



NT-6500 Manuel d'utilisation

Version v1.0.0

2026-06-27

Table des matières

1	Paramètres système	3
1.1	Introduction	3
1.2	Réinitialisation d'usine	3
1.3	Vérifier la version du micrologiciel	4
1.4	Envoyer le code de configuration	4
1.5	Transfert rapide USB	5
1.6	vitesse de transfert de données	5
1.7	Paramètres sonores	6
1.8	Combinaison de touches	7
2	Paramètres de déclenchement	7
2.1	mode lecture	7
2.2	Paramètres d'auto-détection	9
2.3	Paramètres de lecture des couleurs inversées	9
2.4	Paramètres de détection de code en double	10
3	Paramètres de communication	11
3.1	Introduction	11
3.2	Mode de communication USB	11
3.3	Mode USB port série virtuel	12
3.4	Mode port série RS232	12
4	paramètres du clavier	14
4.1	Sélection de la disposition du clavier du pays/langue	14
5	Édition des données	18
5.1	Introduction	18
5.2	Paramètres de terminaison	18
5.3	Paramètres Code ID	19
5.4	Suffixe personnalisé	20
5.5	personnages cachés	21
6	Paramètres des personnages	27
6.1	Conversion de cas	27
7	Paramètres du code-barres	28
7.1	Instructions de configuration	28
7.2	Paramètres d'encodage EAN/UPC	28
7.3	Paramètres de code 1D couramment utilisés	39
7.4	Paramètres d'encodage de la barre de données GS1	45
7.5	2 des 5 types de paramètres de code	47
7.6	Autres paramètres du code 1D	49
8	appendice	52
8.1	Tableau de comparaison Code ID et système de codage	52
8.2	Ordinateur ASCII	52
8.3	Tableau des touches de fonction	74

1 Paramètres système

1.1 Introduction

Les utilisateurs peuvent définir la fonction du module de lecture de code en scannant un ou plusieurs codes de réglage.



Instructions de lecture

Étapes de l'opération de lecture manuelle

En mode lecture manuelle :

1. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de déclenchement du module de lecture de code, l'éclairage sera activé et une ligne d'éclairage rouge et une ligne de visée rouge apparaîtront.
2. Dirigez la ligne de visée rouge au centre du code-barres, déplacez le module de lecture du code et ajustez la distance entre celui-ci et le code-barres pour trouver la meilleure distance de lecture.
3. Lorsque l'invite de réussite retentit et que la ligne lumineuse rouge s'éteint, la lecture est réussie et le module de lecture de code transmet les données décodées à l'hôte.

Note

Au cours du processus de lecture, pour le même lot de codes-barres, vous constaterez que la distance entre le module de lecture de code et le code-barres se situe dans une certaine plage et que le taux de réussite de la lecture sera élevé. Cette distance est la distance de lecture optimale.

1.2 Réinitialisation d'usine

Conseils pour restaurer les paramètres d'usine

La numérisation du code de réglage « Restaurer les paramètres d'usine » restaurera toutes les propriétés du module de lecture de code à l'état par défaut d'usine.

Scénarios applicables :

1. Il y a une erreur dans les paramètres du module de lecture de code, par exemple le code-barres ne peut pas être lu.
2. J'ai oublié les paramètres que j'ai définis auparavant pour le module de lecture de code et je ne souhaite pas continuer à utiliser les paramètres précédents.
3. Les fonctions rarement utilisées sont temporairement activées et doivent être restaurées à leur état par défaut après utilisation.



Réinitialisation d'usine

1.3 Vérifier la version du micrologiciel

Scannez le code de paramètre « Afficher la version du micrologiciel » suivant pour afficher les informations actuelles sur la version du micrologiciel du module de lecture de code.



Vérifier la version du micrologiciel



Obtenez Sys Para (usage interne uniquement !)

1.4 Envoyer le code de configuration

Vous pouvez définir s'il faut envoyer le contenu du code de configuration à l'hôte. Après avoir scanné avec succès le paramètre « Autoriser l'envoi du code de réglage », lors de la numérisation du code de réglage, le contenu du code de réglage sera envoyé à l'hôte. Après avoir scanné avec succès le paramètre « Interdire l'envoi du code de réglage », lors de la numérisation du code de réglage, le contenu du code de réglage ne sera pas envoyé à l'hôte. Le code de réglage n'est pas envoyé par défaut.



Autoriser l'envoi de codes de configuration



* Désactiver l'envoi des codes de configuration

1.5 Transfert rapide USB

Ce module de lecture de code peut définir la vitesse de transmission des données du module de lecture de code en scannant le code de réglage. Pour l'entrée USB non standard utilisée par certains appareils Windows, tels que l'interface USB convertie via PS/2, la stabilité et l'intégrité de la sortie des données peuvent être améliorées en réduisant de manière appropriée la vitesse de transmission du module de lecture de code. La transmission rapide USB est désactivée par défaut et le mode « vitesse de transmission modérée » est utilisé.



Transmission haute vitesse USB



USB Transmission rapide à vitesse moyenne



* Désactiver le transfert rapide USB

1.6 vitesse de transfert de données

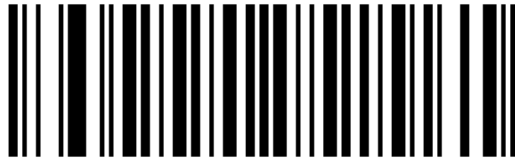
Les utilisateurs peuvent définir davantage la vitesse de transmission de l'appareil USB.



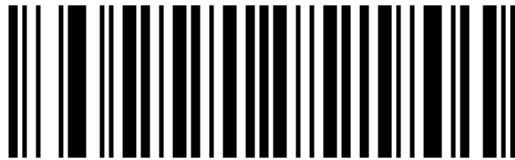
Vitesse de transfert rapide



* Vitesse de transfert modérée



Vitesse de transfert lente



La vitesse de transfert la plus lente

1.7 Paramètres sonores

Dans l'état par défaut, le module de lecture de code émettra un bip après une lecture réussie. L'utilisateur peut activer ou désactiver le bip selon ses besoins.



