



RD-2023 ユーザーマニュアル

リリース v1.0.0

2026-06-27

目次

1 システム設定	4
1.1 工場出荷時設定へのリセット/デバイスの再起動	4
1.2 システム情報の問い合わせ	4
1.3 デフォルトパラメータとして設定	4
1.4 ブザー設定	5
2 デバイスの機能設定	5
2.1 デコードインジケータライトの設定	5
2.2 照準ライトの設定	6
2.3 光源設定	6
3 トリガー設定	8
3.1 連続トリガーモード	8
3.2 誘導トリガーモード	9
3.3 バッチ読み取りモード	11
3.4 シリアルポートトリガーモード	11
4 通信インターフェースの設定	12
4.1 通信インターフェース切り替え	12
4.2 USB 通信バージョン	12
4.3 シリアルデバイスの検出	13
4.4 USB - カーソル出力設定	13
4.5 シリアルポートの設定	16
5 画像パラメータの設定	17
5.1 自動画像調整設定	17
5.2 露光時間の設定	18
5.3 ゲイン設定	19
6 フォーマット構成	19
6.1 リピート時間フィルターの設定	19
6.2 リピート数フィルター設定	21
6.3 重複したバーコードフィルター設定	23
6.4 重複したバーコードのマージ	23
6.5 バーコード長制限命令	23
6.6 ブロックスタート設定	23
6.7 開始設定を指定する	24
6.8 終了設定を指定する	24
6.9 設定を含める必要があります	24
6.10 設定を含めることはできません	25
6.11 キャラクター要件の設定	25
6.12 バーコード終了セパレーター	26
7 コード設定	27
7.1 すべてのエンコーディングを有効/無効にする	27
7.2 Code 128 の有効化/無効化	27
7.3 Code 39 の有効化/無効化	27
7.4 コード 93 を有効/無効にする	28
7.5 EAN-8 の有効化/無効化	28

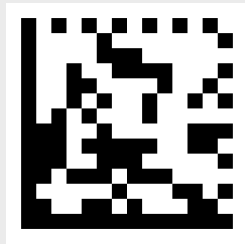
7.6	EAN-13 の有効化/無効化	28
7.7	ITF25 の有効化/無効化	28
7.8	UPC-A の有効化/無効化	29
7.9	UPC-E の有効化/無効化	29
7.10	Codabar を有効/無効にする	29
7.11	QR Code の有効化/無効化	29
7.12	Data Matrix の有効化/無効化	30
7.13	マイクロ QR を有効/無効にする	30
7.14	アステカコードの有効化/無効化	30
7.15	MaxiCode の有効化/無効化	30
7.16	バーコード数量	31
7.17	一次元コードアルゴリズム動作モード	31
7.18	QR コードアルゴリズム動作モード	32
8	付録	32
8.1	ASCII コンピューター	32

1 システム設定

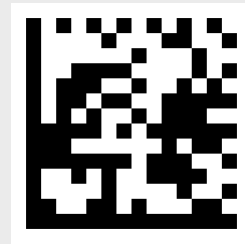
1.1 工場出荷時設定へのリセット/デバイスの再起動

⚠ 警告

スキャンして工場出荷時の設定を復元すると、現在のパラメータがクリアされ、工場出荷時の状態に復元されます。スキャンの再起動設定により、デバイスがすぐに再起動されます。続行する前に、現在の構成が記録されていることを確認してください。

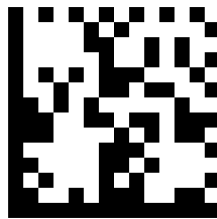


デバイスを工場出荷時の設定に復元する



デバイスの再起動設定

1.2 システム情報の問い合わせ

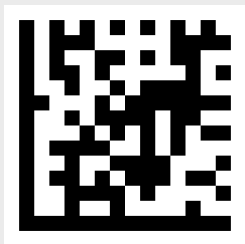


システム情報の問い合わせ

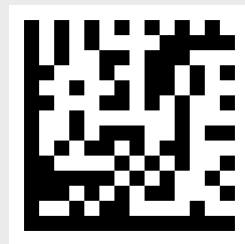
1.3 デフォルトパラメータとして設定

⚠ 警告

現在のパラメータをスキャンしてデフォルトのパラメータに変更すると、現在の設定がデフォルトのパラメータに書き込まれます。スキャンしてデフォルトのパラメータを復元すると、保存されているデフォルトのパラメータが復元されます。続行する前に、デフォルトのパラメータポリシーを確認してください。

