
VSE-AI ユーザーマニュアル

リリース v1.1.1

2026-09-02

目次

1 システム設定	4
1.1 工場出荷時設定へのリセット/デバイスの再起動	4
1.2 システム情報の問い合わせ	4
1.3 既定パラメータとして設定	4
1.4 ブザー設定	5
2 デバイスの機能設定	5
2.1 デコードインジケータライトの設定	5
2.2 照準ライトの設定	6
2.3 光源設定	6
3 トリガー設定	8
3.1 連続トリガーモード	8
3.2 誘導トリガーモード	9
3.3 バッチ読み取りモード	11
3.4 シリアルポートトリガーモード	11
4 通信インターフェースの設定	12
4.1 通信インターフェース切り替え	12
4.2 USB 通信バージョン	12
4.3 シリアルデバイスの検出	13
4.4 USB - カーソル出力設定	13
4.5 シリアルポートの設定	16
5 画像パラメータの設定	17
5.1 自動画像調整設定	17
5.2 露光時間の設定	18
5.3 ゲイン設定	19
6 フォーマット構成	19
6.1 リピート時間フィルターの設定	19
6.2 リピート数フィルター設定	21
6.3 重複したバーコードフィルター設定	23
6.4 重複したバーコードのマージ	23
6.5 バーコード長制限命令	23
6.6 ブロックスタート設定	23
6.7 開始設定を指定する	24
6.8 終了設定を指定する	24
6.9 設定を含める必要があります	24
6.10 設定を含めることはできません	24
6.11 キャラクター要件の設定	25
6.12 バーコード終了セパレーター	26
7 コード設定	27
7.1 すべてのエンコーディングを有効/無効にする	27
7.2 Code 128 の有効化/無効化	27
7.3 Code 39 の有効化/無効化	27
7.4 Code 93 を有効/無効にする	28
7.5 EAN-8 の有効化/無効化	28

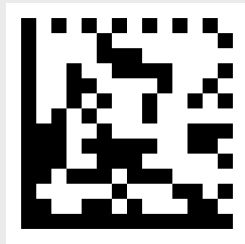
7.6	EAN-13 の有効化/無効化	28
7.7	ITF25 の有効化/無効化	28
7.8	UPC-A の有効化/無効化	29
7.9	UPC-E の有効化/無効化	29
7.10	Codabar を有効/無効にする	29
7.11	QR Code の有効化/無効化	29
7.12	Data Matrix の有効化/無効化	30
7.13	Micro QR を有効/無効にする	30
7.14	Aztec コードの有効化/無効化	30
7.15	MaxiCode の有効化/無効化	30
7.16	バーコード数量	31
7.17	1D バーコードアルゴリズム動作モード	31
7.18	QR コードアルゴリズム動作モード	32
8	付録	32
8.1	ASCII コンピューター	32

1 システム設定

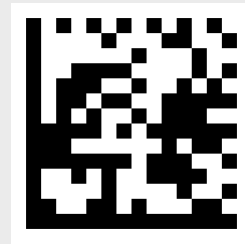
1.1 工場出荷時設定へのリセット/デバイスの再起動

⚠ 警告

スキャンして工場出荷時の設定を復元すると、現在のパラメータがクリアされ、工場出荷時の状態に復元されます。スキャンの再起動設定により、デバイスがすぐに再起動されます。続行する前に、現在の構成が記録されていることを確認してください。

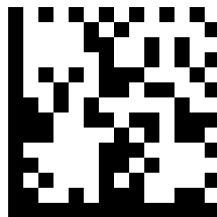


デバイスを工場出荷時の設定に復元する



デバイスの再起動設定

1.2 システム情報の問い合わせ

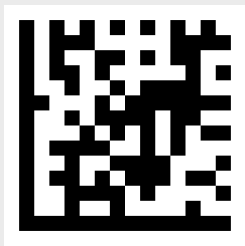


システム情報の問い合わせ

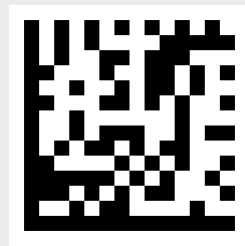
1.3 既定パラメータとして設定

⚠ 警告

現在のパラメータをスキャンして既定のパラメータに変更すると、現在の設定が既定のパラメータに書き込まれます。スキャンして既定のパラメータを復元すると、保存されている既定のパラメータが復元されます。続行する前に、既定のパラメータポリシーを確認してください。

