



# **L3S Manual do usuário**

*Versão v1.1.1*

**2026-09-02**

# Conteúdo

|          |                                                 |           |
|----------|-------------------------------------------------|-----------|
| <b>1</b> | <b>Configurações do sistema</b>                 | <b>3</b>  |
| 1.1      | Introdução                                      | 3         |
| 1.2      | Restaurar padrões de fábrica                    | 3         |
| 1.3      | Verifique a versão do firmware                  | 4         |
| 1.4      | Transmissão de códigos de barras de programação | 4         |
| 1.5      | Transferência rápida USB                        | 5         |
| 1.6      | velocidade de transferência de dados            | 5         |
| 1.7      | Configurações de bipes                          | 6         |
| 1.8      | Combinação de teclas                            | 7         |
| <b>2</b> | <b>Configurações de gatilho</b>                 | <b>7</b>  |
| 2.1      | modo de leitura                                 | 7         |
| 2.2      | Configurações de autodetecção                   | 9         |
| 2.3      | Configurações de leitura inversa                | 9         |
| 2.4      | Configurações de detecção de código duplicado   | 10        |
| <b>3</b> | <b>Configurações de comunicação</b>             | <b>11</b> |
| 3.1      | Introdução                                      | 11        |
| 3.2      | Modo de comunicação USB                         | 11        |
| 3.3      | Modo porta serial virtual USB                   | 12        |
| 3.4      | Modo de porta serial RS232                      | 12        |
| <b>4</b> | <b>Configurações do teclado</b>                 | <b>14</b> |
| 4.1      | Seleção de layout de teclado de país/idioma     | 14        |
| <b>5</b> | <b>Edição de dados</b>                          | <b>18</b> |
| 5.1      | Introdução                                      | 18        |
| 5.2      | Configurações do terminador                     | 18        |
| 5.3      | Configurações Code ID                           | 19        |
| 5.4      | Sufixo personalizado                            | 20        |
| 5.5      | caracteres ocultos                              | 21        |
| <b>6</b> | <b>Configurações de caracteres</b>              | <b>27</b> |
| 6.1      | Conversão de caso                               | 27        |
| <b>7</b> | <b>Configurações de códigos de barras</b>       | <b>28</b> |
| 7.1      | Instruções de configuração                      | 28        |
| 7.2      | Configurações de simbologia EAN/UPC             | 28        |
| 7.3      | Configurações de código 1D comumente usadas     | 38        |
| 7.4      | Configurações de simbologia do GS1 DataBar      | 45        |
| 7.5      | 2 de 5 tipos de configurações de código         | 46        |
| 7.6      | Outras configurações de código 1D               | 49        |
| <b>8</b> | <b>Apêndice</b>                                 | <b>52</b> |
| 8.1      | Code ID e tabela de comparação do simbologia    | 52        |
| 8.2      | Computador ASCII                                | 52        |
| 8.3      | Tabela de teclas de função                      | 73        |

---

# 1 Configurações do sistema

## 1.1 Introdução

Os usuários podem definir a função do módulo de leitura lendo um ou mais códigos de barras de programação.



Instruções de leitura

### **i** Etapas da operação de leitura manual

No modo de leitura manual:

1. Pressione e segure o botão de disparo do módulo de leitura, a iluminação será ativada e uma linha de iluminação vermelha e uma linha de mira vermelha aparecerão.
2. Aponte a linha vermelha para o centro do código de barras, mova o módulo de leitura e ajuste a distância entre ele e o código de barras para encontrar a melhor distância de leitura.
3. Quando o bipe de sucesso soar e a linha de iluminação vermelha apagar, a leitura terá sido concluída; em seguida, o módulo de leitura transmitirá os dados decodificados ao host.

### **i** Nota

Durante o processo de leitura, para o mesmo lote de códigos de barras, você descobrirá que a distância entre o módulo de leitura e o código de barras está dentro de uma determinada faixa e a taxa de sucesso de leitura será alta. Esta distância é a distância ideal de leitura.

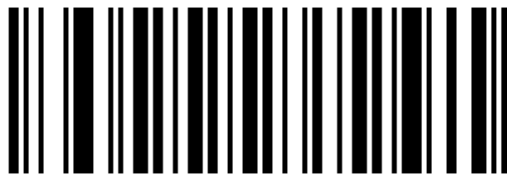
## 1.2 Restaurar padrões de fábrica

### **i** Dicas para restaurar as configurações de fábrica

A leitura do código de barras de programação «Restaurar configurações de fábrica» restaurará todas as propriedades do módulo de leitura para o estado padrão de fábrica.

Cenários aplicáveis:

1. Há um erro nas configurações do módulo de leitura, como o código de barras não pode ser lido.
2. Esqueci quais configurações fiz anteriormente para o módulo de leitura e não quero continuar usando as configurações anteriores.
3. Funções que raramente são usadas são ativadas temporariamente e precisam ser restauradas ao estado padrão após o uso.



Restaurar padrões de fábrica

### 1.3 Verifique a versão do firmware

Leia o seguinte código de barras de programação «Exibir versão do firmware» para visualizar as informações da versão do firmware do módulo de leitura atual.



Verifique a versão do firmware



Obtenha o Sys Para (somente para uso interno!)

### 1.4 Transmissão de códigos de barras de programação

Você pode definir se deseja enviar o conteúdo do código de barras de programação ao host. Depois de ler a configuração «Permitir envio de código de barras de programação» com sucesso, ao ler o código de barras de programação, o conteúdo do código de barras de programação será enviado ao host. Depois de ler a configuração «Proibir envio de código de barras de programação» com sucesso, ao ler o código de barras de programação, o conteúdo do código de barras de programação não será enviado ao host. O código de barras de programação não é enviado por padrão.