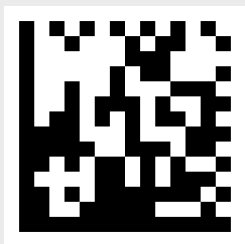


現在のパラメータをデフォルトのパラメータに変更します

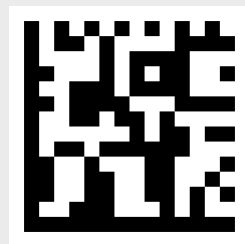


デフォルトのパラメータを復元する

1.4 ブザー設定



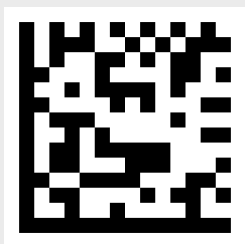
デフォルト: デコード成功のプロンプトがオンになります



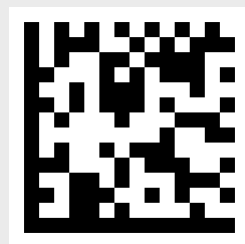
ブザーを無効にする

2 デバイスの機能設定

2.1 デコードインジケータライトの設定

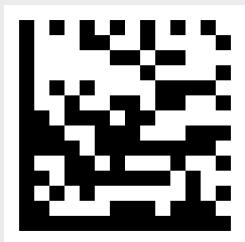


デフォルト: デコード成功のプロンプトがオンになります

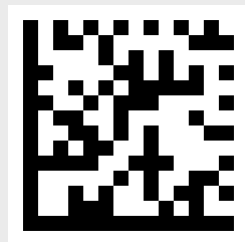


デコード失敗プロンプトが表示される

2.2 照準ライトの設定



デフォルト: 照準ライトオン

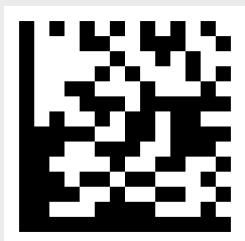


照準ライトが無効になっています

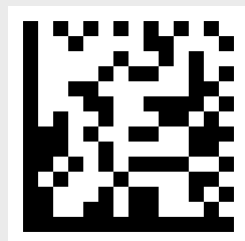


照準ライトは常時点灯

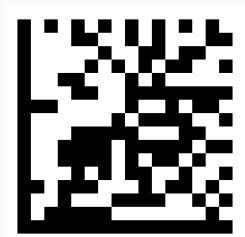
2.3 光源設定



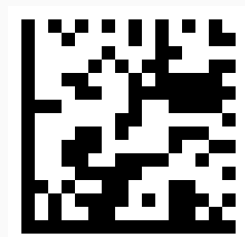
モジュール光源が無効です



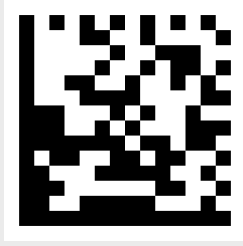
デフォルト: モジュール光源がオン



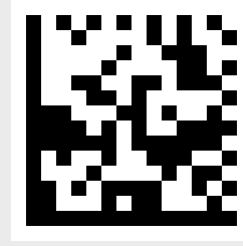
外部光源 1 が無効になっています



外部光源 1 が点灯します



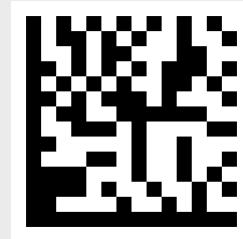
外部光源 2 が無効になっています



外部光源 2 が点灯します



光源切り替え時間 1500ms



光源切り替え時間 2000ms



デフォルト: 光源切り替え時間 1000ms

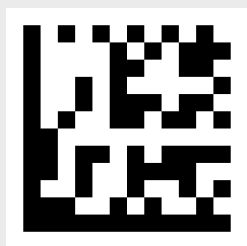


光源切替時間 500ms

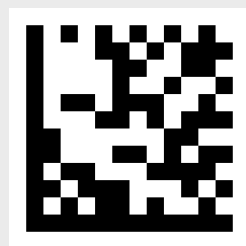
i 注釈

高性能バージョンのみ外部光源制御をサポート

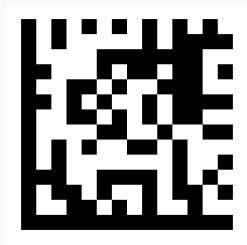
3 トリガー設定



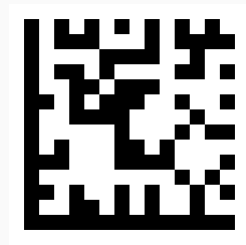
シリアルポートトリガーモード



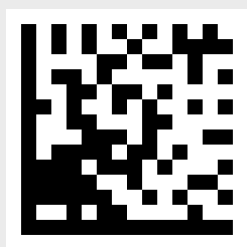
IO トリガーモード



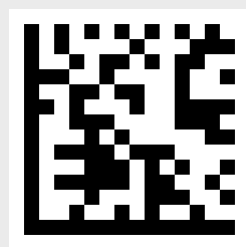
連続読み取りモード



デフォルト: キートリガーモード



バッチ読み取りモード



オートセンシングモード

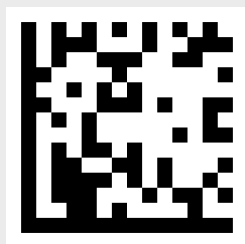
3.1 連続トリガーモード

読み取り間隔

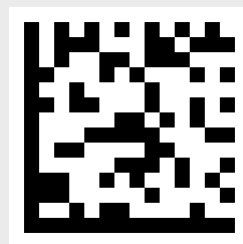


3.2 誘導トリガーモード

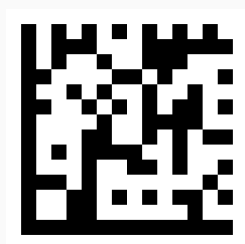
トリガー感度



デフォルト: 中

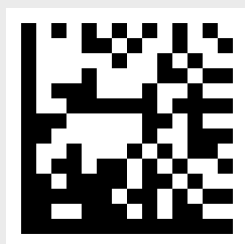


低い

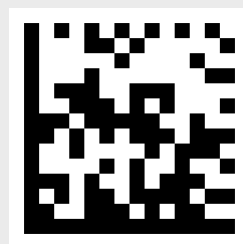


高い

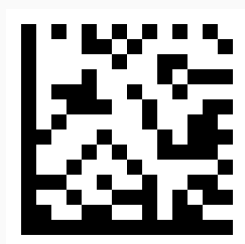
センシングインターバル時間



デフォルト: 1000 ミリ秒



5000ms



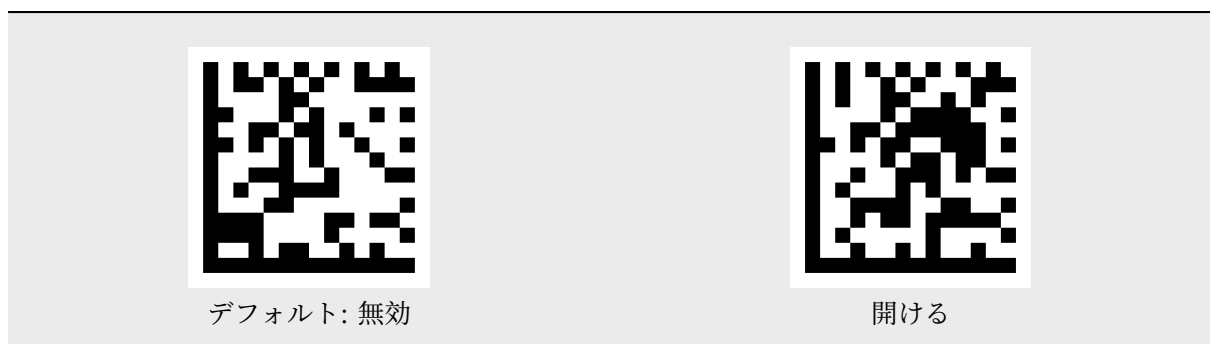
2000ms

センシングタイムアウト



3.3 バッチ読み取りモード

統合された出力



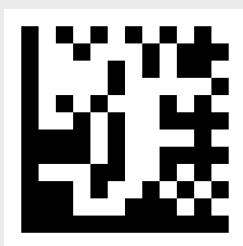