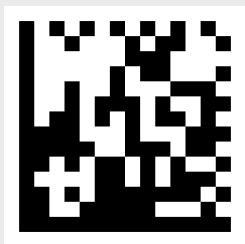


現在のパラメータを既定のパラメータに変更します

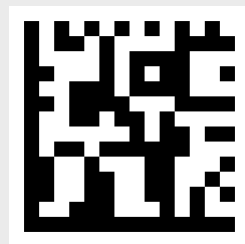


既定のパラメータを復元する

1.4 ブザー設定



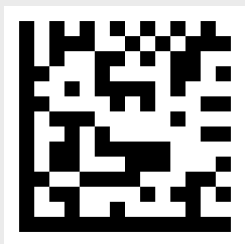
既定値: デコード成功のプロンプトがオンになります



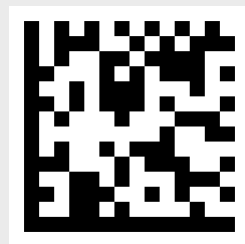
ブザーを無効にする

2 デバイスの機能設定

2.1 デコードインジケータライトの設定

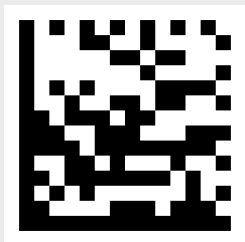


既定値: デコード成功のプロンプトがオンになります

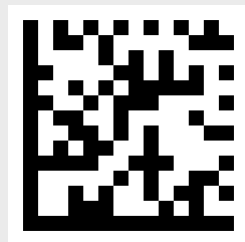


デコード失敗プロンプトが表示される

2.2 照準ライトの設定



既定値: 照準ライトオン

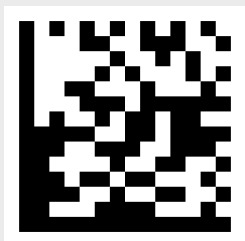


照準ライトが無効になっています

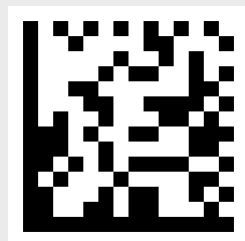


照準ライトは常時点灯

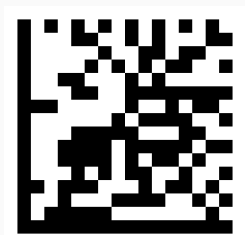
2.3 光源設定



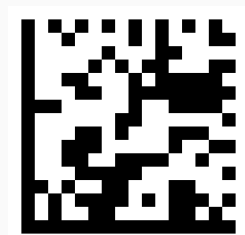
モジュール光源が無効です



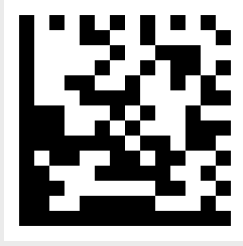
既定値: モジュール光源がオン



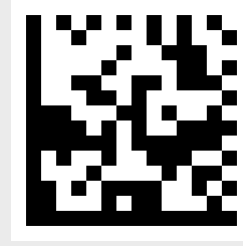
外部光源 1 が無効になっています



外部光源 1 が点灯します



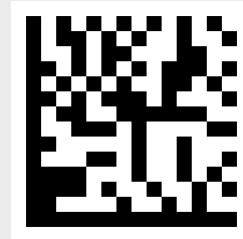
外部光源 2 が無効になっています



外部光源 2 が点灯します



光源切り替え時間 1500ms



光源切り替え時間 2000ms



既定値: 光源切り替え時間 1000ms

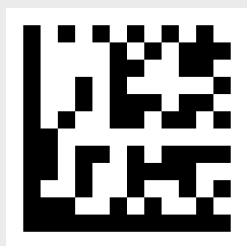


光源切替時間 500ms

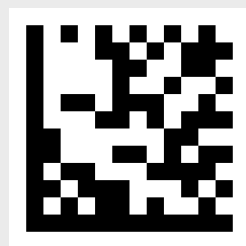
i 注釈

高性能バージョンのみ外部光源制御をサポート

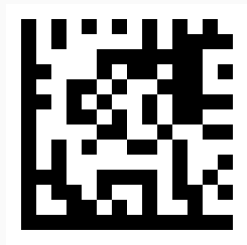
3 トリガー設定



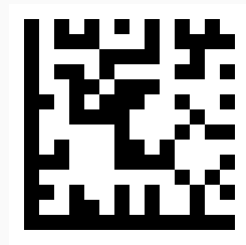
シリアルポートトリガーモード



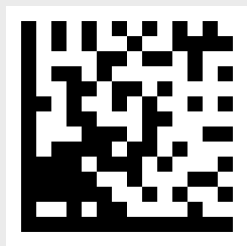
IO トリガーモード



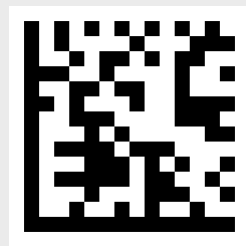
連続読み取りモード



既定値: キートリガーモード



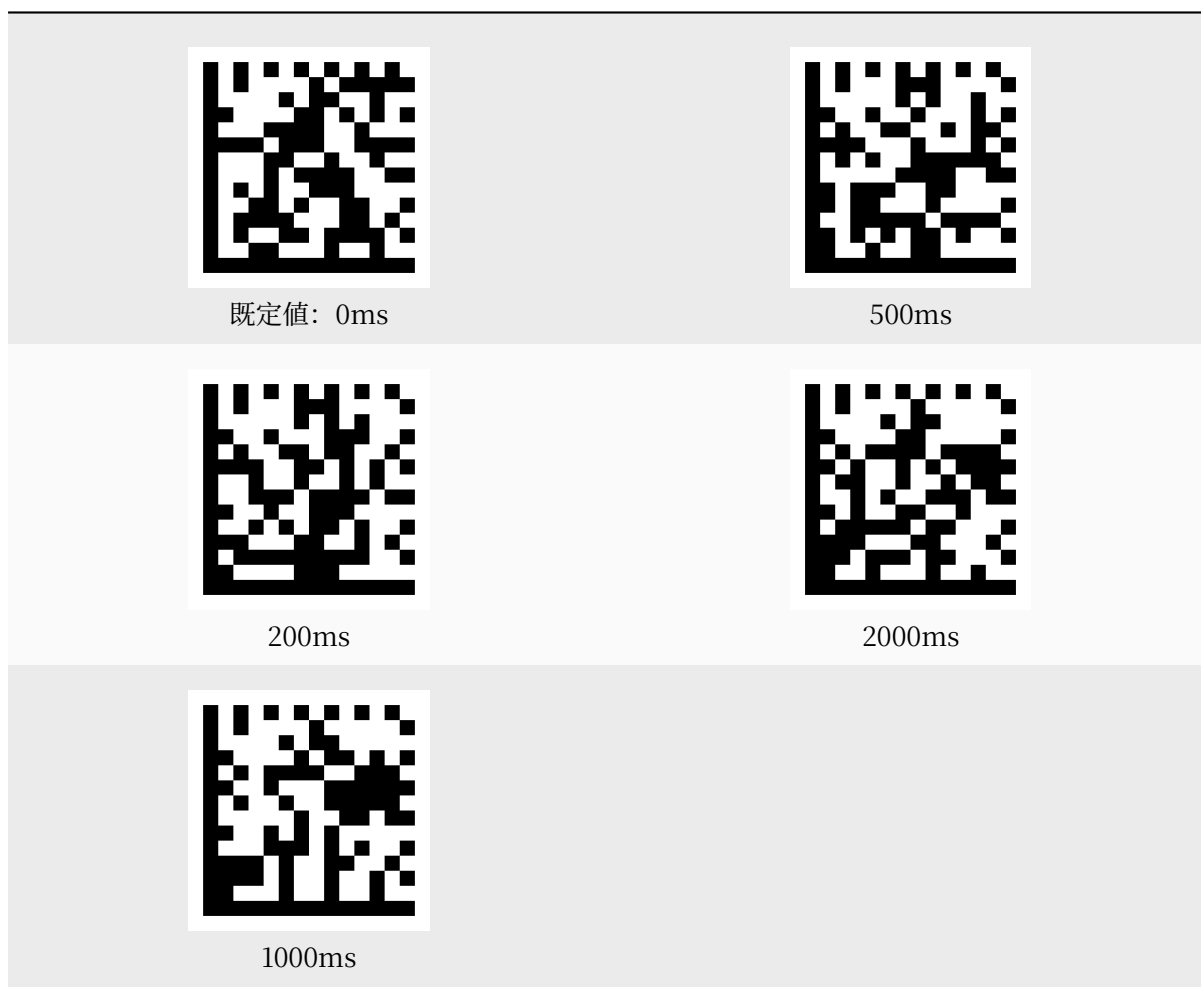
バッチ読み取りモード



オートセンシングモード

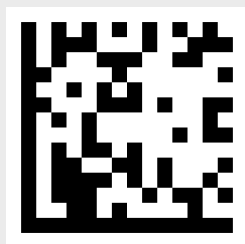
3.1 連続トリガーモード

読み取り間隔