* Activer le bip sonore



Désactiver les bips



Volume moyen#



Faible volume#

1.8 Combinaison de touches



* Désactiver les combinaisons de touches



Activer les combinaisons de touches



Code de test de combinaison de touches : <SOH>

2 Paramètres de déclenchement

2.1 mode lecture

Les utilisateurs peuvent définir le mode de lecture du module de lecture de code en fonction de leurs besoins. L'état par défaut est le mode de déclenchement par bouton. Dans ce mode, le module de lecture de code commence la lecture après avoir appuyé sur le bouton de déclenchement et arrête la lecture après une lecture réussie ou après avoir relâché le bouton de déclenchement.



* Déclencheur clé

Les utilisateurs peuvent également régler le module de lecture de code en mode de lecture continue automatique. Une fois le réglage réussi, le voyant rouge du module de lecture de code est toujours allumé. Lorsqu'un code-barres passe, le module de lecture de code lit automatiquement le code-barres. Le même code-barres ne sera pas relu à moins qu'il ne soit supprimé et relu.



Lecture continue automatique



lecture discontinue

L'utilisateur peut également régler le module de lecture de code sur le mode retard des boutons. Une fois le réglage réussi, la lumière rouge du module de lecture de code restera allumée pendant 3 secondes et la lumière s'éteindra si le module de lecture de code n'est pas lu après un délai d'attente de 3 secondes, ou la lumière s'éteindra une fois la lecture réussie. Le délai d'attente clé est



Retard clé

Paramètres de retard clés

Délai d'expiration de la clé

Lorsque l'utilisateur utilise le mode de retard des touches, l'utilisateur peut définir le délai de décodage en fonction des besoins. La valeur par défaut est de 3 s et la plage de temps est de 1 à 9,9 s.



Délai d'attente 1 s



* délai d'attente 3 s



Délai d'attente 5 s



Délai d'attente 9,9 s

2.2 Paramètres d'auto-détection



* Désactiver la détection automatique IR



Activer la détection automatique IR

Paramètres de sensibilité d'auto-détection et de temps d'intervalle

Format

0265 + réglage de sensibilité + réglage de l'intervalle

Sensibilité

0x01 à 0xFF, plus la valeur est petite, plus la sensibilité est élevée.

Temps d'intervalle

0x01 à 0x40.

Exemple

02657705 signifie que la sensibilité est 0x77 et l'intervalle est 0x05 (500 ms).



Exemple de réglage de la sensibilité d'auto-détection et du temps d'intervalle

2.3 Paramètres de lecture des couleurs inversées



Activer la lecture inversée des couleurs

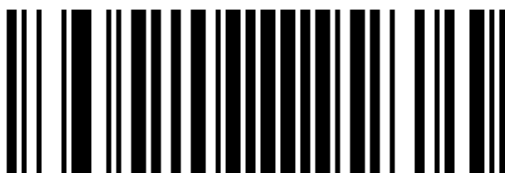


* Désactiver la lecture inversée des couleurs

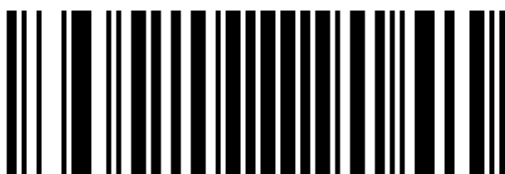


Paramètres de lecture des couleurs inversées

2.4 Paramètres de détection de code en double



* Désactiver la détection de code en double



Activer la détection de code en double



L'intervalle de recodage est de 1 s



L'intervalle de re-codage est de 2 s



L'intervalle de re-codage est de 3 s



L'intervalle de recodage est de 5 s



L'intervalle de recodage est de 10 s

3 Paramètres de communication

3.1 Introduction

Ce module de lecture de code peut fournir trois modes d'interface de communication série USB, USB port série virtuel et RS232 pour communiquer avec l'hôte. Les utilisateurs peuvent définir la fonction du module de lecture de code en scannant un ou plusieurs codes de réglage.

3.2 Mode de communication USB

Le module de lecture de code utilise par défaut la sortie en mode clavier USB.



* Clavier USB

3.3 Mode USB port série virtuel

Lorsque le module de lecture de code utilise l'interface de communication USB, mais que l'application hôte utilise la communication série pour recevoir des données, vous pouvez définir le module de lecture de code sur la méthode de communication USB port série virtuel. Cette fonctionnalité nécessite que le pilote approprié soit installé sur l'ordinateur hôte.



USB port série virtuel

Note

En mode USB port série virtuel, les paramètres du port série du module de lecture de code peuvent être adaptés de manière adaptative en fonction des paramètres du port série de l'application hôte.

3.4 Mode port série RS232

Le port série est un moyen courant de connecter le module de lecture de code et le périphérique hôte. Il peut être utilisé pour connecter des appareils hôtes tels que des PC et des machines POS. Lorsque le module de lecture de code utilise un port série, la configuration des paramètres du port série doit être complètement adaptée entre le module de lecture de code et le périphérique hôte pour garantir l'exactitude des données transmises.



Port série RS232

débit en bauds

Le débit en bauds est le débit de symboles transmis par le port série par seconde. Le débit en bauds utilisé par le module de lecture de code et l'hôte de réception des données doit être cohérent pour garantir une transmission précise des données. Le module de lecture de code prend en charge les débits en bauds répertoriés ci-dessous, en bit/s.



600bps



1200bps



2400bps



4800bps



* 9600bps



19200bps



38400bps



57600bps



115200bps

4 paramètres du clavier

4.1 Sélection de la disposition du clavier du pays/langue

Différents pays ont des dispositions de touches de clavier et des symboles différents correspondant aux langues. Le module de lecture de codes permet de virtualiser les formats de clavier de différents pays en fonction des besoins réels.