Permitir envio de códigos de barras de programação



\* Desativar o envio de códigos de barras de programação

## 1.5 Transferência rápida USB

Este módulo de leitura pode definir a velocidade de transmissão de dados do módulo de leitura lendo o código de barras de programação. Para entrada USB não padrão usada por alguns dispositivos Windows, como a interface USB convertida através de PS/2, a estabilidade e integridade da saída de dados podem ser melhoradas reduzindo adequadamente a velocidade de transmissão do módulo de leitura. A transmissão rápida USB é desativada por padrão e o modo «velocidade de transmissão moderada» é usado.



Transmissão de alta velocidade USB



USB Transmissão rápida de velocidade média



\* Desativar transferência rápida USB

## 1.6 velocidade de transferência de dados

Os usuários podem definir ainda mais a velocidade de transmissão do dispositivo USB.



Velocidade de transferência rápida



\* Velocidade de transferência moderada



Velocidade de transferência lenta



A velocidade de transferência mais lenta

## 1.7 Configurações de bipes

No estado padrão, o módulo de leitura emitirá um bipe após a leitura bem-sucedida. O usuário pode ligar ou desligar o bipe de acordo com a necessidade.



\* Ativar som de bipe



Desativar bipes



Volume médio#



Volume baixo#

## 1.8 Combinação de teclas



\* Desativar combinações de teclas



Ativar combinações de teclas



Código de teste de combinação de teclas: <SOH>

## 2 Configurações de gatilho

### 2.1 modo de leitura

Os usuários podem definir o modo de leitura do módulo de leitura de acordo com suas necessidades. O estado padrão é o modo de disparo de botão. Neste modo, o módulo de leitura inicia a leitura após pressionar o botão de disparo e para de ler após uma leitura bem-sucedida ou liberar o botão de disparo.



\* Gatilho de tecla

Os usuários também podem definir o módulo de leitura para o modo de leitura contínua automática. Após a configuração ser bem-sucedida, a luz vermelha do módulo de leitura fica sempre acesa. Quando um código de barras passa, o módulo de leitura lê automaticamente o código de barras. O mesmo código de barras não será lido novamente, a menos que seja removido e lido novamente.



Leitura contínua automática



leitura descontínua

Também é possível definir o módulo de leitura como Modo de atraso do botão. Nesse modo, a iluminação vermelha permanece acesa por 3 s e apaga quando o tempo limite termina sem uma leitura bem-sucedida ou quando um código de barras é lido com sucesso.



Atraso chave

## Principais parâmetros de atraso

### Tempo limite da chave

Quando o usuário usa o modo de atraso de chave, o usuário pode definir o tempo limite de decodificação de acordo com as necessidades. O padrão é 3 s e o intervalo de tempo é de 1 a 9.9 s.



Tempo limite 1 s



\* tempo limite de 3 s



Tempo limite 5 s



Tempo limite 9.9 s

## 2.2 Configurações de autodetecção



\* Desativar detecção automática de infravermelho



Ativar detecção automática de infravermelho

### Sensibilidade de autodetecção e parâmetros de tempo de intervalo

#### Formatar

0265 + configuração de sensibilidade + configuração do intervalo

#### Sensibilidade

0x01 a 0xFF, quanto menor o valor, maior a sensibilidade.

#### Tempo de intervalo

0x01 para 0x40.

#### Exemplo

02657705 significa que a sensibilidade é 0x77 e o intervalo é 0x05 (500 ms).



Exemplo de configuração de sensibilidade de autodetecção e intervalo de tempo

## 2.3 Configurações de leitura inversa



Ativar leitura inversa de cores

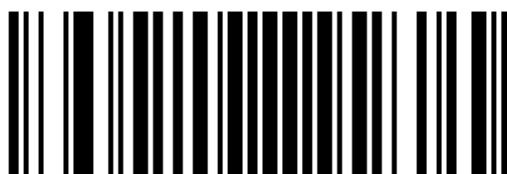


\* Desativar leitura inversa de cores

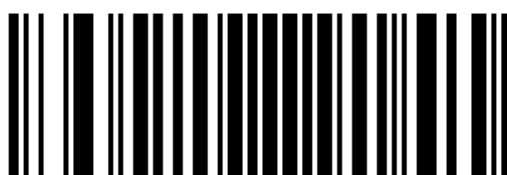


Configurações de leitura inversa

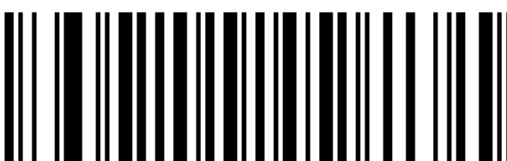
## 2.4 Configurações de detecção de código duplicado



\* Desativar detecção de código duplicado



Ativar detecção de código duplicado



O intervalo de recodificação é 1s



O intervalo de recodificação é de 2s



O intervalo de recodificação é de 3s



O intervalo de recodificação é de 5s



O intervalo de recodificação é de 10s

## 3 Configurações de comunicação

### 3.1 Introdução

Este módulo de leitura pode fornecer três modos de interface de comunicação serial USB, porta serial virtual USB e RS232 para se comunicar com o host. Os usuários podem definir a função do módulo de leitura lendo um ou mais códigos de barras de programação.

### 3.2 Modo de comunicação USB

O módulo de leitura usa a saída do modo de teclado USB por padrão.