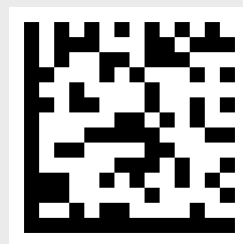


3.2 誘導トリガーモード

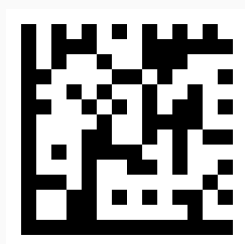
トリガー感度



既定値: 中

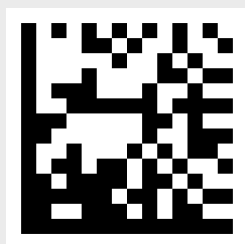


低い

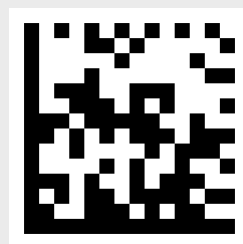


高い

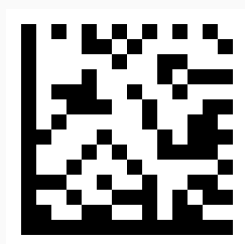
センシングインターバル時間



既定値: 1000 ミリ秒



5000ms



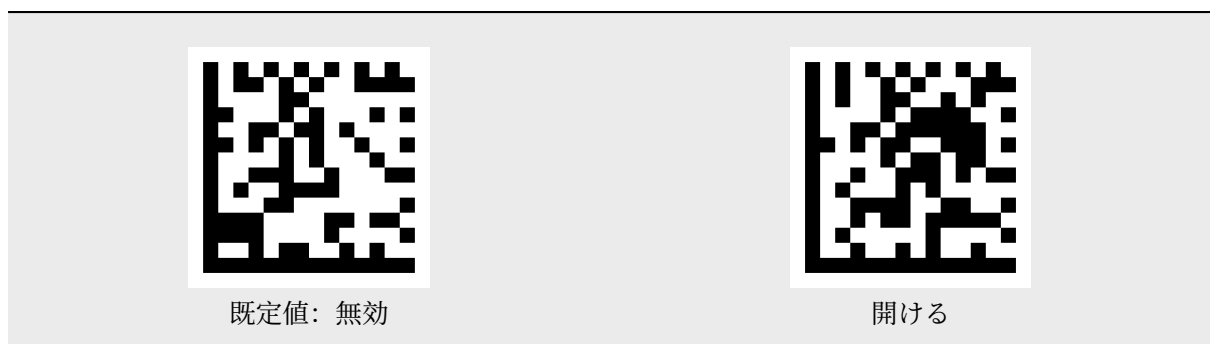
2000ms

センシングタイムアウト



3.3 バッチ読み取りモード

統合された出力



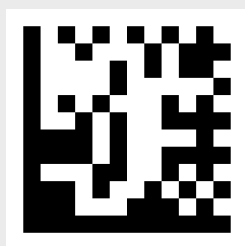
3.4 シリアルポートトリガーモード

注釈

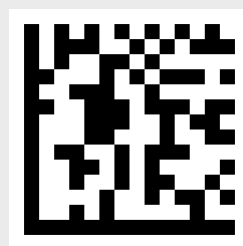
シリアルポートトリガーの開始コマンドの既定値は **start** で、終了トリガーコマンドの既定値は **stop** です。開始トリガーコマンドを設定するには **@SETSSX** を使用し、終了トリガーコマンドを設定するには **@SETESX** を使用します。ここで、**X** はカスタムコンテンツです。例えば、開始コマンドを **A**、終了コマンドを **B** に設定した場合、それぞれ **@SETSSA**、**@SETESB** の設定コードが生成されます。

4 通信インターフェースの設定

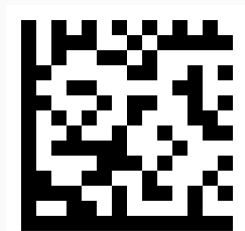
4.1 通信インターフェース切り替え



シリアル通信モード

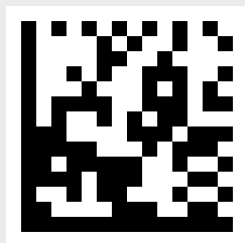


既定値: USB HID 通信モード

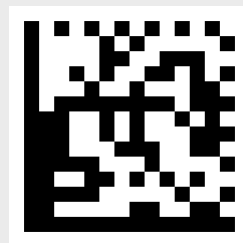


USB CDC 通信モード

4.2 USB 通信バージョン

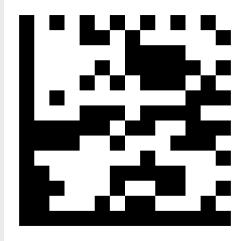


既定値: USB 1.1

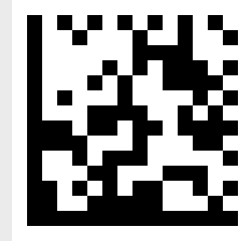


USB 2.0

4.3 シリアルデバイスの検出



既定値: シリアルデバイスは検出に使用されません

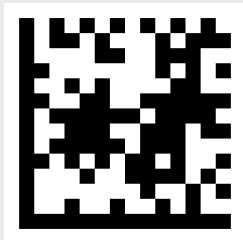


検出に使用されるシリアルデバイス

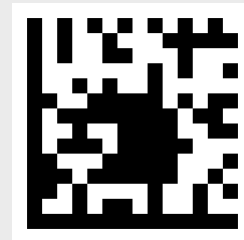
注釈

この機能は、デバッグ用にシリアルポート経由でデバイスをホストコンピュータに接続するために使用できますが、画像を送信することはできません。

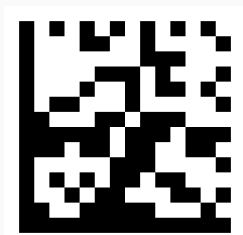
4.4 USB - カーソル出力設定



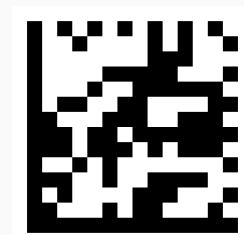
既定値: Caps Lock を無視する (無効)



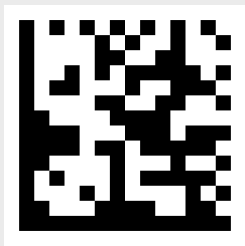
Caps Lock を無視する (有効)