3.4 シリアルポートトリガーモード

注釈

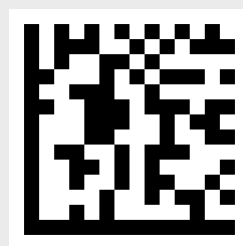
シリアルポートトリガーの開始コマンドのデフォルトは **start** で、終了トリガーコマンドのデフォルトは **stop** です。開始トリガーコマンドを設定するには **@SETSSX** を使用し、終了トリガーコマンドを設定するには **@SETESX** を使用します。ここで、**X** はカスタムコンテンツです。例えば、開始コマンドを **A**、終了コマンドを **B** に設定した場合、それぞれ **@SETSSA**、**@SETESB** の設定コードが生成されます。

4 通信インターフェースの設定

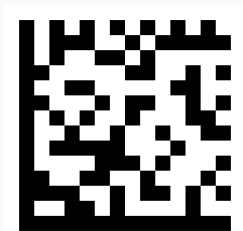
4.1 通信インターフェース切り替え



シリアル通信モード

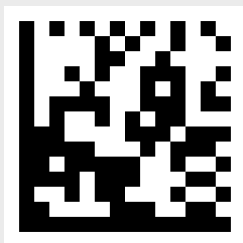


デフォルト: USB HID 通信モード

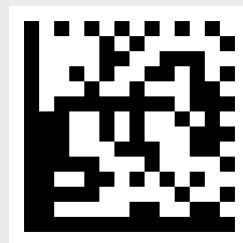


USB CDC 通信モード

4.2 USB 通信バージョン

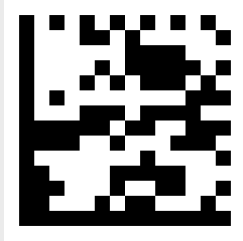


デフォルト: USB 1.1

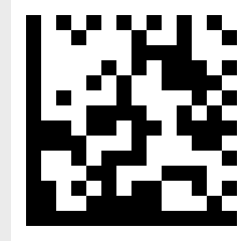


USB 2.0

4.3 シリアルデバイスの検出



デフォルト: シリアルデバイスは検出に使用されません

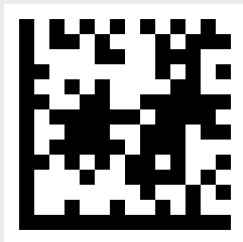


検出に使用されるシリアルデバイス

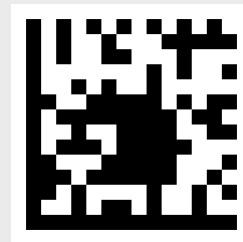
i 注釈

この機能は、デバッグ用にシリアルポート経由でデバイスをホストコンピュータに接続するために使用できますが、画像を送信することはできません。

4.4 USB - カーソル出力設定



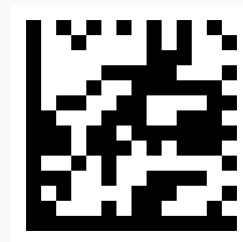
デフォルト: Caps Lock を無視する (無効)



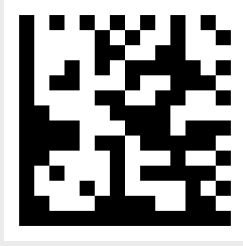
Caps Lock を無視する (オープン)



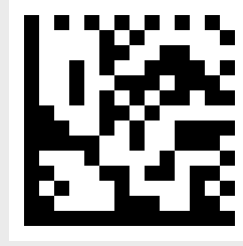
デフォルト: 文字反転 (無効)



文字反転 (オン)



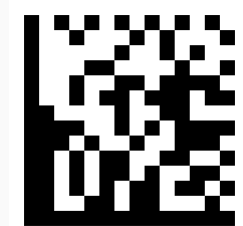
大文字と小文字の変換（小文字）



大文字と小文字の変換（大文字）



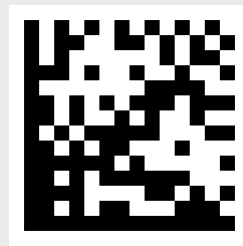
デフォルト：大文字と小文字の変換（無効）



大文字と小文字の変換（オープン）



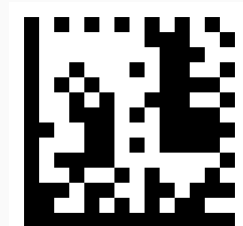
文字間隔 100



文字間隔 50



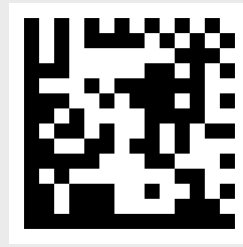
デフォルト：文字間隔 10



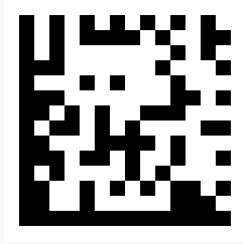
文字間隔 0



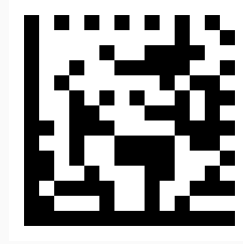
バーコード間隔 100



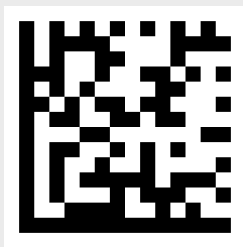
バーコード間隔 50



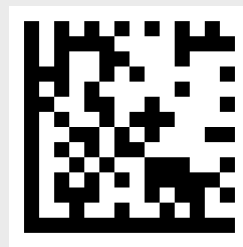
バーコード間隔 10



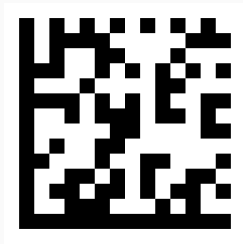
デフォルト: バーコード間隔 0



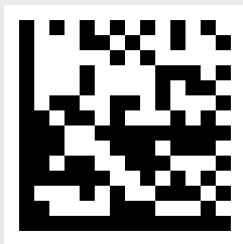
毎回送信する文字数 20



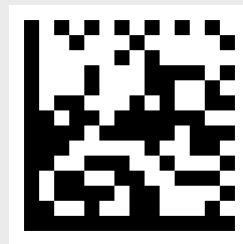
毎回送信する文字数 10



デフォルト: 毎回送信される文字数 1



デフォルト: 中国語の入力方法を無視する (無効)