\* Teclado USB

### 3.3 Modo porta serial virtual USB

Quando o módulo de leitura usa a interface de comunicação USB, mas o aplicativo host usa comunicação serial para receber dados, você pode definir o módulo de leitura para o método de comunicação porta serial virtual USB. Este recurso requer que o driver apropriado seja instalado no computador host.



porta serial virtual USB

#### **i** Nota

No modo porta serial virtual USB, os parâmetros da porta serial do módulo de leitura podem ser combinados de forma adaptativa de acordo com os parâmetros da porta serial do aplicativo host.

### 3.4 Modo de porta serial RS232

A porta serial é uma forma comum de conectar o módulo de leitura e o dispositivo host. Ele pode ser usado para conectar dispositivos host, como PCs e máquinas POS. Quando o módulo de leitura usa uma porta serial, a configuração dos parâmetros da porta serial deve ser completamente compatível entre o módulo de leitura e o dispositivo host para garantir a precisão dos dados transmitidos.



Porta serial RS232

#### taxa de transmissão

A taxa de transmissão é a taxa de símbolos transmitidos pela porta serial por segundo. A taxa de transmissão usada pelo módulo de leitura e pelo host receptor de dados deve ser consistente para garantir uma transmissão de dados precisa. O módulo de leitura suporta as taxas de transmissão listadas abaixo, em bits/s.



600bps



1200bps



2400bps



4800bps



\* 9600 bps



19200bps



38400bps



57600bps



115200bps

## 4 Configurações do teclado

### 4.1 Seleção de layout de teclado de país/idioma

Diferentes países têm diferentes layouts de teclas e símbolos correspondentes aos idiomas. O módulo de leitura pode virtualizar os formatos de teclado de diferentes países de acordo com as necessidades reais.



\* Estados Unidos/China (inglês americano)



Canadá (francês)



Holanda (holandês)



Espanha (Espanhol-Internacional)



Argentina (Latino-Americana)



Brasil (Português)



Dinamarca (dinamarquês)



Reino Unido (inglês britânico)



Itália (italiano)



França (francês)



Alemanha (alemão)



Noruega (Sami do Norte)



Suécia/Finlândia (sueco/finlandês)



Eslováquia (Eslovaco)



Portugal (português)



República Tcheca (Tcheca)



Bélgica (holandês)



Turco-F



Turco-Q



Polônia (polonês 214)



Suíça (alemão/francês)



Croácia (croata)



Hungria (húngaro)



Japão (japonês)



Teclado universal Alt



Tailandês

## 5 Edição de dados

### 5.1 Introdução

Depois que o módulo de leitura é decodificado com sucesso, o dispositivo obtém uma sequência de dados, que pode ser números, inglês, símbolos, etc. Em aplicações práticas, podemos não precisar apenas de dados de código de barras, ou os dados contidos no código de barras não podem atender às suas necessidades. Por exemplo, você pode querer saber de qual tipo de código de barras vem a sequência de dados obtida ou anexar dados especiais a essa sequência de dados, que podem não estar incluídos nos dados do código de barras.

Adicionar essas informações durante a criação do código aumenta seu comprimento e reduz a flexibilidade. Uma alternativa é acrescentar conteúdo antes ou depois dos dados do código de barras e ativá-lo ou ocultá-lo conforme necessário. Esses conteúdos são o prefixo e o sufixo; assim, é possível atender à aplicação sem alterar os dados originais do código de barras.

#### Nota

Formato de edição de dados:

### 5.2 Configurações do terminador

Durante a utilização do módulo de leitura, os usuários podem adicionar terminadores correspondentes ao módulo de leitura de acordo com suas necessidades.



\* Adicionar retorno de carro CR



TAB



\* Adicionar nova linha LF



Adicionar CRLF



Digite 2 vezes



Exterminador do Futuro Nenhum

### 5.3 Configurações Code ID

No processo de utilização do módulo de leitura, os usuários geralmente precisam conhecer o simbologia do código de barras lido no momento. Podemos usar o prefixo Code ID para identificar o tipo de código de barras. Para o simbologia correspondente de Code ID, consulte [Code ID e tabela de comparação do simbologia](#). Code ID não é exibido por padrão.



\*Nenhum



Ativar ID do código de barras (antigo)



Ativar ID do código de barras (traseiro)

## 5.4 Sufixo personalizado

Os usuários podem adicionar configurações de prefixo e sufixo aos dados de saída do módulo de leitura de acordo com suas necessidades. Por exemplo, ao adicionar o caractere de prefixo «VC» ao código de barras «123», os dados de saída recebidos pelo host são «VC123». Quando o caractere de sufixo «DE» é adicionado, os dados de saída recebidos pelo host são «123DE».

### Código de barras de programação de prefixo e sufixo

#### adicionar prefixo

##### Ordem de leitura

Leia «Adicionar Prefixo» primeiro e, em seguida, leia o código de barras de programação de caracteres em *Computador ASCII* em sequência. Caracteres de prefixo podem ser adicionados até 32 caracteres.

Para usar a configuração Adicionar Prefixo, primeiro leia o código de barras de programação «Adicionar Prefixo» e, em seguida, leia o código de barras de programação correspondente aos caracteres correspondentes em *Computador ASCII* conforme necessário. A configuração agora está concluída. Caracteres de prefixo podem ser adicionados até 32 caracteres.



adicionar prefixo



Limpar todos os prefixos

#### adicionar sufixo

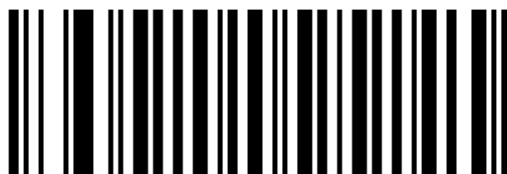
##### Ordem de leitura

Leia «Adicionar Sufixo» primeiro e, em seguida, leia o código de barras de programação de caracteres em *Computador ASCII* em sequência. Caracteres de sufixo podem ser adicionados até 32 caracteres.