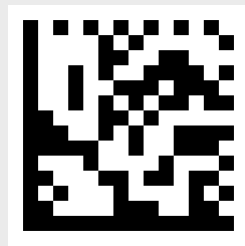
既定値: 文字反転 (無効)



文字反転 (オン)



大文字と小文字の変換（小文字）



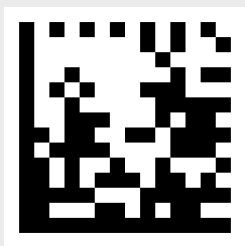
大文字と小文字の変換（大文字）



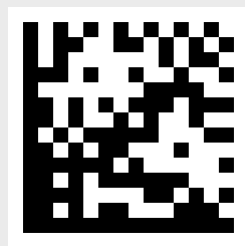
既定値：大文字と小文字の変換（無効）



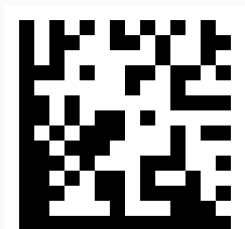
大文字/小文字変換（有効）



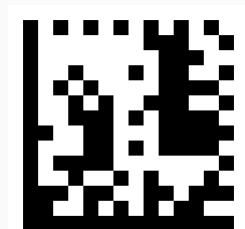
文字間隔 100



文字間隔 50



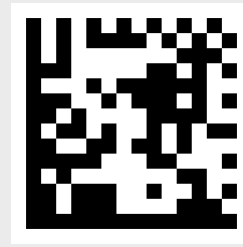
既定値：文字間隔 10



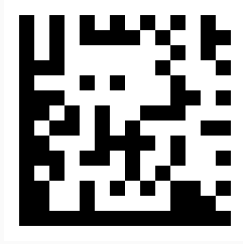
文字間隔 0



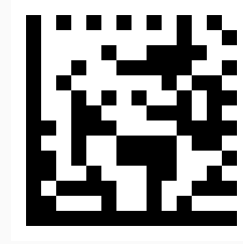
バーコード間隔 100



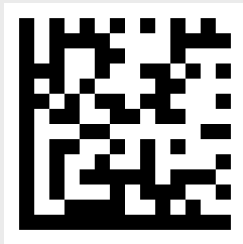
バーコード間隔 50



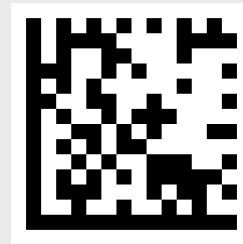
バーコード間隔 10



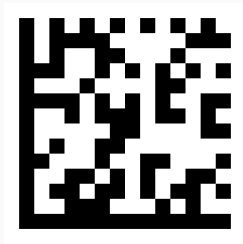
既定値: バーコード間隔 0



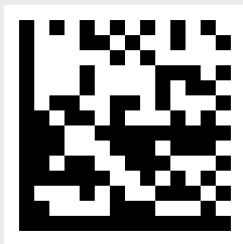
毎回送信する文字数 20



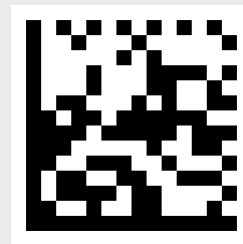
毎回送信する文字数 10



既定値: 毎回送信される文字数 1



既定値: 中国語の入力方法が無視する (無効)



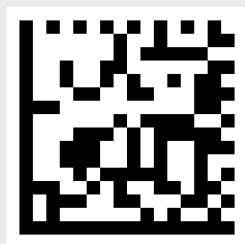
中国語の入力方法が無視する (有効)