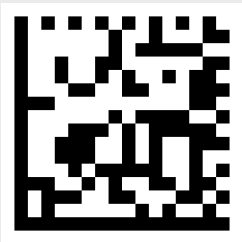
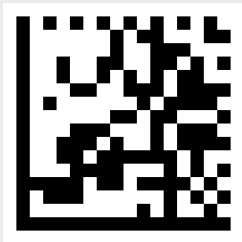
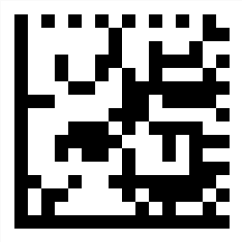
中国語の入力方法を無視する (有効)

4.5 シリアルポートの設定

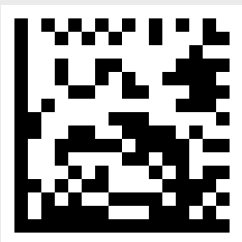
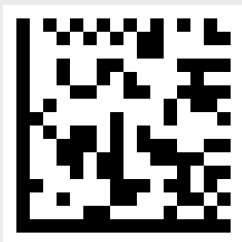
ボーレート設定

 19200	 38400
 4800	 デフォルト: 9600
 115200	 57600

パリティ設定

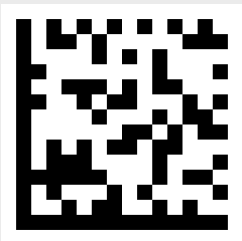
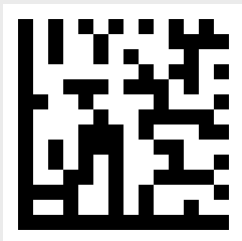
	