Para usar a configuração Adicionar sufixo, primeiro leia o código de barras de programação «Adicionar sufixo» e, em seguida, leia o código de barras de programação correspondente aos caracteres correspondentes em *Computador ASCII* conforme necessário. A configuração agora está concluída. Caracteres de sufixo podem ser adicionados até 32 caracteres.



adicionar sufixo



Limpar todos os sufixos

**Nota**

Caracteres de sufixo claros não incluem o terminador de sufixo.

### Sair das configurações de prefixo e sufixo

Se, depois de ler “Adicionar prefixo” ou “Adicionar sufixo”, você decidir não continuar a configuração, leia “Sair da adição de prefixo e sufixo” e prossiga com outra operação.



Sair adicionando prefixo e sufixo

## 5.5 caracteres ocultos

Os usuários podem ocultar os dados de saída do módulo de leitura de acordo com suas necessidades. Por exemplo, para o código de barras «123456», ao configurar para ocultar os 2 caracteres iniciais, os dados de saída recebidos pelo host são «3456». Ao ocultar os 2 caracteres finais, os dados de saída recebidos pelo host são «1234».

### Ocultar caracteres antes e depois

#### Ocultar caracteres prefixados

Os usuários podem ler os seguintes códigos de barras de acordo com suas necessidades e definir os dígitos correspondentes dos caracteres iniciais para serem ocultados.



Ocultar 1 caractere inicial



Ocultar os 2 primeiros caracteres



Ocultar os 3 primeiros caracteres



Ocultar os primeiros 5 caracteres

### Mostrar caracteres principais



Mostrar caracteres principais

### Ocultar caracteres finais

Os usuários podem ler os seguintes códigos de barras de acordo com suas necessidades e definir os dígitos correspondentes para ocultar os seguintes caracteres.



Ocultar 1 caractere à direita



Ocultar 2 caracteres à direita



Ocultar os 3 caracteres finais



Ocultar os 5 caracteres finais

### Mostrar caracteres finais



Mostrar caracteres finais

### Ocultar caracteres do meio

### Ocultar caracteres do meio

Os usuários podem ler o seguinte código de barras de programação de acordo com suas necessidades para ocultar os caracteres intermediários correspondentes.

#### **i** Ocultar lógica de configuração de caracteres intermediários

Leia primeiro o código de barras de programação do dígito inicial e, em seguida, leia o código de barras de programação do dígito oculto.

Exemplo: Ao ocultar os dois caracteres «56» no código de barras «12345678», leia primeiro o 4º caractere e depois leia para ocultar os 2 caracteres do meio. Os dados de saída recebidos pelo host são “123478” .

## Código de barras de programação do bit inicial

### primeiro passo

Leia um código de barras de programação de bit inicial para especificar a ocultação a partir do caractere M.



A partir do 1º caractere



A partir do 2º caractere



A partir do 3º caractere



A partir do 4º caractere



A partir do 5º caractere



A partir do 6º caractere



A partir do 7º caractere



A partir do 8º caractere

Os dois últimos dígitos são números hexadecimais.

### Ocultar N caracteres intermediários

#### Etapa 2

Leia um código de barras de programação de número oculto para especificar N caracteres a serem ocultos a partir do bit inicial.



Ocultar 1 caractere do meio



Ocultar os 2 caracteres do meio



Ocultar os 3 caracteres do meio



Ocultar os 4 caracteres do meio



Ocultar os 5 caracteres do meio



Ocultar os 6 caracteres do meio



Ocultar os 7 caracteres do meio



Ocultar os 8 caracteres do meio

**Mostrar caracteres do meio**

### Desativar

Se você precisar cancelar a configuração de ocultação de caracteres do meio, leia o código de barras de programação a seguir.

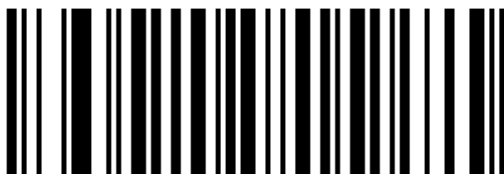


Mostrar caracteres do meio

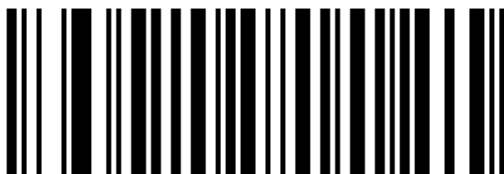
## 6 Configurações de caracteres

### 6.1 Conversão de caso

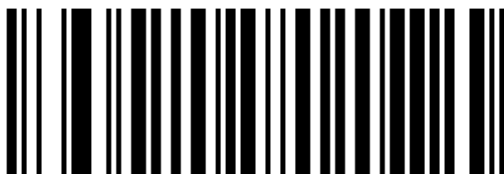
Ao definir a função de conversão de maiúsculas e minúsculas do módulo de leitura, as letras inglesas na saída de dados pelo módulo de leitura podem ser convertidas de maiúsculas para minúsculas. Por exemplo, quando o conteúdo do código de barras for aBC123, defina o módulo de leitura para «todas as letras minúsculas» e os dados de saída recebidos pelo host serão «abc123». A conversão está desativada por padrão.



\* desativar conversão



Tudo em maiúsculas



tudo em minúsculas



Converter entre maiúsculas e minúsculas

## 7 Configurações de códigos de barras

### 7.1 Instruções de configuração

Cada simbologia possui seus próprios atributos exclusivos. Através da configuração de código neste capítulo, o módulo de leitura pode ser ajustado para se adaptar a essas mudanças de atributos. Quanto menos simbologias com «Permitir leitura» ativado, mais rápida será a leitura do módulo de leitura. Você pode desativar a leitura de sistemas de código não utilizados do módulo de leitura para melhorar o desempenho do módulo de leitura.