4.5 シリアルポートの設定

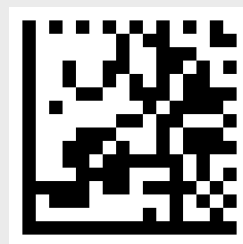
ボーレート設定

 19200	 38400
 4800	 既定値: 9600
 115200	 57600

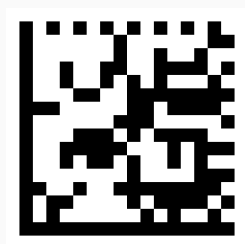
パリティ設定



平

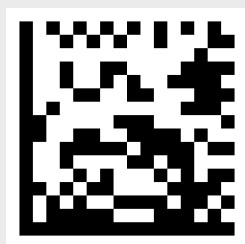


奇妙な

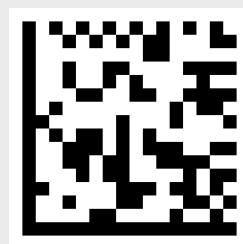


既定値: なし

ストップビット



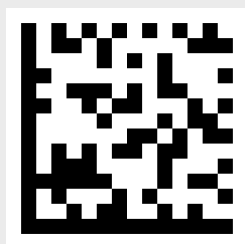
2



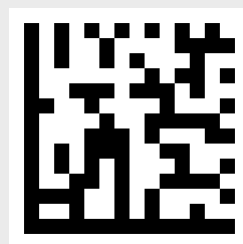
既定値: 1

5 画像パラメータの設定

5.1 自動画像調整設定

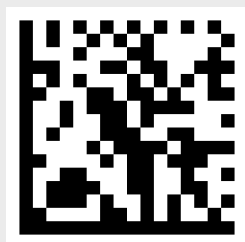


自動画像調整を無効にする

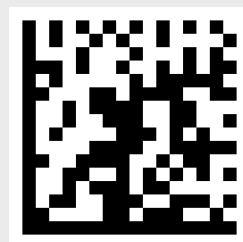


既定値: 自動画像調整が有効

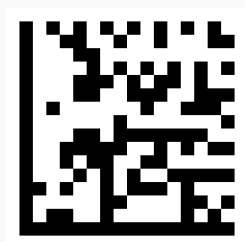
5.2 露光時間の設定



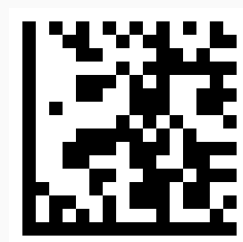
露光時間 1000



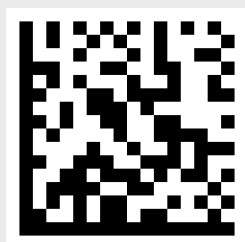
露光時間 3000



露光時間 500



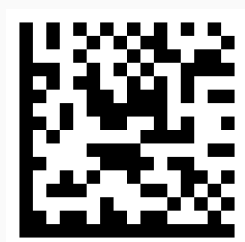
露光時間 100



露光時間 10000



露光時間 6000

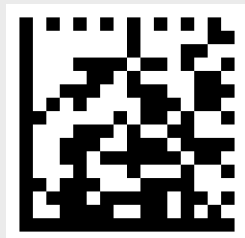


露光時間 20000

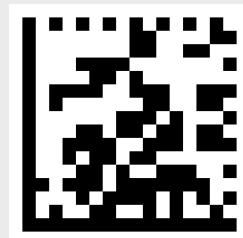
i 注釈

ユニット私たち

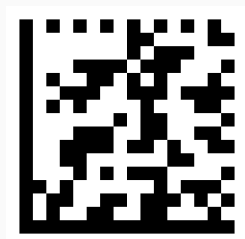
5.3 ゲイン設定



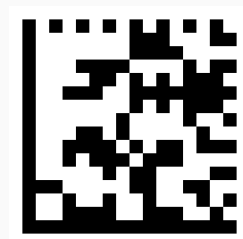
ゲイン 144



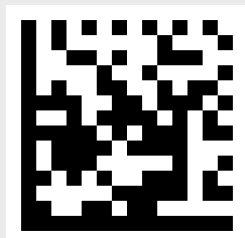
ゲイン 32



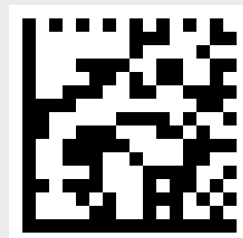
ゲイン 96



ゲイン 1



ゲイン 255



ゲイン 192

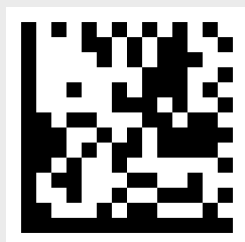
i 注釈

露光時間とゲインの設定は、自動画像調整がオフになっている場合にのみ有効になります。