平	奇妙な
	
デフォルト: なし	

ストップビット

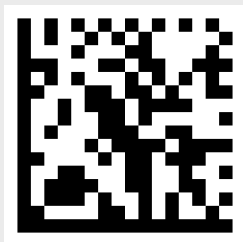
	
2	デフォルト: 1

5 画像パラメータの設定

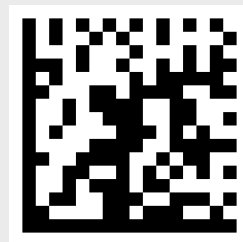
5.1 自動画像調整設定

	
自動画像調整を無効にする	デフォルト: 自動画像調整が有効

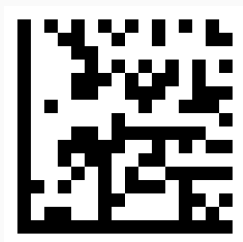
5.2 露光時間の設定



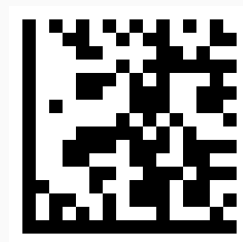
露光時間 1000



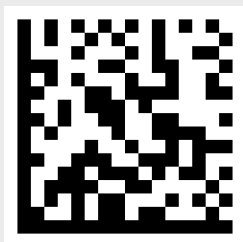
露光時間 3000



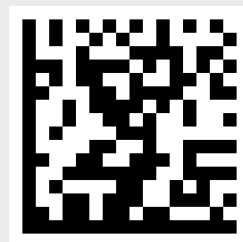
露光時間 500



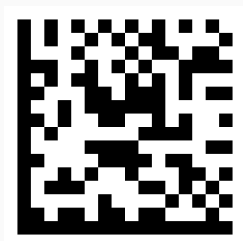
露光時間 100



露光時間 10000



露光時間 6000

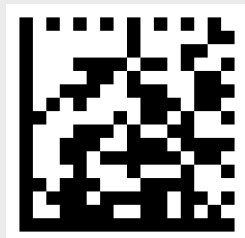


露光時間 20000

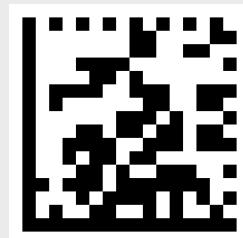
i 注釈

ユニット私たち

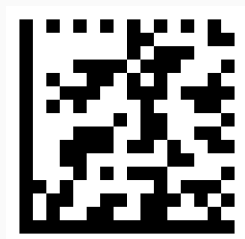
5.3 ゲイン設定



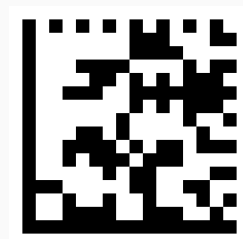
ゲイン 144



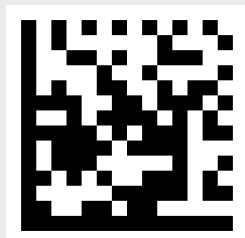
ゲイン 32



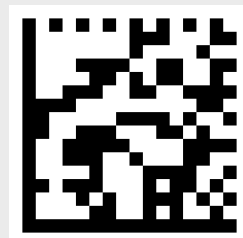
ゲイン 96



ゲイン 1



ゲイン 255



ゲイン 192

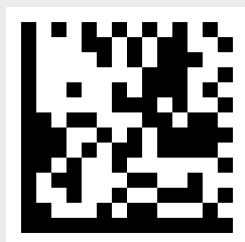
i 注釈

露光時間とゲインの設定は、自動画像調整がオフになっている場合にのみ有効になります。

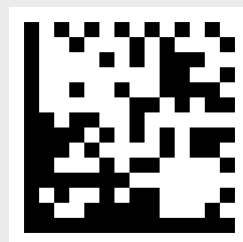
6 フォーマット構成

6.1 リピート時間フィルターの設定

リピート時間フィルタリングの有効化/無効化

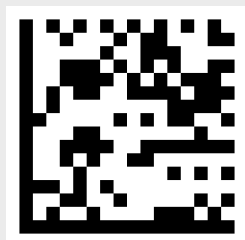


デフォルト: 無効

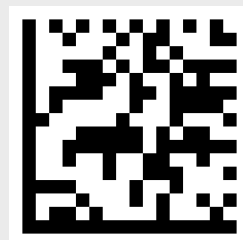


開ける

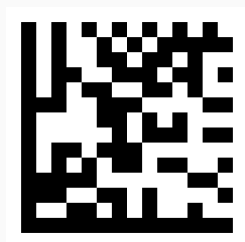
フィルター時間の設定



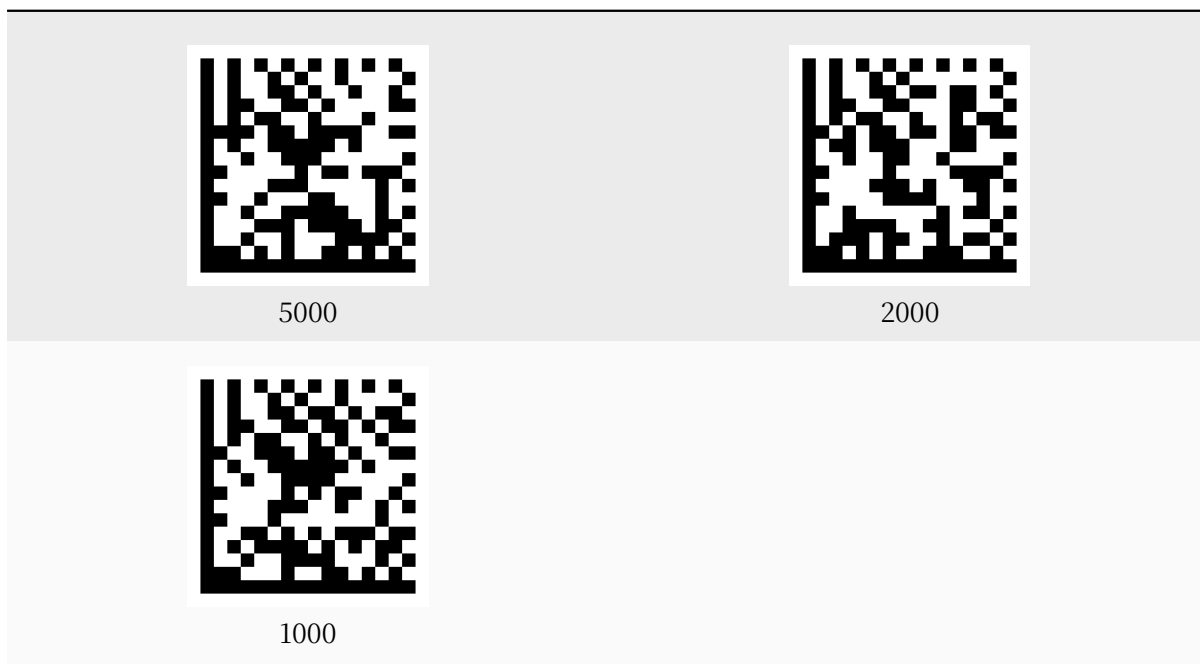
600



300

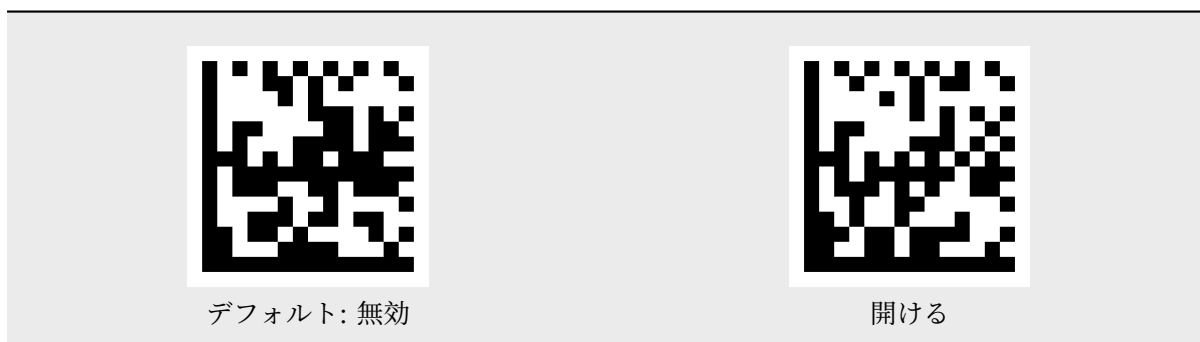


デフォルト: 30

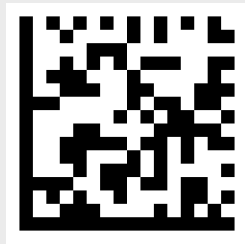


6.2 リピート数フィルター設定

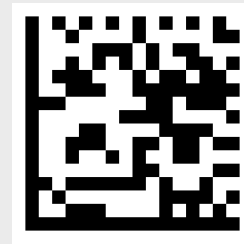
重複カウントのフィルタリングを有効/無効にする



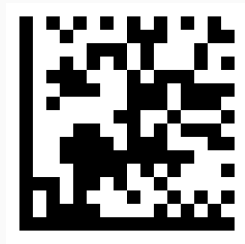
フィルター番号の設定



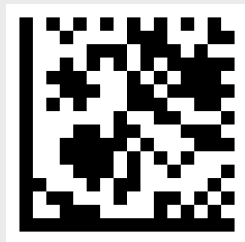
3



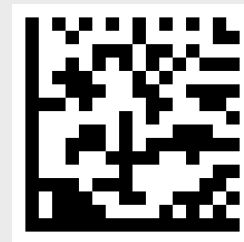
デフォルト: 1



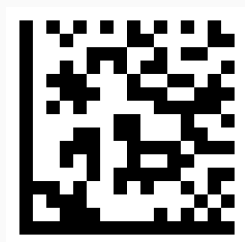
2



6



5

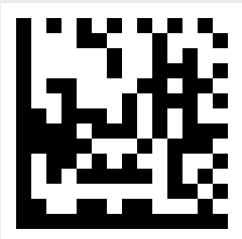
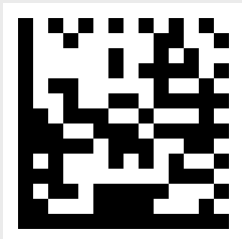