### 7.2 Configurações de simbologia EAN/UPC

#### EAN-8

##### ativar/desativar



\* Ativar EAN-8



Desativar EAN-8

### Verifique a transmissão de dígitos

Os dados EAN-8 contêm 8 dígitos. O 8º dígito é o dígito verificador, que valida os primeiros 7 dígitos. Por padrão, o dígito verificador é transmitido; sua transmissão pode ser desativada.



\* Enviar dígito verificador



Não enviar o dígito verificador



EAN-8 esconde caracteres principais



\* EAN-8 não oculta caracteres iniciais

## Leitura adicional de código



Ativar código complementar de 2 dígitos



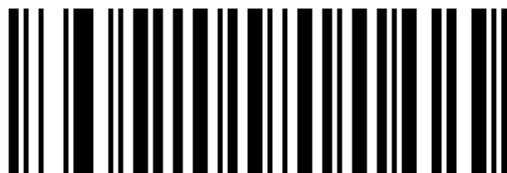
Ativar código complementar de 5 dígitos



Ativar códigos complementares de 2 e 5 dígitos



\* Desativar códigos adicionais



Forçar a ativação de código adicional

## **EAN-13**

### **ativar/desativar**



\* Ativar EAN-13



Desativar EAN-13

## **Verifique várias vezes**



Ativar multivalidação UPC/EAN



\* Desativar autenticação múltipla UPC/EAN



\*Nível de segurança UPC/EAN 0



UPC/EAN Security Level 1

### Verifique a transmissão de dígitos

Os dados EAN-13 contêm 13 dígitos. O 13º dígito é o dígito verificador, que valida os primeiros 12 dígitos. Por padrão, o dígito verificador é transmitido; sua transmissão pode ser desativada.



\* Enviar dígito verificador



Não enviar o dígito verificador

### Transmissão do caractere inicial



\* EAN-13 envia caracteres principais



EAN-13 não envia caracteres iniciais

### Leitura adicional de código



Ativar código complementar de 2 dígitos



Ativar código complementar de 5 dígitos



Ativar códigos complementares de 2 e 5 dígitos



\* Desativar códigos adicionais



Forçar a ativação de código adicional

### **EAN-13 para ISBN**

ISBN é um código de livro e normalmente são gerados dados de 13 dígitos. Quando EAN-13 está ativado para conversão para ISBN, a saída é um código ISBN de 10 dígitos. A conversão está desativada por padrão.



Ative EAN-13 para ISBN



\* Desativar EAN-13 para ISBN

### **EAN-13 para ISSN**

ISSN é um código de revista, que normalmente gera dados de 13 dígitos. Quando EAN-13 está ativado para conversão para ISSN, a saída é um código ISSN de 10 dígitos. A conversão está desativada por padrão.



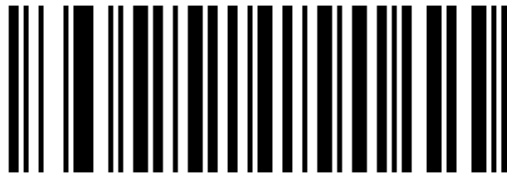
Ative EAN-13 para ISSN



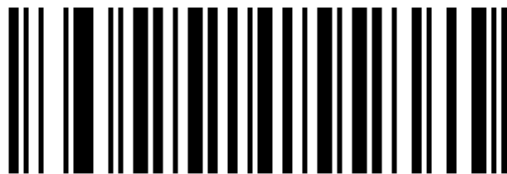
Desativar EAN-13 para ISSN

## UPC-A

### ativar/desativar



\* Ativar UPC-A



Desativar UPC-A

### Verifique a transmissão de dígitos

Os dados UPC-A contêm 12 dígitos. O 12º dígito é o dígito verificador, que valida os primeiros 11 dígitos. Por padrão, o dígito verificador é transmitido; sua transmissão pode ser desativada.



\* Enviar dígito verificador



Não enviar o dígito verificador

### Transmissão do caractere inicial



UPC-A esconde caracteres principais



UPC-A não oculta caracteres principais

## Leitura adicional de código



Ativar código complementar de 2 dígitos



Ativar código complementar de 5 dígitos



Ativar códigos complementares de 2 e 5 dígitos



\* Desativar códigos adicionais



Forçar a ativação de código adicional

## UPC-A para EAN-13

Os usuários podem definir se precisam converter a saída UPC-A em EAN-13 de acordo com suas necessidades. O padrão é não converter.



Ative UPC-A para EAN-13



\* Desativar UPC-A para EAN-13

## UPC-E

### ativar/desativar



\* Ativar UPC-E



Desativar UPC-E

## Leitura adicional de código



Ativar código complementar de 2 dígitos



Ativar código complementar de 5 dígitos



Ativar códigos complementares de 2 e 5 dígitos



\* Desativar códigos adicionais



Forçar a ativação de código adicional

## UPC-E para UPC-A

Os usuários podem definir se precisam converter a saída UPC-E em UPC-A de acordo com suas necessidades. O padrão é não converter.



Ative UPC-E para UPC-A



\* Desativar UPC-E para UPC-A

## Verifique a transmissão de dígitos



UPC-E não envia dígitos verificadores



UPC-E Enviar dígito verificador

## 7.3 Configurações de código 1D comumente usadas

### Codabar (código Cudabar)

ativar/desativar



\* Ativar Codabar



Desativar Codabar

## Iniciar e terminar a transmissão de caracteres



Ativar caracteres de início e fim do Codabar



\* Desativar caracteres de início e fim do Codabar



Definir comprimento mínimo do Codabar 4

### Formato do parâmetro

0087hh

hh

Dois dígitos hexadecimais usados para definir o comprimento mínimo do Codabar.