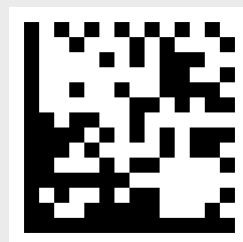
6 フォーマット構成

6.1 リピート時間フィルターの設定

リピート時間フィルタリングの有効化/無効化

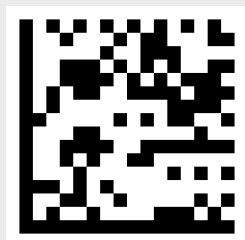


既定値: 無効

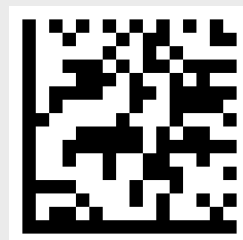


開ける

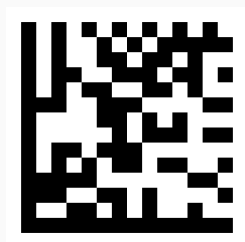
フィルター時間の設定



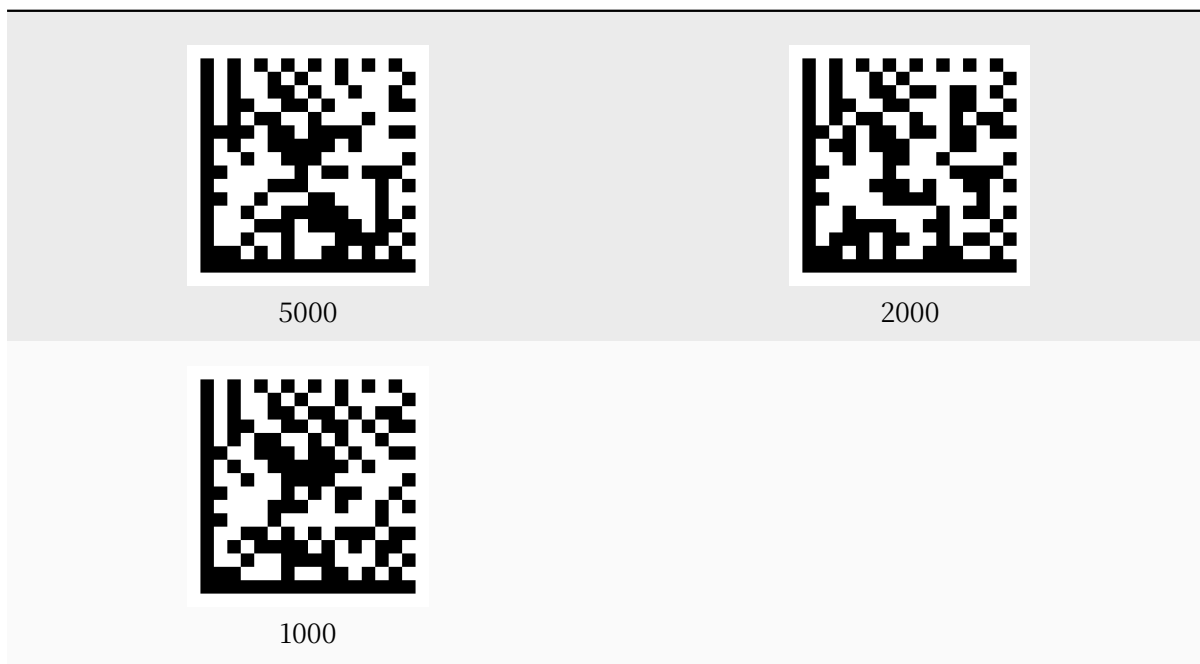
600



300

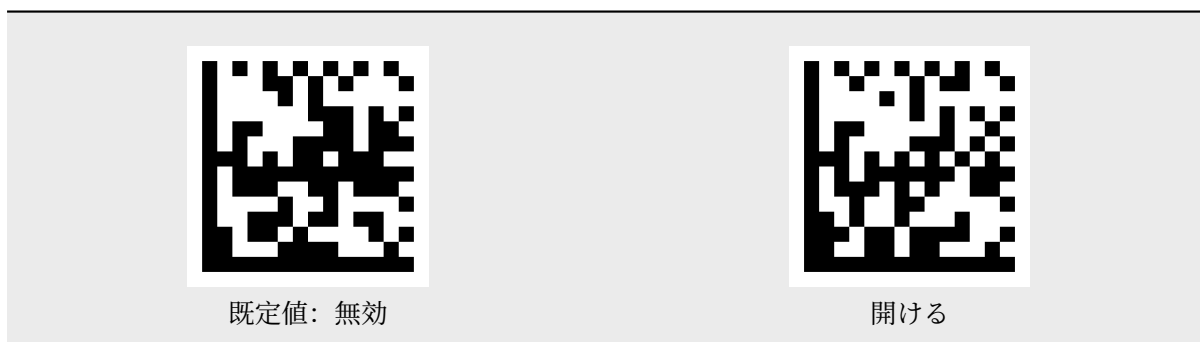


既定値: 30

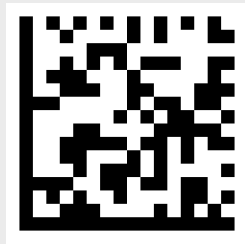


6.2 リピート数フィルター設定

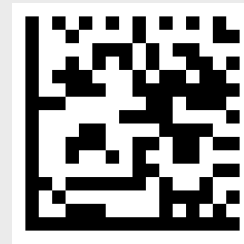
重複カウントのフィルタリングを有効/無効にする



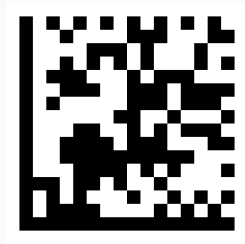
フィルター番号の設定



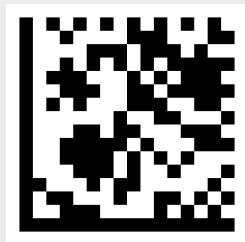
3



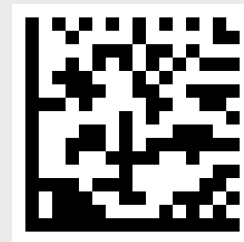
既定値: 1



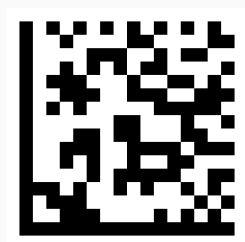
2



6



5

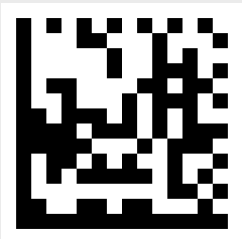
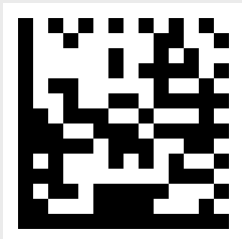


4

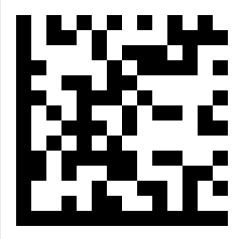
6.3 重複したバーコードフィルター設定

	
既定値: 無効	開ける

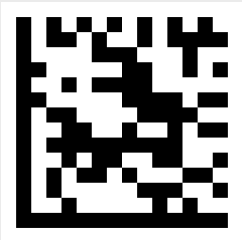
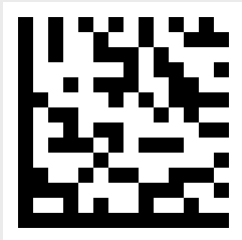
6.4 重複したバーコードのマージ

	
既定値: 無効	開ける

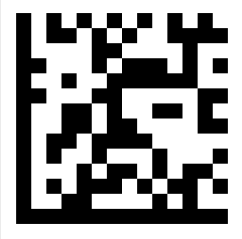
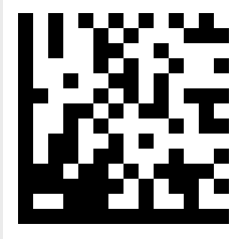
6.5 バーコード長制限命令

	
既定値: 無効	開ける

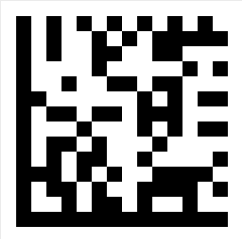
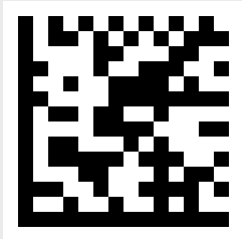
6.6 ブロックスタート設定