4

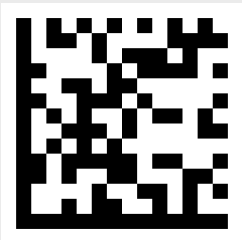
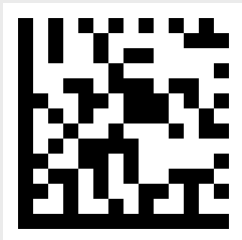
6.3 重複したバーコードフィルター設定

	
デフォルト: 無効	開ける

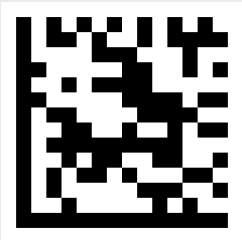
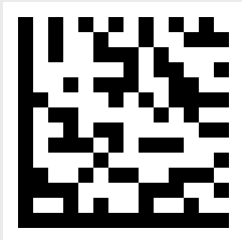
6.4 重複したバーコードのマージ

	
デフォルト: 無効	開ける

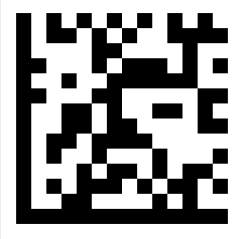
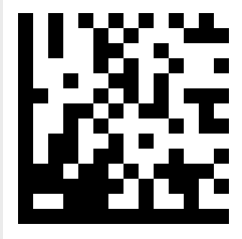
6.5 バーコード長制限命令

	
デフォルト: 無効	開ける

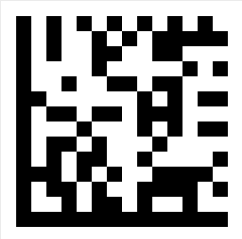
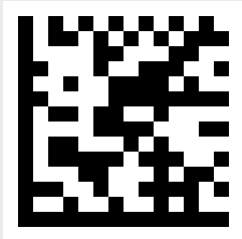
6.6 ブロックスタート設定