* États-Unis/Chine (anglais américain)



Canada (français)



Pays-Bas (néerlandais)



Espagne (Espagnol-International)



Argentine (Amérique latine)



Br sil (portugais)



Danemark (danois)



Royaume-Uni (anglais britannique)



Italie (italien)



France (fran ais)



Allemagne (allemand)



Norv ge (Sami du Nord)



Suède/Finlande (suédois/finlandais)



Slovaquie (slovaque)



Portugal (portugais)



République tchèque (tchèque)



Belgique (néerlandais)



Turc-F



Turc-Q



Pologne (polonais 214)



Suisse (allemand/français)



Croatie (croate)



Hongrie (hongrois)



Japon (japonais)



Clavier universel ALT



thaïlandais

5 Édition des données

5.1 Introduction

Une fois le module de lecture de code décodé avec succès, l'appareil obtient une chaîne de données, qui peut être des chiffres, des anglais, des symboles, etc. Dans les applications pratiques, nous pouvons non seulement avoir besoin de données de code-barres, ou les données contenues dans le code-barres ne peuvent pas répondre à vos besoins. Par exemple, vous souhaitez peut-être savoir de quel type de code-barres provient la chaîne de données obtenue, ou ajouter des données spéciales à cette chaîne de données, qui peuvent ne pas être incluses dans les données du code-barres.

L'ajout de ces contenus lors de la création de codes augmentera inévitablement la longueur du code-barres et manquera de flexibilité, ce qui n'est pas une approche préconisée. A cette époque, nous avons pensé à ajouter artificiellement du contenu devant ou derrière les données du code-barres, et ces contenus ajoutés peuvent être modifiés en temps réel en fonction des besoins, et vous pouvez choisir de les ajouter ou de les bloquer. Il s'agit du suffixe et du suffixe des données du code-barres. La méthode d'ajout de suffixes et de suffixes répond aux besoins sans modifier le contenu des informations du code-barres.

Note

Format d'édition des données : <préfixe><données de code-barres>

5.2 Paramètres de terminaison

Lors de l'utilisation du module de lecture de code, les utilisateurs peuvent ajouter des terminateurs correspondants au module de lecture de code en fonction de leurs besoins.



* Ajouter un retour chariot CR



TAB



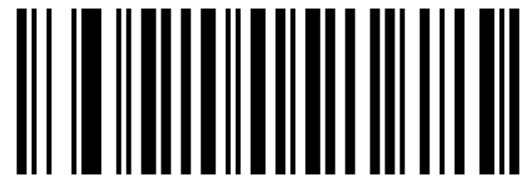
* Ajouter une nouvelle ligne LF



Ajouter CRLF



Entrez 2 fois



Terminateur Aucun

5.3 Paramètres Code ID

Lors de l'utilisation du module de lecture de code, les utilisateurs ont souvent besoin de connaître le système de code du code-barres en cours de lecture. Nous pouvons utiliser le préfixe Code ID pour identifier le type de code-barres. Pour le système de code correspondant de Code ID, veuillez vous référer à [Tableau de comparaison Code ID et système de codage](#). Code ID n'est pas affiché par défaut.



*Aucun



Activer l'ID de code-barres (ancien)



Activer l'identification du code-barres (arrière)

5.4 Suffixe personnalisé

Les utilisateurs peuvent ajouter des paramètres de préfixe et de suffixe aux données de sortie du module de lecture de code en fonction de leurs besoins. Par exemple, lors de l'ajout du préfixe « VC » au code-barres « 123 », les données de sortie reçues par l'hôte sont « VC123 ». Lorsque le caractère suffixe « DE » est ajouté, les données de sortie reçues par l'hôte sont « 123DE ».

Code de réglage du préfixe et du suffixe

ajouter un préfixe

Ordre de numérisation

Scannez d'abord « Ajouter un préfixe », puis numérisez successivement le code de paramètre de caractère dans *Ordinateur ASCII*. Les caractères de préfixe peuvent être ajoutés jusqu'à 32 caractères.

Pour utiliser le paramètre Ajouter un préfixe, scannez d'abord le code de paramètre « Ajouter un préfixe », puis numérisez le code de paramètre correspondant aux caractères correspondants dans *Ordinateur ASCII* si nécessaire. La configuration est maintenant terminée. Les caractères de préfixe peuvent être ajoutés jusqu'à 32 caractères.



ajouter un préfixe



Effacer tous les préfixes

ajouter un suffixe

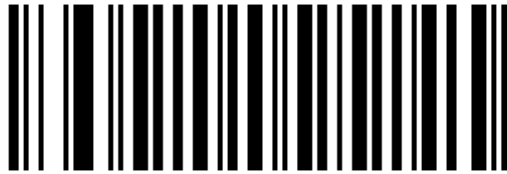
Ordre de numérisation

Scannez d'abord « Ajouter un suffixe », puis numérisez successivement le code de paramètre de caractère dans *Ordinateur ASCII*. Les caractères de suffixe peuvent être ajoutés jusqu'à 32 caractères.

Pour utiliser le paramètre Ajouter un suffixe, scannez d'abord le code de paramètre « Ajouter un suffixe », puis numérisez le code de paramètre correspondant aux caractères correspondants dans *Ordinateur ASCII* selon les besoins. La configuration est maintenant terminée. Les caractères de suffixe peuvent être ajoutés jusqu'à 32 caractères.



ajouter un suffixe



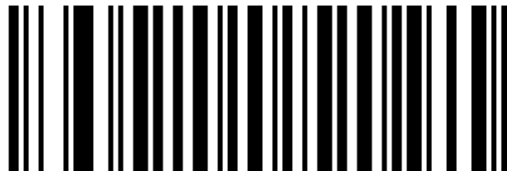
Effacer tous les suffixes

Note

Les caractères de suffixe clairs n'incluent pas le terminateur du suffixe.