## Code 11

### ativar/desativar



\* Ativar Code 11



Desativar Code 11

### Formato do parâmetro

0128hh

hh

Dois números hexadecimais usados para definir o comprimento mínimo do Code 11.

## Code 39

### ativar/desativar



\* Ativar Code 39



Desativar Code 39



Verifique a transmissão de dígitos

## Configurações de verificação



Desativar verificação Code 39

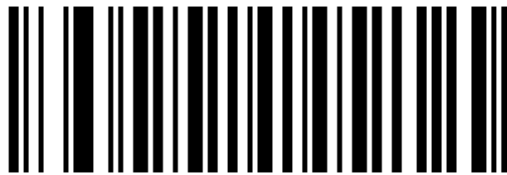


Ativar verificação Code 39 MOD43



\* Desativar verificação Code 39 MOD43

## Verifique várias vezes



\* Desativar verificações múltiplas Code 39



Ativar verificações múltiplas Code 39

## Iniciar e terminar a transmissão de caracteres

Code 39 Há um caractere «\*» antes e depois dos dados do código de barras como caracteres iniciais e finais. Você pode definir se deseja transmitir os caracteres iniciais e finais junto com os dados do código de barras após a leitura bem-sucedida.



Ativar caracteres de início e fim Code 39



\* Desativar caracteres de início e fim de Code 39

## Suporte Full ASCII

O método de codificação de Code 39 pode incluir a representação de todos os caracteres ASCII. Através das configurações, o módulo de leitura pode suportar códigos de barras contendo o conjunto completo de caracteres ASCII.



\* Ativar suporte Full ASCII



Desativar suporte Full ASCII

## Configurações do Code 32



\* Desativar Code 32



Ativar Code 32



\* Desativar Code 32 prefixo A



Ativar Code 32 prefixo A

## Configuração de comprimento Code 39



Defina o comprimento mínimo de Code 39 como 1



\* Defina o comprimento mínimo de Code 39 como 2

## Code 93

### ativar/desativar



\* Ativar Code 93



Desativar Code 93

## Verifique várias vezes



Ativar verificação múltipla do Code 93



\* Desativar verificações múltiplas do Code 93

## Code 128

### ativar/desativar



\* Ativar Code 128



Desativar Code 128

## Verifique várias vezes



\* Desativar verificações múltiplas Code 128



Ativar verificações múltiplas Code 128

## Modelo bancário brasileiro



Ativar modo bancário brasileiro (código Code 128)



Desativar modo bancário brasileiro (código Code 128)

## 7.4 Configurações de simbologia do GS1 DataBar

### GS1 DataBar limitada (RSS limitada)

#### ativar/desativar



Ativar RSS limitado



\* Desativar RSS limitado

### GS1 DataBar omnidirecional (RSS omnidirecional)

#### ativar/desativar



Ativar RSS omnidirecional



\* Desativar RSS omnidirecional

## GS1 DataBar expandido (RSS expandido)

ativar/desativar



Ativar GS1 DataBar expandido



\* Desativar GS1 DataBar expandido

## 7.5 2 de 5 tipos de configurações de código

### Intercalado 2 de 5

ativar/desativar



\* Ativar código 25 intercalado



Desativar códigos cruzados 25

## Verifique várias vezes



\* Desativar verificação múltipla de código cruzado 25



Ativar verificação multipassagem cruzada 25

## Configuração de comprimento



Definir como 4 o comprimento mínimo do Intercalado 2 de 5

## Modelo bancário brasileiro



Ativar modo bancário



Desativar modo bancário

## Industrial 2 of 5 ativar/desativar



\* Ativar código industrial 25



Desativar código Industrial 25

### Configuração de comprimento



Definir como 3 o comprimento mínimo do Industrial 2 de 5

### Matriz 2 de 5 (códigos de matriz 25)

#### ativar/desativar



Ativar códigos da matriz 25



\* Desativar códigos da matriz 25

### Configuração de comprimento



Definir comprimento mínimo 2 do código da matriz 25

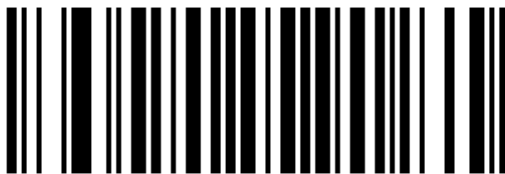
## 7.6 Outras configurações de código 1D