	
デフォルト: 無効	開ける

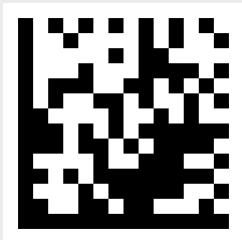
6.7 開始設定を指定する

	
デフォルト: 無効	開ける

6.8 終了設定を指定する

	
開ける	デフォルト: 無効

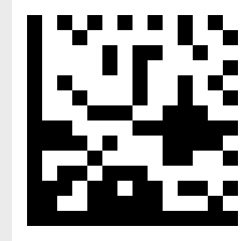
6.9 設定を含める必要があります

	
デフォルト: 無効には以下を含める必要があります	有効にするには次のものが含まれている必要があります

6.10 設定を含めることはできません



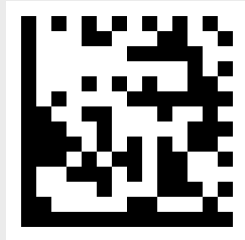
デフォルト: 無効



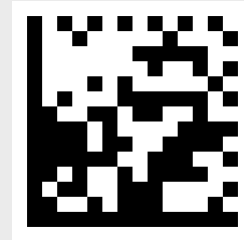
開ける

6.11 キャラクター要件の設定

文字要件を有効/無効にする

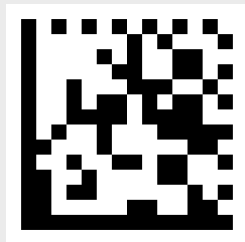


デフォルト: 無効

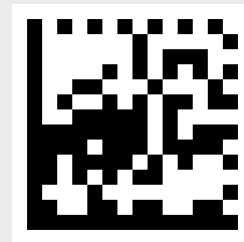


開ける

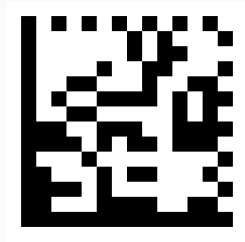
キャラクター要件の設定



数字または文字

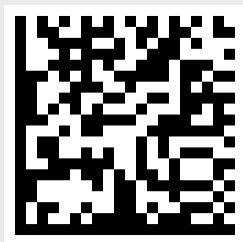


全文

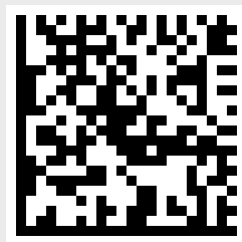


デフォルト: すべての数字

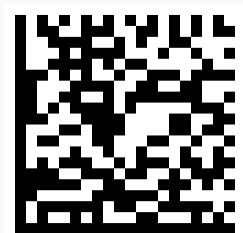
6.12 バーコード終了セパレーター



/



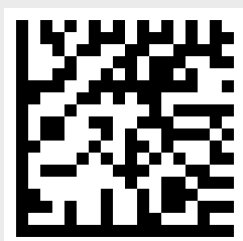
CRLF



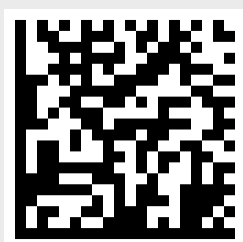
CR



LF



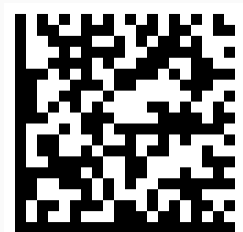
ヌル



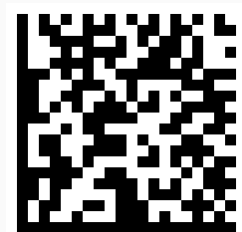
\



Tab



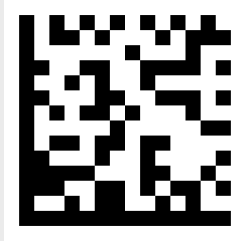
-



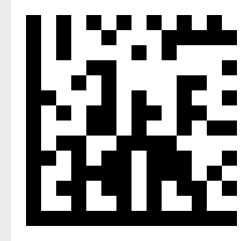
-

7 コード設定

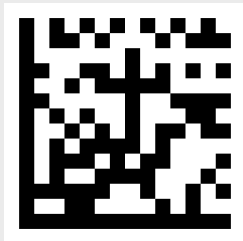
7.1 すべてのエンコーディングを有効/無効にする



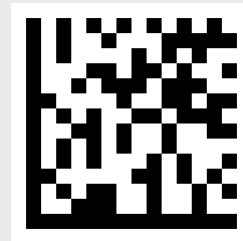
すべての 1D コードを無効にする



すべての QR コードを有効にする

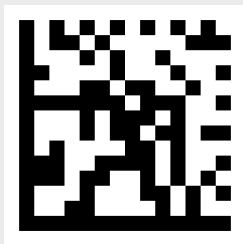


すべての QR コードを無効にする

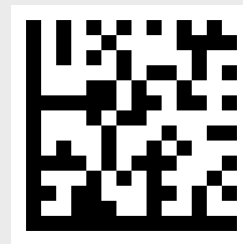


すべての QR コードを有効にする

7.2 Code 128 の有効化/無効化

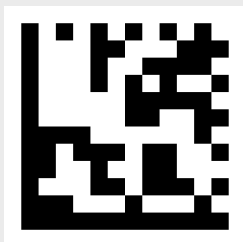


Code 128 を無効にする

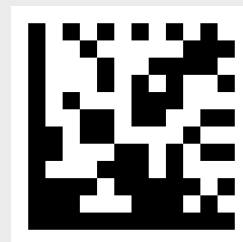


デフォルト: Code 128 を有効にする

7.3 Code 39 の有効化/無効化

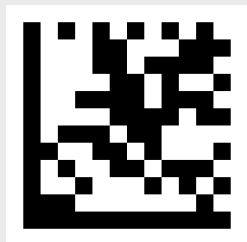


Code 39 を無効にする

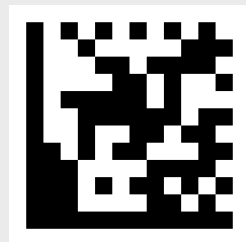


デフォルト: Code 39 を有効にする

7.4 コード 93 を有効/無効にする

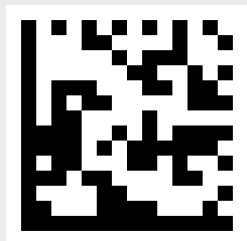


デフォルト: コード 93 は無効です

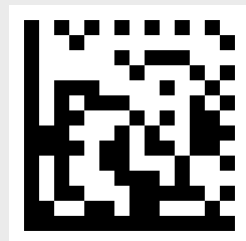


オープンコード 93

7.5 EAN-8 の有効化/無効化

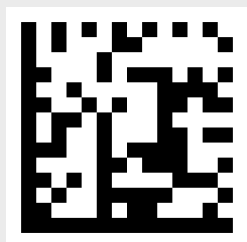


EAN-8 を無効にする

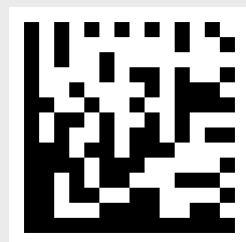


デフォルト: EAN-8 を有効にする

7.6 EAN-13 の有効化/無効化

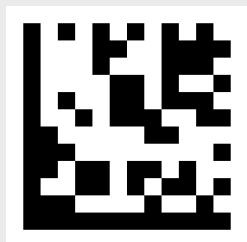


EAN-13 を無効にする

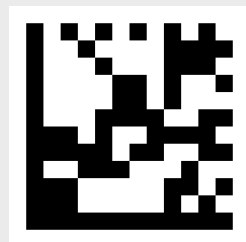


デフォルト: EAN-13 を有効にする

7.7 ITF25 の有効化/無効化

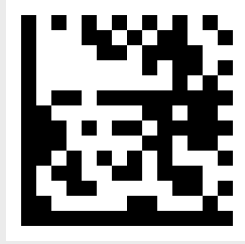


デフォルト: 無効 ITF25

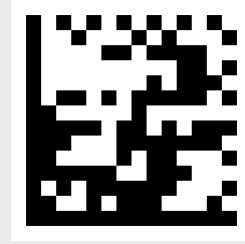


ITF25 を有効にする

7.8 UPC-A の有効化/無効化

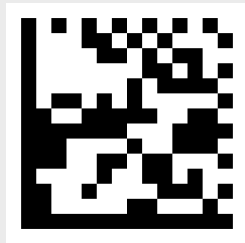


UPC-A を無効にする

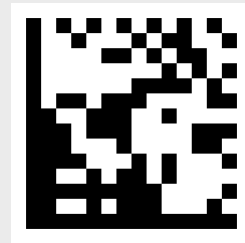


デフォルト: UPC-A を有効にする

7.9 UPC-E の有効化/無効化

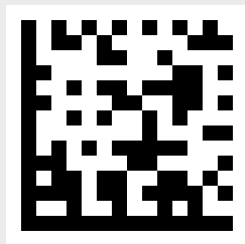


UPC-E を無効にする

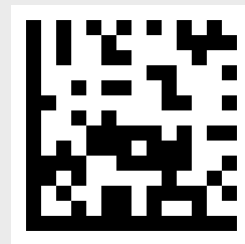


デフォルト: UPC-E を有効にする

7.10 Codabar を有効/無効にする