Quitter les paramètres de préfixe et de suffixe

Lorsque l'utilisateur utilise le processus d'ajout de suffixe et de paramètres de suffixe, et après avoir numérisé « Ajouter un préfixe » ou « Ajouter un suffixe » mais ne souhaite pas ajouter de suffixe et de paramètres de suffixe pour le moment, il peut scanner le mode « Quitter Ajouter un suffixe et un suffixe ». Ensuite, faites autre chose.



Quitter en ajoutant le préfixe et le suffixe

5.5 personnages cachés

Les utilisateurs peuvent masquer les données de sortie du module de lecture de code en fonction de leurs besoins. Par exemple, pour le code-barres « 123456 », lors du réglage pour masquer les 2 premiers caractères, les données de sortie reçues par l'hôte sont « 3456 ». Lorsque vous masquez les 2 caractères de fin, les données de sortie reçues par l'hôte sont « 1234 ».

Masquer les personnages avant et après

Masquer les caractères préfixés

Les utilisateurs peuvent scanner les codes-barres suivants en fonction de leurs besoins et définir les chiffres correspondants des caractères principaux à masquer.



Masquer le premier caractère



Masquer les 2 premiers caractères



Masquer les 3 premiers caractères



Masquer les 5 premiers caractères

Afficher les personnages principaux



Afficher les personnages principaux

Masquer les caractères de fin

Les utilisateurs peuvent scanner les codes-barres suivants en fonction de leurs besoins et définir les chiffres correspondants pour masquer les caractères suivants.



Masquer le dernier caractère



Masquer les 2 derniers caractères



Masquer les 3 derniers caractères



Masquer les 5 derniers caractères

Afficher les caractères de fin



Afficher les caractères de fin

Masquer les caractères du milieu

Masquer les caractères du milieu

Les utilisateurs peuvent scanner le code de paramètre suivant en fonction de leurs besoins pour masquer les caractères du milieu correspondants.

i Masquer la logique de paramétrage des caractères intermédiaires

Scannez d'abord le code de réglage du chiffre de départ, puis scannez le code de réglage du chiffre caché.

Exemple : lorsque vous masquez les deux caractères « 56 » dans le code-barres « 12345678 », scannez d'abord le 4ème caractère, puis numérisez pour masquer les 2 caractères du milieu. Les données de sortie reçues par l'hôte sont « 123478 ».

Code de réglage du bit de démarrage

i premier pas

Scannez un code de réglage de bit de départ pour spécifier le masquage à partir du Même caractère.



À partir du personnage 1



À partir du personnage 2



À partir du personnage 3



À partir du personnage 4



À partir du 5ème personnage



À partir du personnage 6



À partir du personnage 7



À partir du personnage 8

Les deux derniers chiffres sont des nombres hexadécimaux.

Masquer les N caractères du milieu

Étape 2

Scannez un code de réglage de numéro masqué pour spécifier N caractères à masquer à partir du bit de départ.



Masquer le caractère du milieu



Masquer les 2 caractères du milieu



Masquer les 3 caractères du milieu



Masquer les 4 caractères du milieu



Masquer les 5 caractères du milieu



Masquer les 6 caractères du milieu



Masquer les 7 caractères du milieu



Masquer les 8 caractères du milieu

Afficher les caractères du milieu

Désarmé

Si vous devez annuler le paramètre de masquage des caractères du milieu, scannez le code de paramètre suivant.



Afficher les caractères du milieu

6 Paramètres des personnages

6.1 Conversion de cas

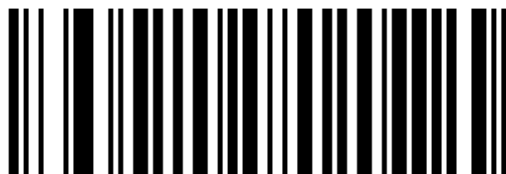
En définissant la fonction de conversion de casse du module de lecture de code, les lettres anglaises dans les données sorties par le module de lecture de code peuvent être converties des majuscules en minuscules. Par exemple, lorsque le contenu du code-barres est aBC123, définissez le module de lecture de code sur « tout en minuscules » et les données de sortie reçues par l'hôte seront « abc123 ». La conversion est désactivée par défaut.



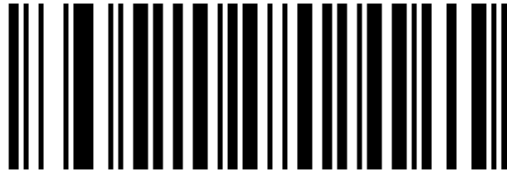
* désactiver la conversion



Tout en majuscule



tout en minuscules



Convertir entre majuscules et minuscules

7 Paramètres du code-barres

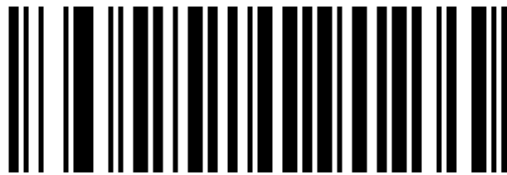
7.1 Instructions de configuration

Chaque système de code possède ses propres attributs uniques. Grâce au réglage du code dans ce chapitre, le module de lecture de code peut être ajusté pour s'adapter à ces changements d'attributs. Moins il y a de systèmes de code avec « Autoriser la lecture » activé, plus le module de lecture de code lira rapidement. Vous pouvez empêcher le module de lecture de code de lire les systèmes de code inutilisés pour améliorer les performances du module de lecture de code.

7.2 Paramètres d'encodage EAN/UPC

EAN-8

activer/désactiver



* Activer EAN-8



Désactiver EAN-8

Vérifier la transmission des chiffres

Les données du code à barres EAN-8 sont fixées à 8 caractères et le 8ème bit est le chiffre de contrôle, qui est utilisé pour vérifier l'exactitude des 8 caractères. La valeur par défaut est d'envoyer le chiffre de contrôle, et l'utilisateur peut choisir d'envoyer ou non le chiffre de contrôle.