### China Post

ativar/desativar



\* Desativar código postal da China



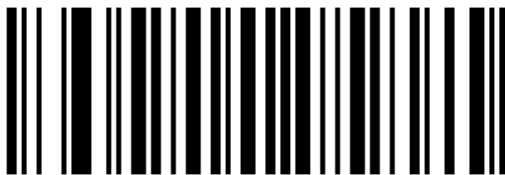
Ativar código postal da China

### MSI

ativar/desativar



Ativar código MSI



\* Desativar código MSI



\* Não transmita o código de verificação MSI



Transmitir código de verificação MSI

### Verifique várias vezes



\* Desativar verificação múltipla MSI



Ativar verificação múltipla MSI

### Configuração de comprimento



Defina o comprimento mínimo do MSI 3

### Plessey / Telepen ativar/desativar



Ativar código Plessey



\* Desativar código Plessey

### Configuração de comprimento



Definir comprimento mínimo Plessey/Telepen 3

## 8 Apêndice

### 8.1 Code ID e tabela de comparação do simbologia

| número de série | Código Code ID | ID do tipo de código de barras (use prefixo e sufixo) | simbologia           |
|-----------------|----------------|-------------------------------------------------------|----------------------|
| 1               |                | 00/01                                                 | Todas as simbologias |
| 2               | A              | 02                                                    | Code 128             |
| 3               | C              | 03                                                    | EAN-8                |
| 4               | D              | 04                                                    | EAN-13               |
| 5               | D              | 05                                                    | ISBN                 |
| 6               | E              | 06                                                    | UPC-A                |
| 7               | F              | 07                                                    | UPC-E                |
| 8               | I              | 08                                                    | Code 93              |
| 9               | J              | 09                                                    | GS1 Omnidirectional  |
| 10              | K              | 10                                                    | GS1 Limited          |
| 11              | L              | 11                                                    | GS1 Expanded         |
| 12              | M              | 12                                                    | Code 39              |
| 13              | N              | 13                                                    | Interleaved 2 of 5   |
| 14              | O              | 14                                                    | Industrial 2 of 5    |
| 15              | P              | 15                                                    | China Post           |
| 16              | Q              | 16                                                    | Matrix 2 of 5        |
| 17              | S              | 17                                                    | MSI                  |
| 18              | T              | 18                                                    | Plessey              |
| 19              | t              | 19                                                    | Telepen              |
| 20              | U              | 20                                                    | Code 11              |
| 21              | V              | 21                                                    | Codabar              |

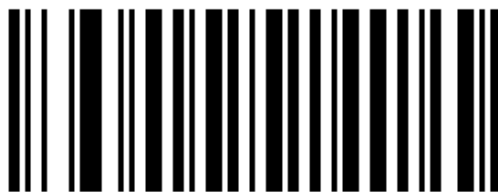
### 8.2 Computador ASCII



SOH(01)



STX(02)



ETX(03)



EOT(04)



ENQ(05)



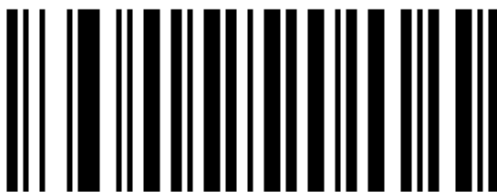
ACK(06)



BEL(07)



Backspace(08)



HT (09)



LF(0A)



VT(0B)



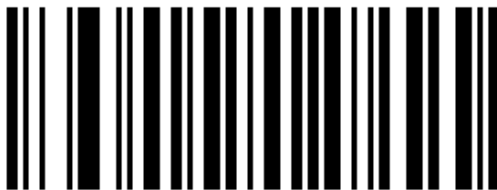
FF(0C)



CR(0D)



SO(0E)



SI(0F)



DEL(10)



DC1(11)



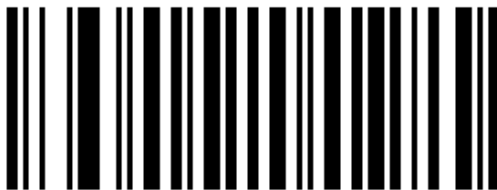
DC2(12)



DC3(13)



DC4(14)



NAK(15)



SYN(16)



ETB(17)



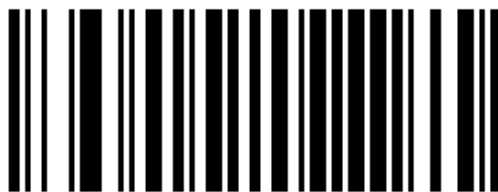
CAN(18)



EM(19)



SUB(1A)



ESC(1B)



FS(1C)



GS(1D)



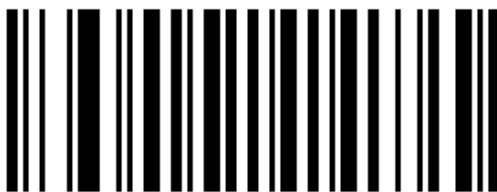
RS(1E)



US(1F)



Space(20)



!(21)



«(22)



#(23)



\$(24)



%(25)



&(26)



“(27)



((28)



)(29)



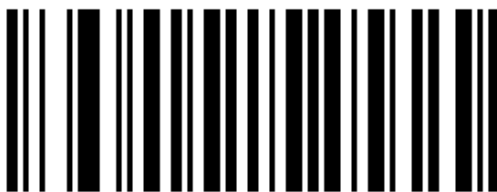
\* (2A)



+(2B)



,(2C)



- (2D)



. (2E)



/ (2F)



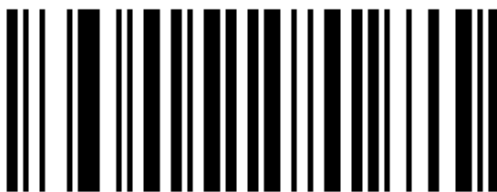
0 (30)



1 (31)



2 (32)



3(33)



4(34)



5(35)



6(36)



7(37)



8(38)



9(39)



:(3A)



;(3B)



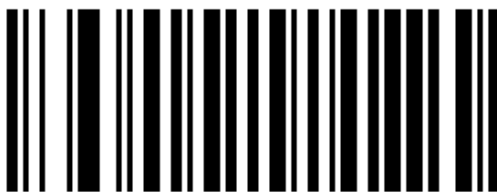
<(3C)



=(3D)



>(3E)



?(3F)



@(40)



A(41)



B(42)



C(43)



D(44)



E(45)



F(46)



G(47)



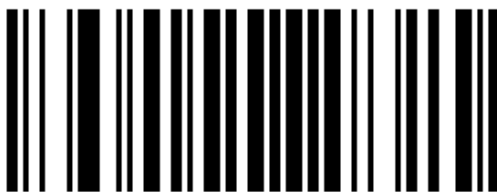
H(48)