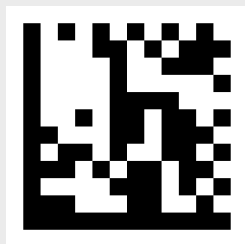


デフォルト: Codabar は無効です

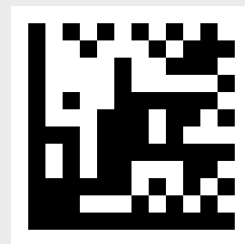


Codabar を有効にする

7.11 QR Code の有効化/無効化

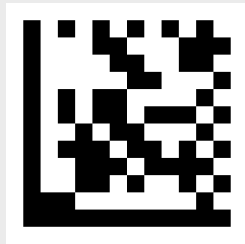


QR Code を無効にする

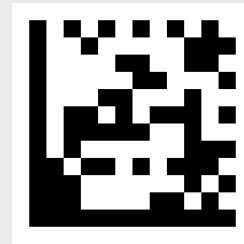


デフォルト: QR Code を有効にする

7.12 Data Matrix の有効化/無効化

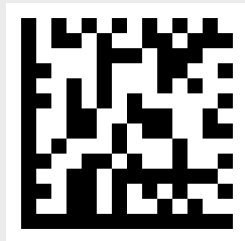


Data Matrix を無効にする

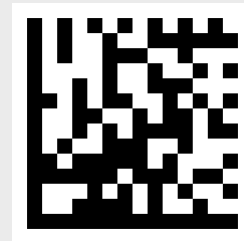


デフォルト: Data Matrix を有効にする

7.13 マイクロ QR を有効/無効にする

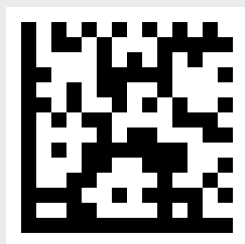


デフォルト: マイクロ QR は無効です

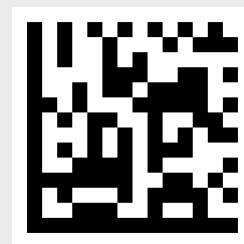


マイクロ QR を有効にする

7.14 アステカコードの有効化/無効化

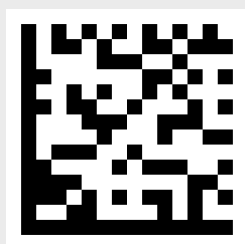


デフォルト: アステカコードは無効です

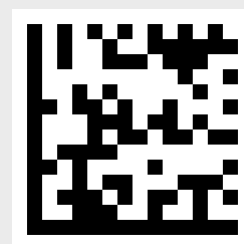


アステカコードを有効にする

7.15 MaxiCode の有効化/無効化

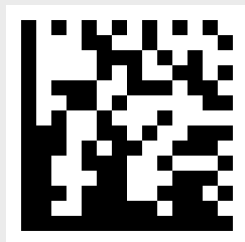


デフォルト: MaxiCode は無効です

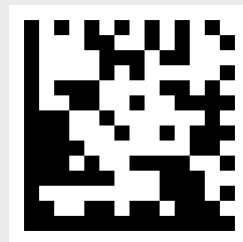


マキシコードを開く

7.16 バーコード数量

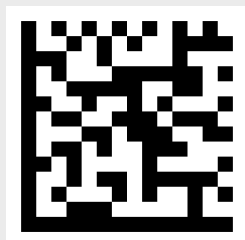


デフォルト: 1

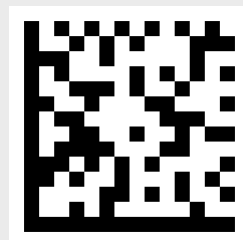


2

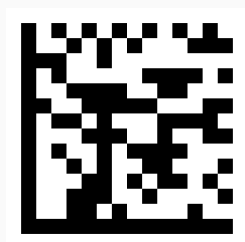
7.17 一次元コードアルゴリズム動作モード



ノーマルモード



デフォルト: エキスパートモード



エクストリームスピードモード

7.18 QRコードアルゴリズム動作モード



i 注釈

シーンが比較的単純で時間がかかる場合は、超高速モードを選択できます。

8 付録

8.1 ASCII コンピューター

16 進数	10 進数	キャラクター
00	0	NUL
01	1	SOH
02	2	STX
03	3	ETX
04	4	EOT
05	5	ENQ
06	6	ACK
07	7	BEL
08	8	BS
09	9	HT
0a	10	LF/NL
0b	11	VT
0c	12	FF/NP
0d	13	CR
0e	14	SO
0f	15	SI
10	16	DLE

次のページに続く

表 1 - 前のページからの続き

16 進数	10 進数	キャラクター
11	17	DC1/XON
12	18	DC2
13	19	DC3/XOFF
14	20	DC4
15	21	NAK
16	22	SYN
17	23	ETB
18	24	CAN
19	25	EM
1a	26	SUB
1b	27	ESC
1c	28	FS
1d	29	GS
1e	30	RS
1f	31	US
20	32	(空間)
21	33	!
22	34	"
23	35	#
24	36	\$
25	37	%
26	38	&
27	39	'
28	40	(
29	41	)
2a	42	*
2b	43	+
2c	44	,
2d	45	-
2e	46	.
2f	47	/
30	48	0
31	49	1
32	50	2
33	51	3
34	52	4
35	53	5
36	54	6
37	55	7
38	56	8
39	57	9
3a	58	:
3b	59	;
3c	60	<
3d	61	=
3e	62	>
3f	63	?
40	64	@

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

16 進数	10 進数	キャラクター
41	65	A
42	66	B
43	67	C
44	68	D
45	69	E
46	70	F
47	71	G
48	72	H
49	73	I
4a	74	J
4b	75	K
4c	76	L
4d	77	M
4e	78	N
4f	79	O
50	80	P
51	81	Q
52	82	R
53	83	S
54	84	T
55	85	U
56	86	V
57	87	W
58	88	X
59	89	Y
5a	90	Z
5b	91	[
5c	92	\
5d	93	]
5e	94	^
5f	95	_
60	96	`
61	97	a
62	98	b
63	99	c
64	100	d
65	101	e
66	102	f
67	103	g
68	104	h
69	105	i
6a	106	j
6b	107	k
6c	108	l
6d	109	m
6e	110	n
6f	111	o
70	112	p

次のページに続く

表 1 – 前のページからの続き

16 進数	10 進数	キャラクター
71	113	q
72	114	r
73	115	s
74	116	t
75	117	u
76	118	v
77	119	w
78	120	x
79	121	y
7a	122	z
7b	123	{
7c	124	
7d	125	}
7e	126	~
7f	127	DEL