* Envoyer le chiffre de contrôle



Aucun chiffre de contrôle envoyé



EAN-8 masque les caractères principaux



* EAN-8 ne masque pas les caractères principaux

Lecture de code supplémentaire



Activer le code complémentaire à 2 chiffres



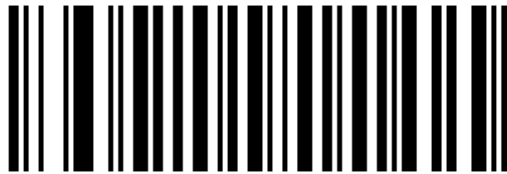
Activer le code complémentaire à 5 chiffres



Activer les codes complémentaires à 2 et 5 chiffres



* Désactiver les codes supplémentaires



Forcer l'activation du code supplémentaire

EAN-13

activer/désactiver



* Activer EAN-13

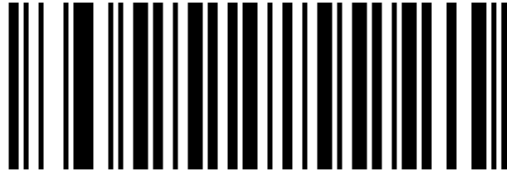


Désactiver EAN-13

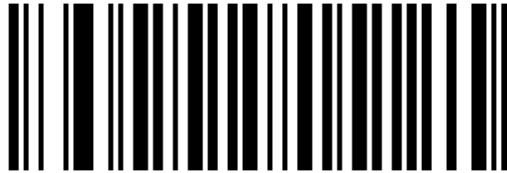
Vérifier plusieurs fois



Activer la multi-validation UPC/EAN



* Désactiver l'authentification multiple UPC/EAN



*Niveau de sécurité UPC/EAN 0



UPC/EAN Security Level 1

Vérifier la transmission des chiffres

Les données du code-barres EAN-13 sont fixées à 13 caractères et le 13ème chiffre est le chiffre de contrôle, qui est utilisé pour vérifier l'exactitude des 8 caractères. La valeur par défaut est d'envoyer le chiffre de contrôle, et l'utilisateur peut choisir d'envoyer ou non le chiffre de contrôle.



* Envoyer le chiffre de contrôle



Aucun chiffre de contrôle envoyé

Transmission de personnages principaux



* EAN-13 envoie les premiers caractères



EAN-13 n'envoie pas de caractères de début

Lecture de code supplémentaire



Activer le code complémentaire à 2 chiffres



Activer le code complémentaire à 5 chiffres



Activer les codes complémentaires à 2 et 5 chiffres



* Désactiver les codes supplémentaires



Forcer l'activation du code supplémentaire

EAN-13 à ISBN

L'ISBN est un code de livre et des données à 13 chiffres sont normalement sorties. Lorsque EAN-13 est activé pour la conversion en ISBN, le résultat est un code ISBN à 10 chiffres. La conversion est désactivée par défaut.



Activer EAN-13 sur ISBN



* Désactiver EAN-13 sur ISBN

EAN-13 en ISSN

L'ISSN est un code de magazine qui génère normalement des données à 13 chiffres. Lorsque EAN-13 est activé pour la conversion en ISBN, le résultat est un code ISSN à 10 chiffres. La conversion est désactivée par défaut.



Activer EAN-13 pour l'ISSN



Désactiver EAN-13 vers ISSN

UPC-A

activer/désactiver



* Activer UPC-A



Désactiver UPC-A

Vérifier la transmission des chiffres

Les données du code-barres UPC-A sont fixées à 12 caractères et le 12ème chiffre est le chiffre de contrôle, qui est utilisé pour vérifier l'exactitude des 12 caractères. La valeur par défaut est d'envoyer le chiffre de contrôle, et l'utilisateur peut choisir d'envoyer ou non le chiffre de contrôle.



* Envoyer le chiffre de contrôle



Aucun chiffre de contrôle envoyé

Transmission de personnages principaux

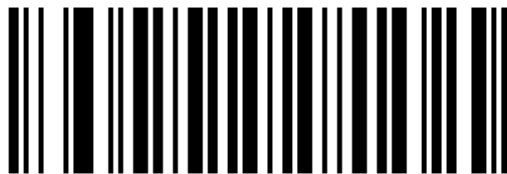


UPC-A masque les caractères principaux



UPC-A ne masque pas les caractères principaux

Lecture de code supplémentaire



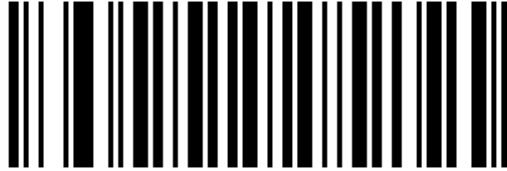
Activer le code complémentaire à 2 chiffres



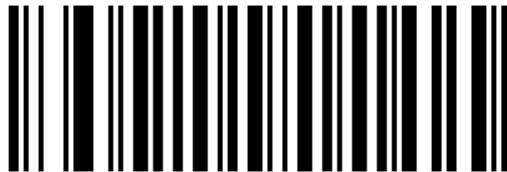
Activer le code complémentaire à 5 chiffres



Activer les codes complémentaires à 2 et 5 chiffres



* Désactiver les codes supplémentaires



Forcer l'activation du code supplémentaire

UPC-A à EAN-13

Les utilisateurs peuvent définir s'ils doivent convertir la sortie UPC-A en sortie EAN-13 en fonction de leurs besoins. La valeur par défaut n'est pas de convertir.



