(44)



E(45)



F(46)



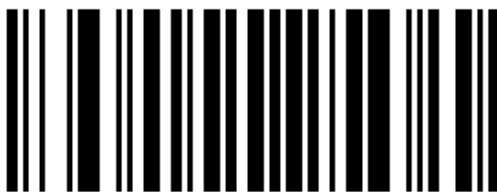
G(47)



H(48)



I(49)



J(4A)



K(4B)



L(4C)



M(4D)



N(4E)



O(4F)



P(50)



Q(51)



R(52)



S(53)



T(54)



U(55)



V(56)



W(57)



X(58)



Y(59)



Z(5A)



[(5B)



(5 stopni Celsjusza)



](5D)



^ (5E)



_ (5 pięter)



` (60)



a (61)



b(62)



c(63)



d(64)



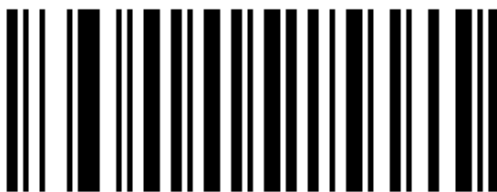
e(65)



f(66)



g(67)



h(68)



i(69)



j(6A)



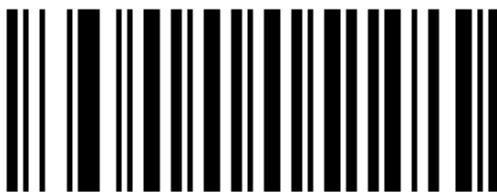
k(6B)



l(6C)



m(6D)



n(6E)



o(6F)



p(70)



q(71)



r(72)



s(73)



t(74)



u(75)



v(76)



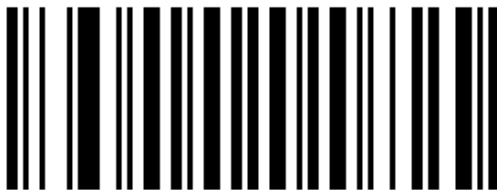
w(77)



x(78)



y(79)



z(7A)



{(7B)



|(7C)



}(7D)



~(7E)

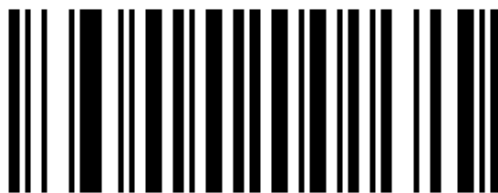


Delete(7F)

8.3 Klawisz funkcyjny Table



F1(80)



F2(81)



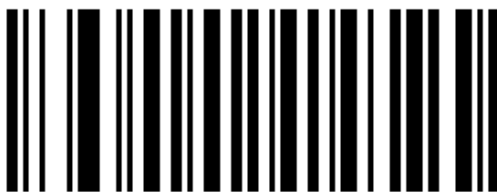
F3(82)



F4(83)



F5(84)



F6(85)



F7(86)



F8(87)



F9(88)



F10(89)



F11(8A)



F12(8B)



Insert(8C)



Home(8D)



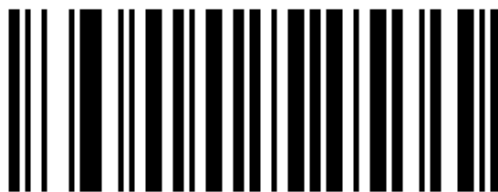
Page UP(8E)



Delete(8F)



End(90)



Page Down(91)



Right arrow(92)



Left arrow(93)



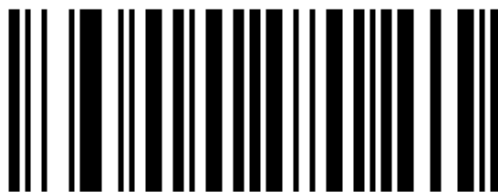
Down arrow(94)



Up arrow(95)



Print Screen(96)



Left Ctrl(97)



Left Shift(98)



Left ALT(99)



Right ALT(9A)