	
既定値: 無効	開ける

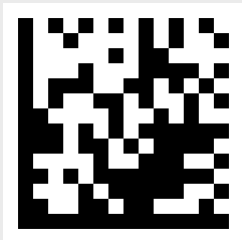
6.7 開始設定を指定する

	
既定値: 無効	開ける

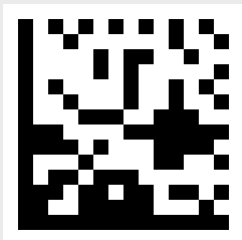
6.8 終了設定を指定する

	
開ける	既定値: 無効

6.9 設定を含める必要があります

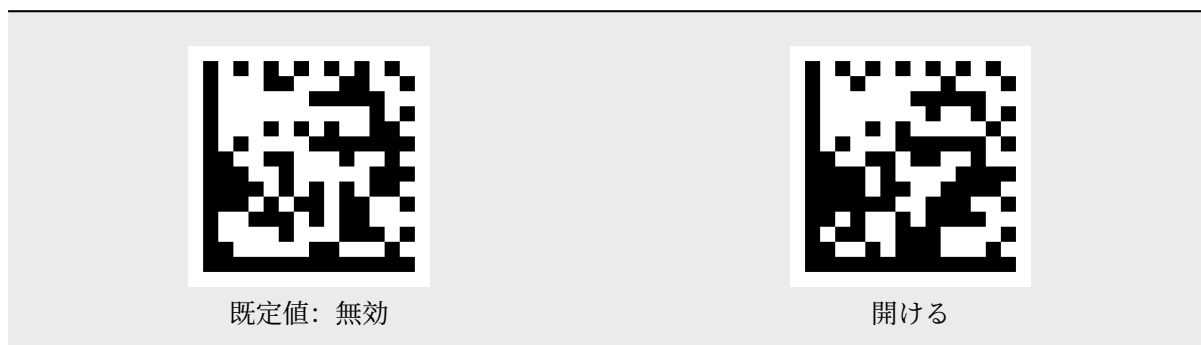
	
既定値: 「必須文字列」 規則を無効にする	「必須文字列」 規則を有効にする

6.10 設定を含めることはできません

	
既定値: 無効	開ける

6.11 キャラクター要件の設定

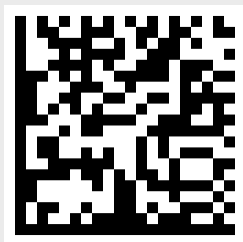
文字要件を有効/無効にする



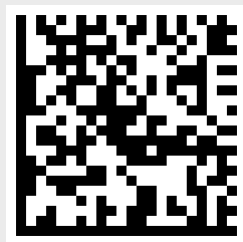
キャラクター要件の設定



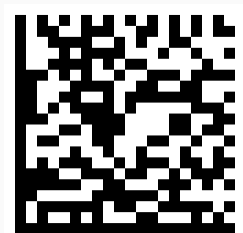
6.12 バーコード終了セパレーター



/



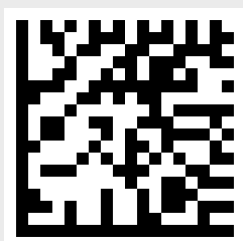
CRLF



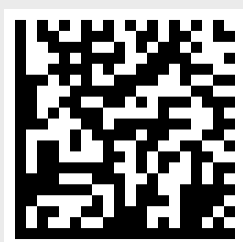
CR



LF



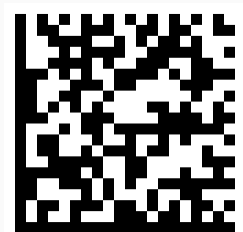
ヌル



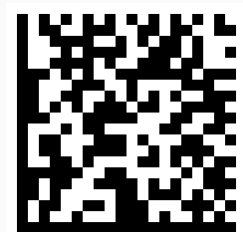
\



Tab



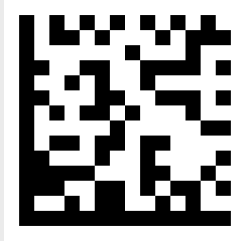
-



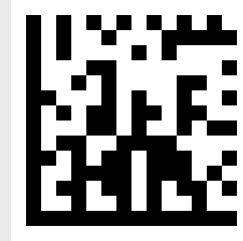
-

7 コード設定

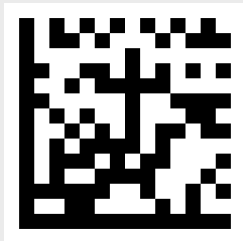
7.1 すべてのエンコーディングを有効/無効にする



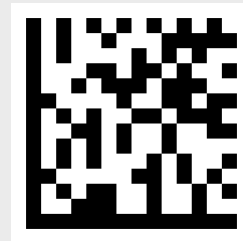
すべての 1D バーコードを無効にする



すべての QR コードを有効にする

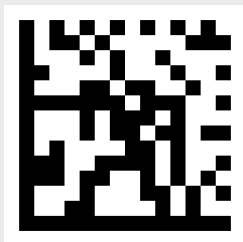


すべての QR コードを無効にする

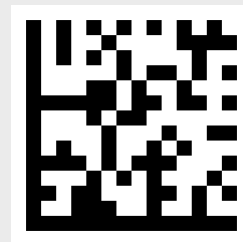


すべての QR コードを有効にする

7.2 Code 128 の有効化/無効化

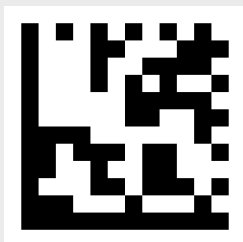


Code 128 を無効にする

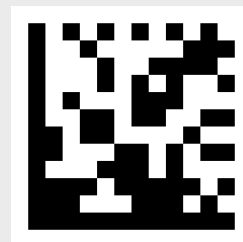


既定値: Code 128 を有効にする

7.3 Code 39 の有効化/無効化

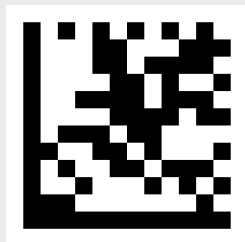


Code 39 を無効にする

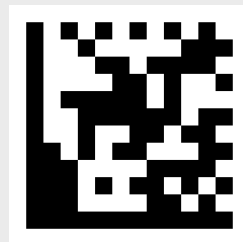


既定値: Code 39 を有効にする

7.4 Code 93 を有効/無効にする

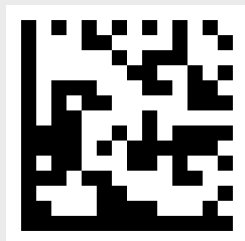


既定値: Code 93 は無効です

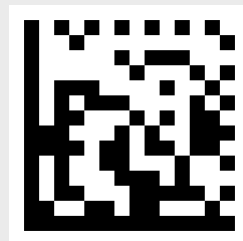


Code 93 を有効にする

7.5 EAN-8 の有効化/無効化

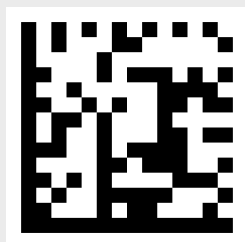


EAN-8 を無効にする

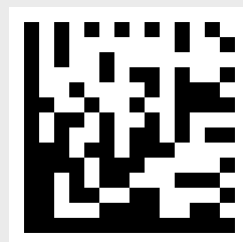


既定値: EAN-8 を有効にする

7.6 EAN-13 の有効化/無効化

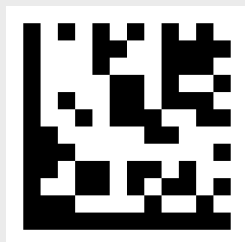


EAN-13 を無効にする

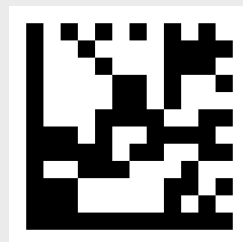


既定値: EAN-13 を有効にする

7.7 ITF25 の有効化/無効化

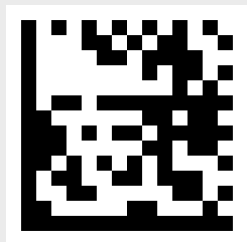


既定値: 無効 ITF25

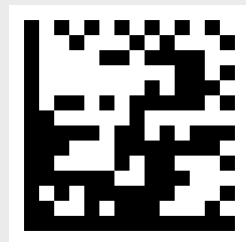


ITF25 を有効にする

7.8 UPC-A の有効化/無効化

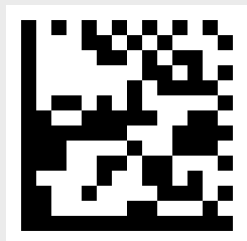


UPC-A を無効にする

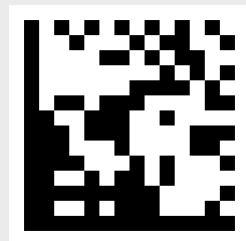


既定値: UPC-A を有効にする

7.9 UPC-E の有効化/無効化

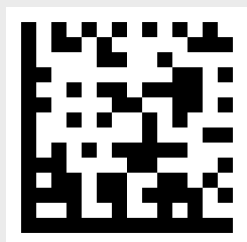


UPC-E を無効にする

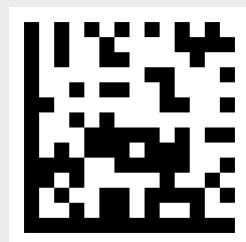


既定値: UPC-E を有効にする

7.10 Codabar を有効/無効にする

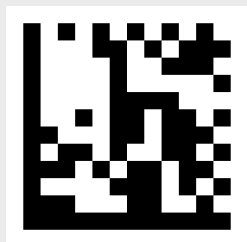