Activer UPC-A sur EAN-13



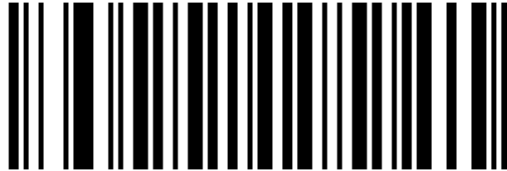
* Désactivez UPC-A vers EAN-13

UPC-E

activer/désactiver



* Activer UPC-E

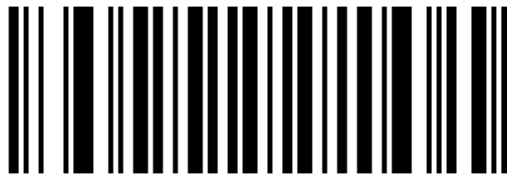


Désactiver UPC-E

Lecture de code supplémentaire



Activer le code complémentaire à 2 chiffres



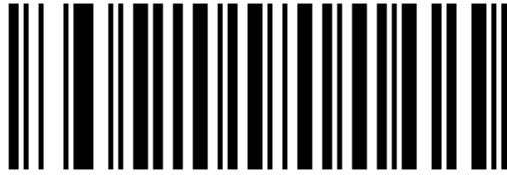
Activer le code complémentaire à 5 chiffres



Activer les codes complémentaires à 2 et 5 chiffres



* Désactiver les codes supplémentaires



Forcer l'activation du code supplémentaire

UPC-E à UPC-A

Les utilisateurs peuvent définir s'ils doivent convertir la sortie UPC-E en sortie UPC-A en fonction de leurs besoins. La valeur par défaut n'est pas de convertir.

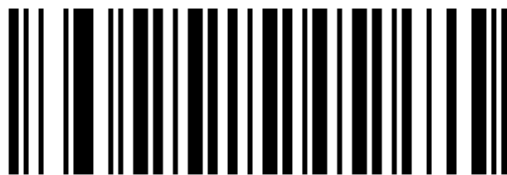


Activer UPC-E sur UPC-A



* Désactivez UPC-E vers UPC-A

Vérifier la transmission des chiffres



UPC-E n'envoie pas de chiffres de contrôle



UPC-E Envoyer le chiffre de contrôle

7.3 Paramètres de code 1D couramment utilisés

Codabar (code Cudabar)

activer/désactiver



* Activer Codabar



Désactiver Codabar

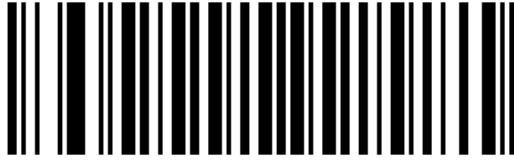
Transmission de caractères de début et de fin



Activer les caractères de début et de fin de Codabar



* Désactiver les caractères de début et de fin de Codabar



Définir la longueur minimale de Codabar sur 4

Format des paramètres

0087hh

hh

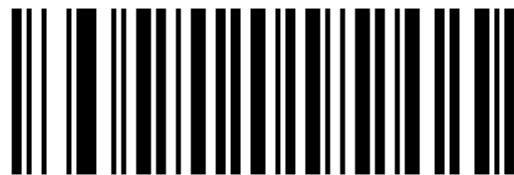
Deux chiffres hexadécimaux utilisés pour définir la longueur minimale du Codabar.

Code 11

activer/désactiver



* Activer le code 11



Désactiver le code 11

Format des paramètres

0128hh

hh

Deux nombres hexadécimaux utilisés pour définir la longueur minimale du code 11.

Code 39

activer/désactiver



* Activer Code 39



Désactiver Code 39



Vérifier la transmission des chiffres

Paramètres de vérification



Désactiver la vérification Code 39



Activer la vérification Code 39 MOD43



* Désactiver la vérification Code 39 MOD43

Vérifier plusieurs fois



* Désactiver les vérifications multiples Code 39



Activer les vérifications multiples Code 39

Transmission de caractères de début et de fin

Code 39 Il y a un caractère « * » avant et après les données du code-barres comme caractères de début et de fin. Vous pouvez définir s'il faut transmettre les caractères de début et de fin avec les données du code-barres après une lecture réussie.



Activer les caractères de début et de fin Code 39



* Désactiver les caractères de début et de fin de Code 39

Prise en charge de Full ASCII

La méthode de codage de Code 39 peut inclure la représentation de tous les caractères ASCII. Grâce aux paramètres, le module de lecture de code peut prendre en charge les codes-barres contenant le jeu de caractères ASCII complet.



* Activer la prise en charge de Full ASCII



Désactiver la prise en charge de Full ASCII

Paramètres du code 32



* Désactiver le code 32



Activer le code 32



* Désactiver le préfixe A du code 32



Activer le préfixe A du code 32

Réglage de la longueur Code 39



Définir la longueur minimale de Code 39 sur 1



* Définissez la longueur minimale de Code 39 sur 2

Code 93

activer/désactiver



* Activer le code 93



Désactiver le code 93

Vérifier plusieurs fois



Activer la vérification multiple du code 93



* Désactiver les vérifications multiples du code 93

Code 128

activer/désactiver

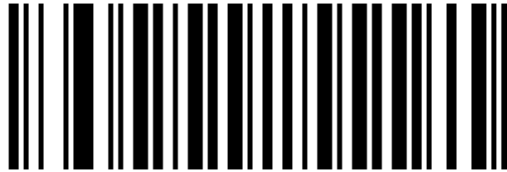


* Activer Code 128

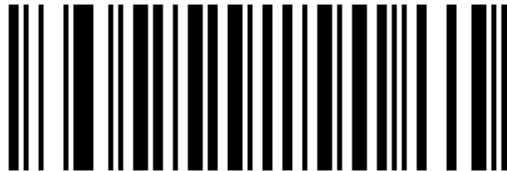


Désactiver Code 128

Vérifier plusieurs fois



* Désactiver les vérifications multiples Code 128



Activer les vérifications multiples Code 128

Modèle bancaire brésilien



Activer le mode bancaire brésilien (code Code 128)

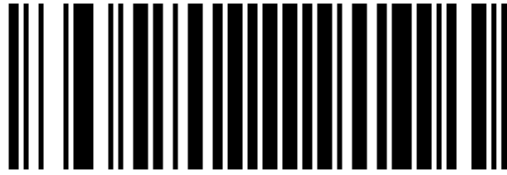


Désactiver le mode bancaire brésilien (code Code 128)