I(49)



J(4A)



K(4B)



L(4C)



M(4D)



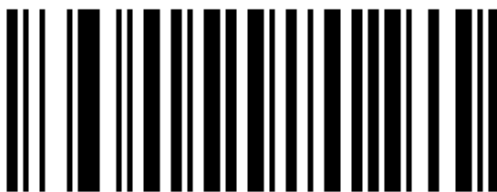
N(4E)



O(4F)



P(50)



Q(51)



R(52)



S(53)



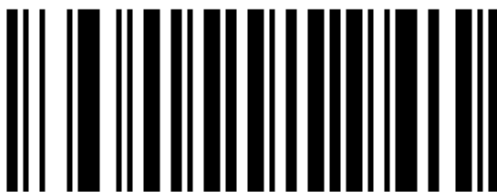
T(54)



U(55)



V(56)



W(57)



X(58)



Y(59)



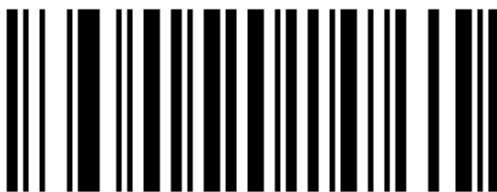
Z(5A)



[(5B)



(5C)



](5D)



$^{\wedge}(5E)$



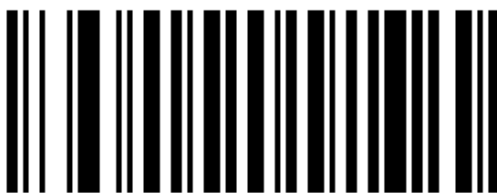
$_{-}(5F)$



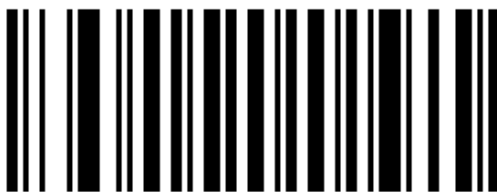
$\backslash(60)$



a(61)



b(62)



c(63)



d(64)



e(65)



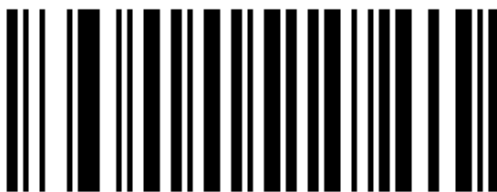
f(66)



g(67)



h(68)



i(69)



j(6A)



k(6B)



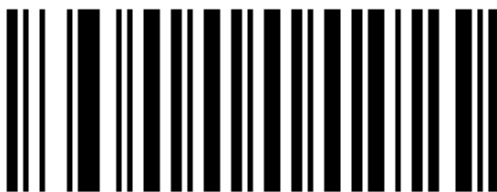
l(6C)



m(6D)



n(6E)



o(6F)



p(70)



q(71)



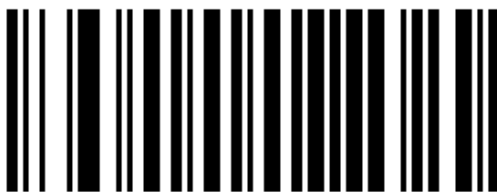
r(72)



s(73)



t(74)



u(75)



v(76)



w(77)



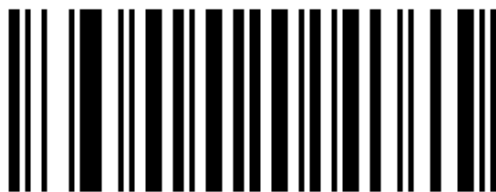
x(78)



y(79)



z(7A)



{ (7B)



| (7C)



} (7D)



~ (7E)



Delete (7F)

### 8.3 Tabela de teclas de função



F1(80)



F2(81)



F3(82)



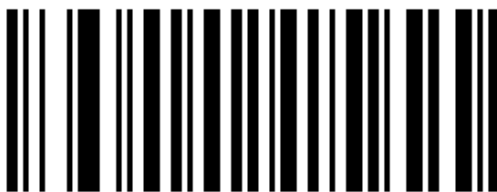
F4(83)



F5(84)



F6(85)



F7(86)



F8(87)



F9(88)



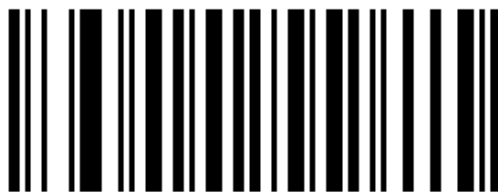
F10(89)



F11(8A)



F12(8B)



Insert(8C)



Home(8D)



Page UP(8E)



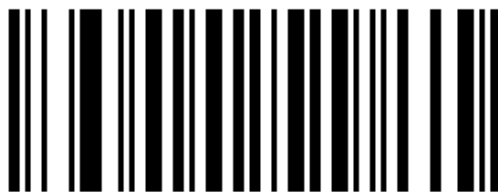
Delete(8F)



End(90)



Page Down(91)



Right arrow(92)



Left arrow(93)



Down arrow(94)



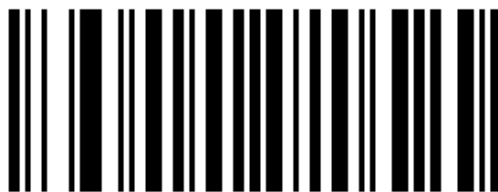
Up arrow(95)



Print Screen(96)



Left Ctrl(97)



Left Shift(98)



Left ALT(99)



Right ALT(9A)