既定値: Codabar は無効です

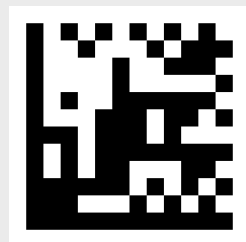


Codabar を有効にする

7.11 QR Code の有効化/無効化

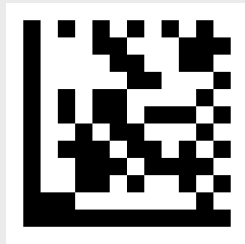


QR Code を無効にする

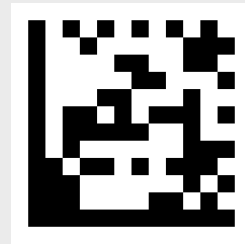


既定値: QR Code を有効にする

7.12 Data Matrix の有効化/無効化

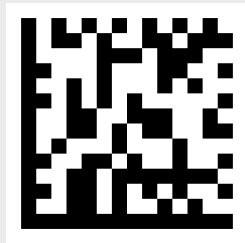


Data Matrix を無効にする

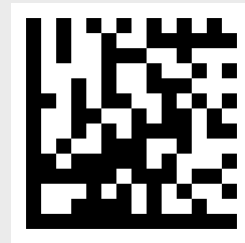


既定値: Data Matrix を有効にする

7.13 Micro QR を有効/無効にする

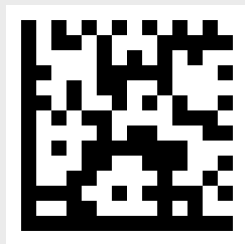


既定値: Micro QR は無効です

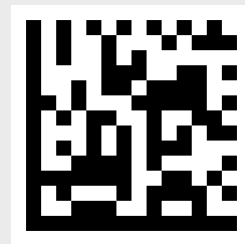


Micro QR を有効にする

7.14 Aztec コードの有効化/無効化

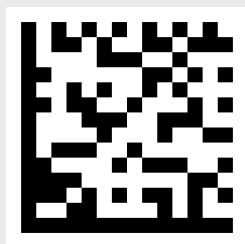


既定値: Aztec コードは無効です

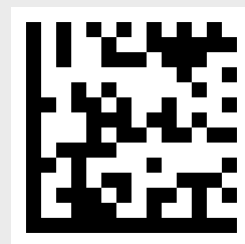


Aztec コードを有効にする

7.15 MaxiCode の有効化/無効化

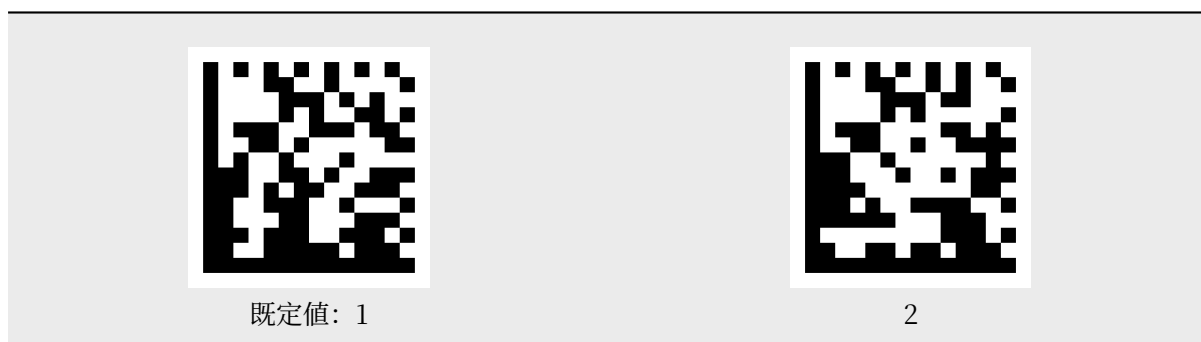


既定値: MaxiCode は無効です



MaxiCode を有効にする

7.16 バーコード数量



7.17 1D バーコードアルゴリズム動作モード



7.18 QRコードアルゴリズム動作モード



i 注釈

シーンが比較的単純で時間がかかる場合は、超高速モードを選択できます。

8 付録

8.1 ASCII コンピューター

16 進数	10 進数	キャラクター
00	0	NUL
01	1	SOH
02	2	STX
03	3	ETX
04	4	EOT
05	5	ENQ
06	6	ACK
07	7	BEL
08	8	BS
09	9	HT
0a	10	LF/NL
0b	11	VT
0c	12	FF/NP
0d	13	CR
0e	14	SO
0f	15	SI
10	16	DLE

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

16 進数	10 進数	キャラクター
11	17	DC1/XON
12	18	DC2
13	19	DC3/XOFF
14	20	DC4
15	21	NAK
16	22	SYN
17	23	ETB
18	24	CAN
19	25	EM
1a	26	SUB
1b	27	ESC
1c	28	FS
1d	29	GS
1e	30	RS
1f	31	US
20	32	(空間)
21	33	!
22	34	"
23	35	#
24	36	\$
25	37	%
26	38	&
27	39	'
28	40	(
29	41	)
2a	42	*
2b	43	+
2c	44	,
2d	45	-
2e	46	.
2f	47	/
30	48	0
31	49	1
32	50	2
33	51	3
34	52	4
35	53	5
36	54	6
37	55	7
38	56	8
39	57	9
3a	58	:
3b	59	;
3c	60	<
3d	61	=
3e	62	>
3f	63	?
40	64	@

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

16 進数	10 進数	キャラクター
41	65	A
42	66	B
43	67	C
44	68	D
45	69	E
46	70	F
47	71	G
48	72	H
49	73	I
4a	74	J
4b	75	K
4c	76	L
4d	77	M
4e	78	N
4f	79	O
50	80	P
51	81	Q
52	82	R
53	83	S
54	84	T
55	85	U
56	86	V
57	87	W
58	88	X
59	89	Y
5a	90	Z
5b	91	[
5c	92	\
5d	93	]
5e	94	^
5f	95	_
60	96	`
61	97	a
62	98	b
63	99	c
64	100	d
65	101	e
66	102	f
67	103	g
68	104	h
69	105	i
6a	106	j
6b	107	k
6c	108	l
6d	109	m
6e	110	n
6f	111	o
70	112	p

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

16 進数	10 進数	キャラクター
71	113	q
72	114	r
73	115	s
74	116	t
75	117	u
76	118	v
77	119	w
78	120	x
79	121	y
7a	122	z
7b	123	{
7c	124	
7d	125	}
7e	126	~
7f	127	DEL