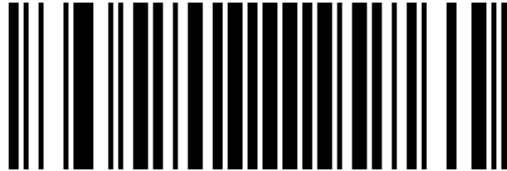
7.4 Paramètres d'encodage de la barre de données GS1

GS1 DataBar Limité (RSS Limité)

activer/désactiver



Activer RSS Limité



* Désactiver RSS Limité

GS1 DataBar omnidirectionnel (RSS omnidirectionnel)

activer/désactiver



Activer RSS omnidirectionnel



* Désactiver RSS omnidirectionnel

GS1 Barre de données étendue (RSS étendue)

activer/désactiver



Activer la barre de données étendue GS1



* Désactiver la barre de données étendue GS1

7.5 2 des 5 types de paramètres de code

Entrelacé 2 sur 5 (entrelacé 25 mètres)

activer/désactiver



* Activer 25 codes entrelacés



Désactiver les codes croisés 25

Vérifier plusieurs fois

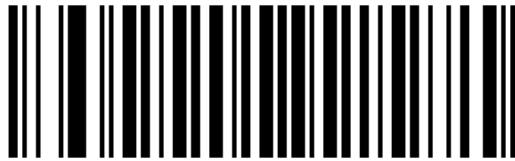


* Désactiver la vérification multiple du code croisé 25



Activer la vérification multi-passes cross-25

Réglage de la longueur



Ensemble croisé de 25 mètres de longueur minimale 4

Modèle bancaire brésilien



Activer le mode bancaire



Désactiver le mode bancaire

Industriel 2 sur 5 (Industriel 25 mètres)

activer/désactiver

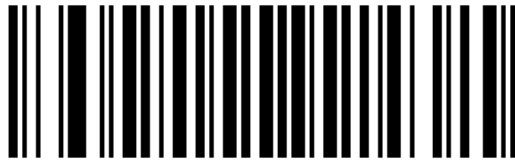


* Activer le code industriel 25



Désactiver le code industriel 25

Réglage de la longueur



Ensemble industriel 25 verges longueur minimale 3

Matrice 2 sur 5 (matrice 25 codes)

activer/désactiver



Activer les codes de la matrice 25



* Désactiver les codes de la matrice 25

Réglage de la longueur



Définir la longueur minimale du code de la matrice 25 2

7.6 Autres paramètres du code 1D

China Post

activer/désactiver



* Désactiver le code postal chinois



Activer le code postal chinois

MSI

activer/désactiver



Activer le code MSI



* Désactiver le code MSI



* Ne pas transmettre le code de contrôle MSI



Transmettre le code de contrôle MSI

Vérifier plusieurs fois



* Désactiver la vérification multiple MSI



Activer la vérification multiple MSI

Réglage de la longueur



Définir la longueur minimale du MSI 3

Plessey / Telepen activer/désactiver



Activer le code Plessey



* Désactiver le code Plessey

Réglage de la longueur



Régler la longueur minimale Plessey/Telepen 3

8 appendice

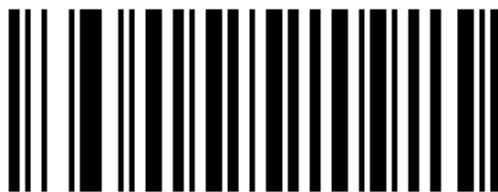
8.1 Tableau de comparaison Code ID et système de codage

numéro de série	Code Code ID	ID du type de code-barres (utilisez le préfixe et le suffixe)	système de co- dage
1		00/01	Tous les systèmes de codes
2	A	02	Code 128
3	C	03	EAN-8
4	D	04	EAN-13
5	D	05	ISBN
6	E	06	UPC-A
7	F	07	UPC-E
8	I	08	Code 93
9	J	09	GS1 Omnidirectional
10	K	10	GS1 Limited
11	L	11	GS1 Expanded
12	M	12	Code 39
13	N	13	Interleaved 2 of 5
14	O	14	Industrial 2 of 5
15	P	15	China Post
16	Q	16	Matrix 2 of 5
17	S	17	MSI
18	T	18	Plessey
19	t	19	Telepen
20	U	20	Code 11
21	V	21	Codabar

8.2 Ordinateur ASCII



SOH(01)



STX(02)



ETX(03)



EOT(04)



ENQ(05)



ACK(06)



BEL(07)



Backspace(08)



HT (09)



LF(0A)



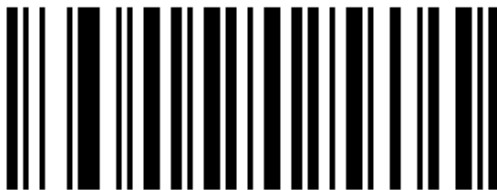
VT(0B)



FF(0C)



CR(0D)



SO(0E)



SI(0F)



DEL(10)



DC1(11)



DC2(12)



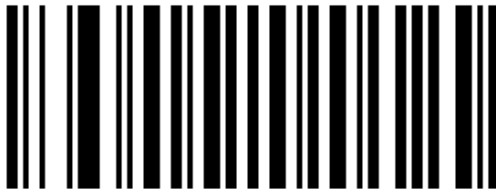
DC3(13)



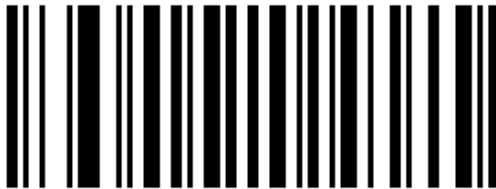
DC4(14)



NAK(15)



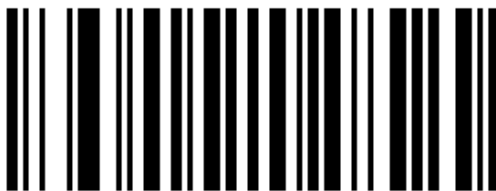
SYN(16)



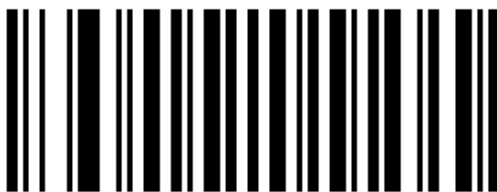
ETB(17)



CAN(18)



EM(19)



SUB(1A)



ESC(1B)



FS(1C)



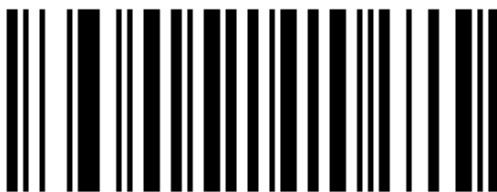
GS(1D)



RS(1E)



US(1F)



Space(20)



!(vingt-et-un)



« (vingt-deux)



(vingt-trois)



\$(24)



(25)



(26)



« (27)



((28)



)(29)



*(2A)



+(2B)



,(2C)



-(2D)



,(2F)



/(2F)



0(30)



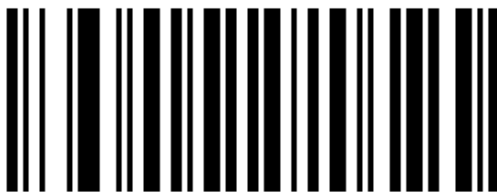
1(31)



2(32)



3(33)



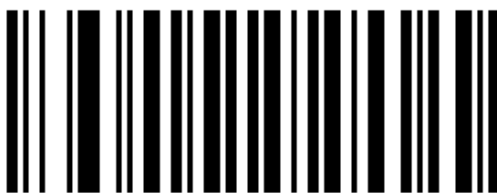
4(34)



5(35)



6(36)



7(37)



8(38)



9(39)



:(3A)



;(3B)



<(3C)



=(3D)



>(3E)



?(3F)



@(40)



A(41)



B(42)



C(43)



D(44)



E(45)



F(46)



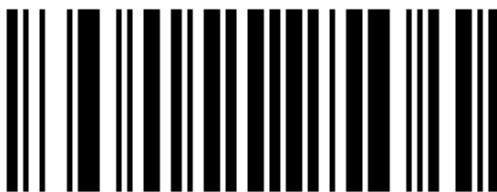
G(47)



H(48)



I(49)



J(4A)



K(4B)



L(4C)



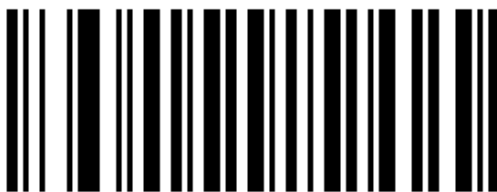
M(4D)



N(4E)



O(4F)



P(50)



Q(51)



R(52)



S(53)



T(54)



U(55)



V(56)



W(57)



X(58)



Y(59)



Z(5A)



[(5B)



(5C)



](5D)



^ (5F)



_ (5F)



« (60)



a(61)



b(62)



c(63)



d(64)



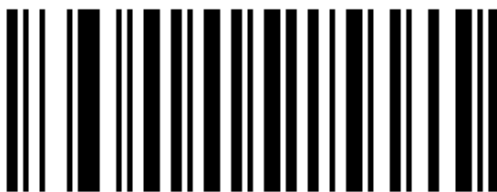
e(65)



f(66)



g(67)



h(68)



i(69)



j(6A)



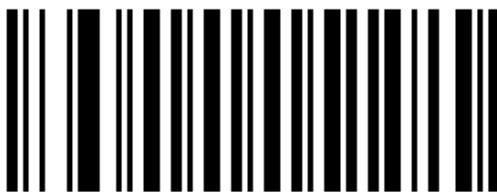
107 k(6B)



l(6C)



m(6D)



n(6E)



o(6F)



p(70)



q(71)



r(72)



s(73)



t(74)



u(75)



v(76)



w(77)



x(78)



y(79)



z(7A)



{(7B)



|(7C)



}(7D)



~(7E)

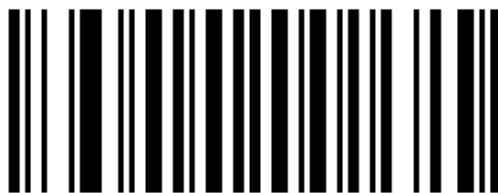


Delete(7F)

8.3 Tableau des touches de fonction



F1(80)



F2(81)



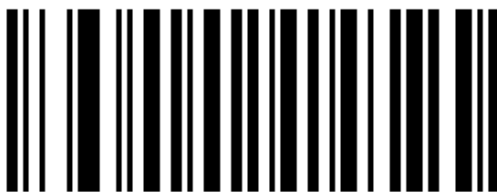
F3(82)



F4(83)



F5(84)



F6(85)



F7(86)



F8(87)



F9(88)



F10(89)



F11(8A)



F12(8B)



Insert(8C)



Home(8D)



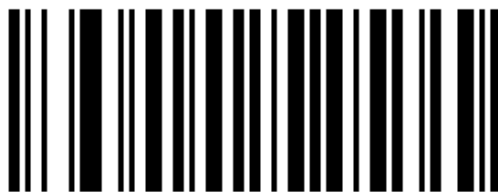
Page UP(8E)



Delete(8F)



End(90)



Page Down(91)



Right arrow(92)



Left arrow(93)



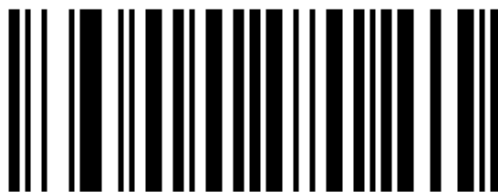
Down arrow(94)



Up arrow(95)



Print Screen(96)



Left Ctrl(97)



Left Shift(98)



Left ALT(99)



Right ALT(9A)